## **1.1.** ปฏิบัติ (3 ชม.)

## 1.1.1.การติดตั้ง Visual Studio Code และ Python: คู่มือฉบับละเอียดสำหรับผู้เริ่มต้น

Visual Studio Code (VS Code) เป็นโปรแกรมแก้ไขโค้ดที่ได้รับความนิยมอย่างมาก เนื่องจากใช้งานง่าย มี ส่วนเสริมมากมาย และรองรับภาษาโปรแกรมหลากหลาย รวมถึง Python ซึ่งเป็นภาษาโปรแกรมที่ได้รับความนิยม อย่างแพร่หลายในปัจจุบัน

## ขั้นตอนการติดตั้ง

## 1. ดาวน์โหลดและติดตั้ง Python:

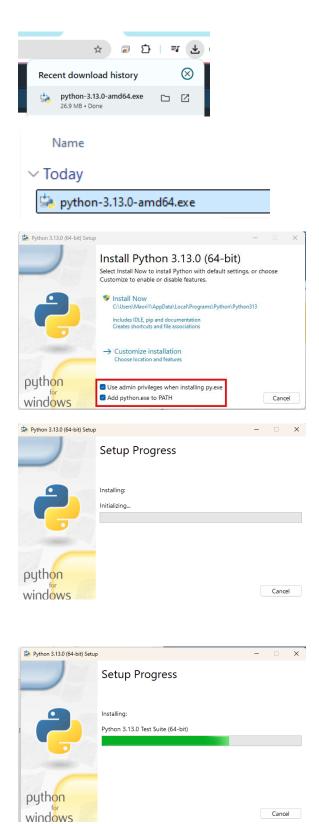
• เข้าเว็บไซต์ Python: ไปที่ https://www.python.org/downloads/

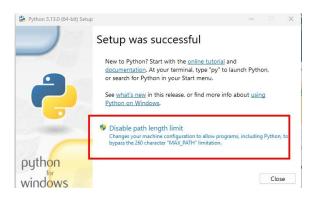


• เลือกเวอร์ชัน: เลือกเวอร์ชัน Python ที่เหมาะสมกับระบบปฏิบัติการของคุณ (Windows, macOS, หรือ Linux) โดยทั่วไปแนะนำให้เลือกเวอร์ชันล่าสุดที่รองรับ



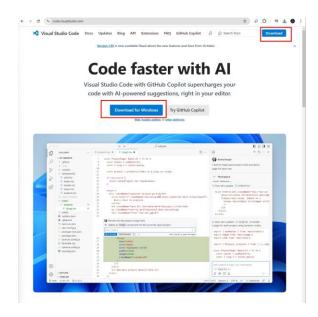
• ติดตั้ง: ทำตามขั้นตอนการติดตั้งตามปกติ **สำคัญ**: ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกตัวเลือก "Add Python 3.x to PATH" เพื่อให้ระบบสามารถค้นหา Python ได้จากทุกตำแหน่ง



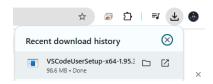


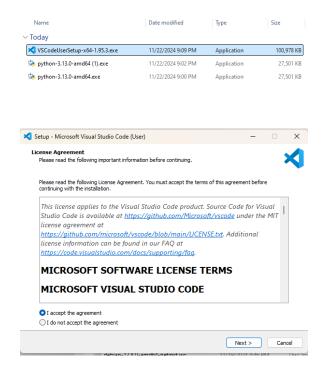
## 2. ดาวน์โหลดและติดตั้ง Visual Studio Code:

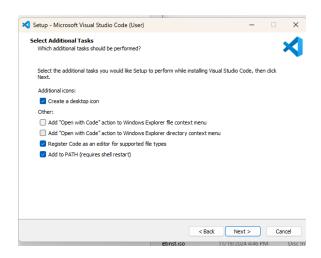
• เข้าเว็บไซต์ VS Code: ไปที่ https://code.visualstudio.com/

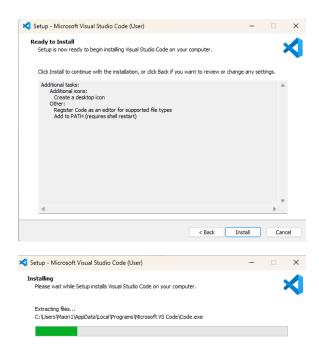


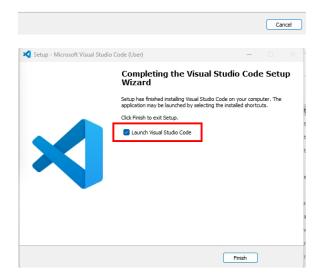
- เลือกเวอร์ชัน: เลือกเวอร์ชันที่ตรงกับระบบปฏิบัติการของคุณ
- ติดตั้ง: ทำตามขั้นตอนการติดตั้งตามปกติ





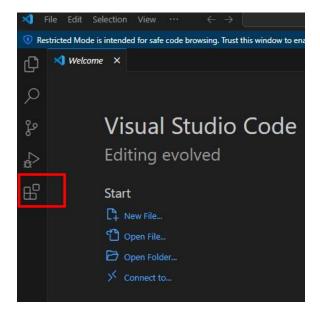






# 3. ติดตั้ง Extension สำหรับ Python ใน VS Code:

- เปิด VS Code: หลังจากติดตั้งเสร็จสิ้น ให้เปิดโปรแกรมขึ้นมา
- ค้นหา Extension: คลิกที่ไอคอน Extensions บนแถบด้านข้างซ้าย (รูปสี่เหลี่ยมที่มีสี่เหลี่ยมเล็กๆ ภายใน)

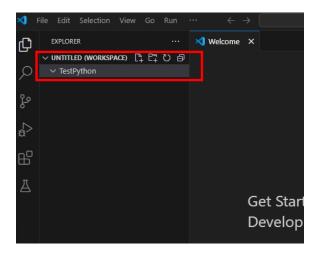


- ค้นหา Python: พิมพ์ "Python" ในช่องค้นหา
- ติดตั้ง Extension: คลิกปุ่ม Install บน Extension ที่มีชื่อว่า "Python" โดย Microsoft

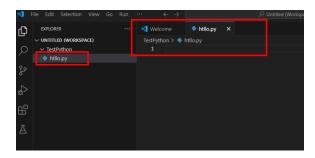


# 4. ตรวจสอบการติดตั้ง:

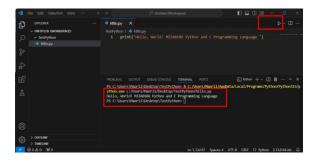
- สร้าง Folder TestPython
- เปิด Folder TestPython



• สร้างไฟล์ Python: สร้างไฟล์ใหม่ (File -> New File) แล้วบันทึกเป็นนามสกุล .py (เช่น hello.py)



• เขียนโค้ด: เขียนโค้ด Python ง่ายๆ เช่น



• รันโค้ด: คลิกขวาที่ไฟล์ แล้วเลือก "Run Python File in Terminal" หรือใช้ปุ่มลัด (มักจะเป็น Ctrl+Alt+N บน Windows และ Linux)

หากทุกอย่างถูกต้อง โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์ "Hello, World!" ใน Terminal

## การติดตั้ง Visual Studio 2022 สำหรับการพัฒนา C++:

Visual Studio 2022 เป็น Integrated Development Environment (IDE) ที่ทรงพลังและได้รับความนิยม อย่างสูงสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์หลากหลายภาษา รวมถึง C++ ด้วย ขั้นตอนการติดตั้ง Visual Studio 2022 เพื่อรองรับการพัฒนา C++ นั้นค่อนข้างง่าย เพียงแค่ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

### ขั้นตอนการติดตั้ง

### 1. ดาวน์โหลดตัวติดตั้ง:

- o เข้าไปที่เว็บไซต์หลักของ Visual Studio: https://visualstudio.microsoft.com/
- o คลิกที่ปุ่ม "ดาวน์โหลดฟรี" (Free download)
- เลือก Community edition (สำหรับการใช้งานส่วนบุคคลและโครงการโอเพนซอร์ส) หรือ
   Professional/Enterprise edition (สำหรับองค์กร) ตามความเหมาะสม

### 2. เรียกใช้ตัวติดตั้ง:

- คลิกสองครั้งที่ไฟล์ตัวติดตั้งที่ดาวน์โหลดมา
- รอให้ตัวติดตั้งเริ่มทำงาน

#### 3. เลือก Workload:

- o ในหน้าต่างตัวติดตั้ง เลือก **Desktop development with C++** เพื่อติดตั้งเครื่องมือที่จำเป็น สำหรับการพัฒนา C++
- o หากต้องการติดตั้งส่วนประกอบอื่นๆ เพิ่มเติม เช่น .NET, Azure, หรือ Mobile development สามารถเลือกได้ในขั้นตอนนี้

## 4. ปรับแต่งการติดตั้ง:

คุณสามารถปรับแต่งการติดตั้งได้เพิ่มเติม เช่น เลือกตำแหน่งในการติดตั้ง, เลือกส่วนประกอบที่
 ต้องการติดตั้ง หรือยกเลิกการติดตั้งส่วนประกอบที่ไม่ต้องการ

## 5. เริ่มการติดตั้ง:

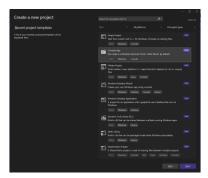
- o คลิกปุ่ม Install เพื่อเริ่มกระบวนการติดตั้ง
- รอให้การติดตั้งเสร็จสิ้น

### หลังจากติดตั้งเสร็จสิ้น

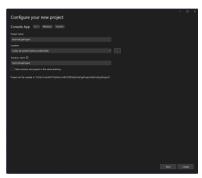
- เปิด Visual Studio 2022: ค้นหา Visual Studio 2022 จากเมนู Start แล้วเปิดโปรแกรม
- สร้างโครงการ C++ ใหม่: เลือกเมนู File -> New -> Project จากนั้นเลือกเทมเพลตโครงการ C++ ที่ ต้องการ เช่น Console app, Windows Desktop app, หรือโครงการประเภทอื่นๆ
- เริ่มเขียนโค้ด: คุณสามารถเริ่มเขียนโค้ด C++ ได้ทันทีใน Visual Studio

### 1.1.2.สร้างโปรเจกต์ใหม่ใน C++

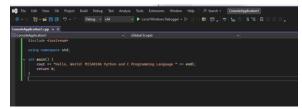
- 1) เปิด Visual Studio 2023.
- 2) คลิก "Create a new project".



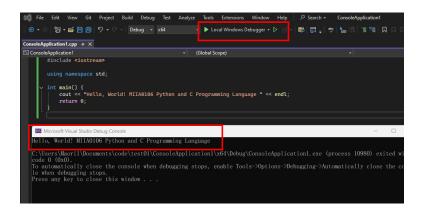
- 3) เลือกเทมเพลต "Console App" (C++) แล้วคลิก Next.
- 4) ตั้งชื่อโปรเจกต์ (เช่น MyFirstCppProject) และเลือกโฟลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์โปรเจกต์.



- 5) คลิก Create เพื่อสร้างโปรเจกต์.
- 6) เขียน code เพื่อทดสอบ



7) รันโปรแกรม



## 1.1.3.สรุปคำสั่ง

เปรียบเทียบ C++ กับ Python						
คุณสมบัติ	C++	Python				
รับข้อมูล (Input)	cin >>	input()				
แสดงผล (Output)	cout <<	print()				
การจัดฟอร์แมตข้อความ	ต้องใช้ << และระวังช่องว่าง	ใช้ f-string ง่ายและยืดหยุ่น				
การแปลงข้อมูล (Casting)	ทำงานโดยตรง (int, float, ฯลฯ)	ต้องใช้ int(), float() ฯลฯ				

```
if (เงื่อนไขที่ 1) {
                                                                    if เงื่อนไข1:
   // ทำงานเมื่อเงื่อนไขที่ 1 เป็นจริง
                                                                          # คำสั่งเมื่อเงื่อนไขเป็นจริง
} else if (เงื่อนไขที่ 2) {
                                                                    elif เงื่อนไข2:
   // ทำงานเมื่อเงื่อนไขที่ 1 เป็นเท็จ แต่เงื่อนไขที่ 2 เป็นจริง
                                                                          # คำสั่งเมื่อเงื่อนไขที่ 1 เป็นเท็จ แต่เงื่อนไขที่ 2 เป็นจริง
} else if (เงื่อนไขที่ 3) {
                                                                    elif เงื่อนไขเรา
   // ทำงานเมื่อเงื่อนไขที่ 1 และ 2 เป็นเท็จ แต่เงื่อนไขที่ 3
                                                                            # คำสั่งเมื่อเงื่อนไขที่ 1 และ 2 เป็นเท็จ แต่เงื่อนไขที่ 3
เป็นจริง
                                                                    เป็นจริง
} else {
                                                                    else:
   // ทำงานเมื่อทุกเงื่อนไขเป็นเท็จ
                                                                             # คำสั่งเมื่อเงื่อนไขเป็นเท็จ
```

```
      switch (ตัวแปร) {
      match ตัวแปร:

      case ค่า1:
      "คำสั่งเมื่อค่าเท่ากับ ค่า1

      break;
      case ค่า2:

      case ค่า2:
      # คำสั่งที่ต้องการ

      "/ คำสั่งเมื่อค่าเท่ากับ ค่า2
      # คำสั่งเมื่อไม่ตรงกับกรณีใด ๆ

      break;
      # คำสั่งเมื่อไม่ตรงกับกรณีใด ๆ

      "/ คำสั่งเมื่อไม่ตรงกับกรณีใดเลย
      *
```

## 1.1.4.สร้างโปรแกรมที่มีเมนูให้ผู้ใช้เลือก

ตัวอย่าง

สร้างโปรแกรมที่มีเมนูให้ผู้ใช้เลือก 3 ตัวเลือก ได้แก่

- 1) หาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 2) หาปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 3) คำนวณเงินเดือนของพนักงาน
- 4) เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู โปรแกรมจะแสดงชื่อเมนูที่เลือกก่อนเข้าสู่การทำงานของเมนูนั้น
- 1) วัตถุประสงค์ของการเขียนโปรแกรม

เพื่อพัฒนาโปรแกรมที่แสดงเมนูสำหรับเลือกฟังก์ชันต่าง ๆ ได้แก่:

- คำนวณพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- คำนวณปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- คำนวณเงินเดือนของพนักงาน

โดยผู้ใช้สามารถเลือกเมนู และโปรแกรมจะแสดงชื่อเมนูที่เลือกก่อนดำเนินการ

## 2) รูปแบบผลลัพธ์ที่ต้องการ

1.เมื่อเริ่มโปรแกรม:

แสดงข้อความเมนูให้เลือก

# โปรดเลือกเมนูที่ต้องการ:

- 1. โปรแกรมหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 2. โปรแกรมหาปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 3. โปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงาน

เลือก:

2.เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู (เช่น เลือก 1):

## คุณเลือก: โปรแกรมหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า

3.กรณีป้อนตัวเลือกไม่ถูกต้อง:

# ตัวเลือกไม่ถูกต้อง

## 3) ข้อมูลนำเข้า

เลขเมนูที่ผู้ใช้เลือก (1, 2, 3 หรือค่าอื่น)

ข้อมูลเพิ่มเติม (ขึ้นอยู่กับเมนูที่เลือก เช่น):

เมนู 1: ความกว้างและความยาวของสี่เหลี่ยมฝืนผ้า

เมนู 2: ความกว้าง ความยาว และความสูงของสี่เหลี่ยมผืนผ้า

เมนู 3: อัตราเงินเดือนต่อเดือน และจำนวนชั่วโมงที่ทำงาน

### 4) ตัวแปรที่ใช้

C++:

int choice: เก็บตัวเลือกเมนูที่ผู้ใช้เลือก

Python:

choice: เก็บตัวเลือกเมนูที่ผู้ใช้เลือก

ାଷ୍ଟ୍ରଣ					
5) วิธีการประมวลผล					
1) แสดงเมนู: ให้ผู้ใช้เลือกจาก 3 ตัวเลือก					
2) รับค่า (Input): อ่านค่าตัวเลือกจากผู้ใช้					
3) ตรวจสอบตัวเลือก (Processing):					
a) หากเลือกเมนูที่ถูกต้อง:					
i) แสดงชื่อเมนูที่เลือก					
ii) ดำเนินการเพิ่มเติมตามเมนู (เช่น คำนวณพื้นที่, ปริมาตร, หรือเงินเดือน)					
b) หากเลือกไม่ถูกต้อง:					
i) แสดงข้อความแจ้งเตือน					
4) แสดงผลลัพธ์ (Output): แสดงผลการเลือกหรือข้อความแจ้งข้อผิดพลาด					
6.เขียน Flowchart					
สอนในคาบ LEC					

#### 7.เขียนโปรแกรม

#### C++ Code

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
     int choice;
     cout << "โปรคเลือกเมนูที่ต้องการ:\n";
     cout << "1. โปรแกรมหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า\n";
     cout << "2. โปรแกรมหาปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า\n";
     cout << "3. โปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงาน\n";
     cout << "เลือก: ";
     cin >> choice;
     switch (choice) {
     case 1:
          cout << "คุณเลือก: โปรแกรมหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า\n";
          break;
     case 2:
          cout << "คุณเลือก: โปรแกรมหาปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า\n";
          break;
     case 3:
          cout << "คุณเลือก: โปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงาน\n";
          break;
     default:
          cout << "ตัวเลือกไม่ถูกต้อง\n";
          break;
     return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   int choice;
   cout << "Please select a menu option:\n";
   cout << "1. Program to calculate the area of a rectangle\n";
   cout << "2. Program to calculate the volume of a rectangular prism\n";
   cout << "3. Program to calculate employee salary\n";
   cout << "Select: ";
   cin >> choice;

switch (choice) {
   case 1:
      cout << "You selected: Program to calculate the area of a rectangle\n";
      break;</pre>
```

```
case 2:
    cout << "You selected: Program to calculate the volume of a rectangular
prism\n";
    break;
case 3:
    cout << "You selected: Program to calculate employee salary\n";
    break;
default:
    cout << "Invalid option\n";
    break;
}
return 0;
}</pre>
```

#### Python Code

```
def main() :
     print("โปรดเลือกเมนูที่ต้องการ:")
     print("1. โปรแกรมหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า")
     print("2. โปรแกรมหาปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า")
     print("3. โปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงาน")
     choice = int(input("เลือก: "))
     if choice == 1:
print("คุณเลือก: โปรแกรมหาพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า")
elif choice == 2 :
     print("คุณเลือก: โปรแกรมหาปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า")
     elif choice == 3 :
     print("คุณเลือก: โปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงาน")
     else:
print("ตัวเลือกไม่ถูกต้อง")
if __name__ == "__main__" :
     main()
```

```
def main():
    print("Please select a menu option:")
    print("1. Program to calculate the area of a rectangle")
    print("2. Program to calculate the volume of a rectangular prism")
    print("3. Program to calculate employee salary")

    choice = int(input("Select: "))

if choice == 1:
        print("You selected: Program to calculate the area of a rectangle")
    elif choice == 2:
```

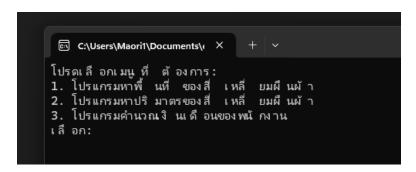
```
print("You selected: Program to calculate the volume of a rectangular
prism")
  elif choice == 3:
    print("You selected: Program to calculate employee salary")
  else:
    print("Invalid option")

if __name__ == "__main__":
    main()
```

#### 8.ผลลัพธ์

1.เมื่อเริ่มโปรแกรม:

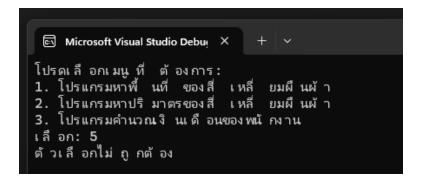
แสดงข้อความเมนูให้เลือก



2.เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู (เช่น เลือก 2):

```
    Microsoft Visual Studio Debu, X + 
    โปรดเลื อกเมนู ที่ ต้ องการ:
    1. โปรแกรมหาพื้ นที่ ของสี เหลี่ ยมผืนผ้า
    2. โปรแกรมหาปริมาตรของสี เหลี่ ยมผืนผ้า
    3. โปรแกรมคำนวณงิ นเดื อนของพนักงาน
    เลื อก: 2
    คุณลื อก: โปรแกรมหาปริมาตรของสี เหลี่ ยมผืนผ้า
```

3.กรณีป้อนตัวเลือกไม่ถูกต้อง:



#### Python

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\Maori1\Desktop\TestPython> & C:\Users\Maori1/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:\Users\Maori1/Desktop\TestPython/htllo.py
โปรณ ล็อกเมนูที่ต่องการ:
1. โปรแกรมหาเห็นของสีเ หลียมต้นหัก
2. โปรแกรมหาเริ่มเดรของสี เหลียมต้นหัก
3. โปรแกรมหาเริ่มเดรของสี เหลียมต้นหัก
н เลือก: 1

คุณ ล็อก: โปรแกรมหาเห็นข้องสีเ หลียมต้นหัก
PS C:\Users\Maori1\Desktop\TestPython> & C:\Users\Maori1/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:\Users\Maori1/Desktop\TestPython/htllo.py
โปรณ ล็อกเมนูที่ต่องการ:
1. โปรแกรมหาเริ่มเครของสีเ หลียมต้นหัก
2. โปรแกรมหาเริ่มเครของสีเ หลียมต้นหัก
3. โปรแกรมหาเริ่มเครของสีเ หลียมต้นหัก
3. โปรแกรมหาเริ่มเครของสีเ หลียมต้นหัก
4. โปรแกรมหาเริ่มเครของสีเ หลียมต้นหัก
5. C:\Users\Maori1\Desktop\TestPython>
■
```

## 1.1.5.เขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมฝืนผ้า

ให้นักศึกษาเขียนวิเคราะห์งานของการเขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมผืนผ้า

## 1) วัตถุประสงค์ของการเขียนโปรแกรม

เพื่อพัฒนาโปรแกรมที่สามารถคำนวณ พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า ได้โดยใช้ความกว้าง (Width) และความยาว (Length) ที่ผู้ใช้ป้อนเข้ามา พร้อมทั้งแสดงผลลัพธ์พื้นที่ (Area)

## 2) รูปแบบผลลัพธ์ที่ต้องการ

เมื่อผู้ใช้ป้อนค่าความกว้างและความยาว โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า

ตัวอย่างผลลัพธ์:

กรุณาใส่ค่าความกว้าง: 5

กรุณาใส่ค่าความยาว: 10

พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้าคือ: 50

## 3) ข้อมูลนำเข้า

- 1) ค่าที่ต้องการจากผู้ใช้:
  - a) ความกว้าง (Width): ตัวเลข (float หรือ int)
  - b) ความยาว (Length): ตัวเลข (float หรือ int)

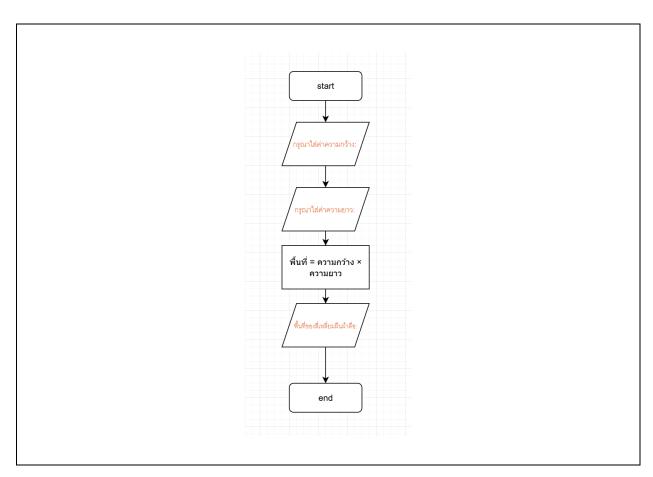
## 4) ตัวแปรที่ใช้

- 1) C++:
  - a) float width: เก็บค่าความกว้าง
  - b) float length: เก็บค่าความยาว
  - c) float area: เก็บค่าพื้นที่ที่คำนวณได้
- 2) Python:
  - a) width: เก็บค่าความกว้าง
  - b) length: เก็บค่าความยาว

c) area: เก็บค่าพื้นที่ที่คำนวณได้

### 5) วิธีการประมวลผล

- 1) รับค่าความกว้างและความยาวจากผู้ใช้:
  - a) ให้ผู้ใช้ป้อนค่าความกว้างและความยาวของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 2) คำนวณพื้นที่ (Area):
  - a) ใช้สูตร:
  - b) พื้นที่ = ความกว้าง x ความยาว
- 3) แสดงผลลัพธ์พื้นที่:
  - a) แสดงผลพื้นที่ในรูปแบบที่เข้าใจง่าย
- 6) ให้นักศึกษาเขียนผังงานโปรแกรม ที่ได้จากการการวิเคราะห์งานของการเขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่ สี่เหลี่ยมผืนผ้า



#### 7.เขียนโปรแกรม

#### C++ Code

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    float width, length, area;

    // รับค่าความกว้างและความยาว
    cout << "กรุษาใช่ค่าความกว้าง: ";
    cin >> _____;

    cout << "_____;

    // คำมวณพื้นที่
    area = width * length;

    // แสดงผลสัพธ์
    cout << "ทึ้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้าคือ: " << endl;

    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    float width, length, area;

    // Input width and length
    cout << "Enter the width: ";
    cin >> width;

    cout << "Enter the length: ";
    cin >> length;

    // Calculate the area
    area = width * length;

    // Display the result
    cout << "The area of the rectangle is: " << area << endl;
    return 0;
}</pre>
```

#### Python Code

```
# รับค่าความกว้าง ความยาว และความสูงจากผู้ใช้
width = float(input("nรุณาใส่ค่าความกว้าง: "))
length = float(input("_____: "))
____ = float(input("____: "))

# กำนวณปริมาตร
volume = _____
# แสดงผลลัพธ์
print(f"ปริมาตรของสี่หลี่ยมผืบศ้าคือ: {_____}")
```

```
# Input width and length
width = float(input("Enter the width: "))
length = float(input("Enter the length: "))

# Calculate the area
area = width * length

# Display the result
print(f"The area of the rectangle is: {area}")
```

8.ผลลัพธ์

เฉลย	

### 1.1.6.เขียนโปรแกรมคำนวณปริมาตรที่สี่เหลี่ยมผืนผ้า

## 1) วัตถุประสงค์ของการเขียนโปรแกรม

เพื่อพัฒนาโปรแกรมที่สามารถคำนวณ ปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า โดยรับค่าความกว้าง (Width), ความยาว (Length), และความสูง (Height) ที่ผู้ใช้ป้อน และแสดงผลลัพธ์ปริมาตร (Volume)

## 2) รูปแบบผลลัพธ์ที่ต้องการ

เมื่อผู้ใช้ป้อนค่าความกว้าง ความยาว และความสูง โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์ปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า ตัวอย่างผลลัพธ์:

กรุณาใส่ค่าความกว้าง: 5 กรุณาใส่ค่าความยาว: 10 กรุณาใส่ค่าความสูง: 8

ปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้าคือ: 400

## 3) ข้อมูลนำเข้า

- 1) ค่าที่ต้องการจากผู้ใช้:
  - a) ความกว้าง (Width): ตัวเลข (float หรือ int)
  - b) ความยาว (Length): ตัวเลข (float หรือ int)
  - c) ความสูง (Height): ตัวเลข (float หรือ int)

### 4) ตัวแปรที่ใช้

- 1) C++:
  - a) float width: เก็บค่าความกว้าง
  - b) float length: เก็บค่าความยาว
  - c) float height: เก็บค่าความสูง
  - d) float volume: เก็บค่าปริมาตรที่คำนวณได้
- 2) Python:
  - a) width: เก็บค่าความกว้าง

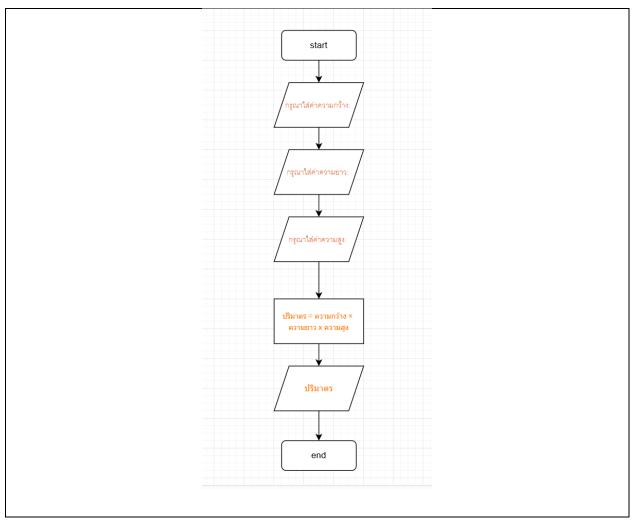
- b) length: เก็บค่าความยาว
- c) height: เก็บค่าความสูง
- d) volume: เก็บค่าปริมาตรที่คำนวณได้

### 5) วิธีการประมวลผล

- 1) รับค่าความกว้าง ความยาว และความสูงจากผู้ใช้:
  - a) ให้ผู้ใช้ป้อนค่าความกว้าง, ความยาว, และความสูงของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 2) คำนวณปริมาตร (Volume):
  - a) ใช้สูตร:

ปริมาตร = ความกว้าง  $\times$  ความยาว  $\times$  ความสูง

- 3) แสดงผลลัพธ์ปริมาตร:
  - a) แสดงผลปริมาตรในรูปแบบที่เข้าใจง่าย
- 6) ให้นักศึกษาเขียนผังงานโปรแกรม ที่ได้จากการการวิเคราะห์งาน



7.เขียนโปรแกรม

#### C++ Code

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    float width, length, height, volume;

    // Input width, length, and height
    cout << "Enter the width: ";
    cin >> width;

    cout << "Enter the length: ";
    cin >> length;

    cout << "Enter the height: ";
    cin >> height;

    // Calculate the volume
    volume = width * length * height;
```

```
// Display the result
cout << "The volume of the rectangular prism is: " << volume << endl;
return 0;
}</pre>
```

#### Python Code

```
# Input width, length, and height
width = float(input("Enter the width: "))
length = float(input("Enter the length: "))
height = float(input("Enter the height: "))

# Calculate the volume
volume = width * length * height

# Display the result
print(f"The volume of the rectangular prism is: {volume}")
```

8.ผลลัพธ์

### 1.1.7.การวิเคราะห์งานสำหรับโปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงาน

## 1) วัตถุประสงค์ของการเขียนโปรแกรม

เพื่อพัฒนาโปรแกรมสำหรับคำนวณเงินเดือนของพนักงาน โดยพิจารณาชั่วโมงการทำงานและอัตราค่าแรง พร้อม ทั้งคำนวณภาษีและแสดงข้อมูลดังนี้:

- 1) รหัสพนักงาน
- 2) ค่าจ้างที่ยังไม่ถูกหักภาษี
- 3) จำนวนภาษีที่ต้องจ่าย
- 4) ค่าจ้างสุทธิที่พนักงานได้รับ

## 2) รูปแบบผลลัพธ์ที่ต้องการ

ตัวอย่างผลลัพธ์:

รหัสพนักงาน: E123

ค่าจ้างก่อนหักภาษี: 6000.00 บาท

ภาษีที่ต้องจ่าย: 420.00 บาท ค่าจ้างสุทธิ: 5580.00 บาท

## 3) ข้อมูลนำเข้า

ค่าที่ต้องการจากผู้ใช้:

- 1) รหัสพนักงาน (string)
- 2) ชั่วโมงการทำงาน (float หรือ int)
- 3) อัตราค่าแรง (float หรือ int)

## 4) ตัวแปรที่ใช้

- 1) C++:
  - a) string empID: เก็บรหัสพนักงาน
  - b) float hoursWorked: เก็บชั่วโมงการทำงาน

- c) float hourlyRate: เก็บอัตราค่าแรง
- d) float grossSalary: ค่าจ้างก่อนหักภาษี
- e) float tax: ภาษีที่ต้องจ่าย
- f) float netSalary: ค่าจ้างสุทธิ
- 2) Python:
  - a) emp id: เก็บรหัสพนักงาน
  - b) hours\_worked: เก็บชั่วโมงการทำงาน
  - c) hourly\_rate: เก็บอัตราค่าแรง
  - d) gross\_salary: ค่าจ้างก่อนหักภาษี
  - e) tax: ภาษีที่ต้องจ่าย
  - f) net\_salary: ค่าจ้างสุทธิ

#### 5) วิธีการประมวลผล

- 1. รับค่าจากผู้ใช้: รหัสพนักงาน, ชั่วโมงการทำงาน, อัตราค่าแรง
- 2. คำนวณค่าจ้างก่อนหักภาษี (Gross Salary):
  - 2.1. ถ้าชั่วโมงการทำงาน < 30:

ค่าจ้าง = ชั่วโมงการทำงาน × อัตราค่าแรง

2.2. ถ้าชั่วโมงการทำงาน >= 30:

ค่าจ้าง=ชั่วโมงการทำงาน×(อัตราค่าแรง+50)

3. คำนวณภาษี (Tax):

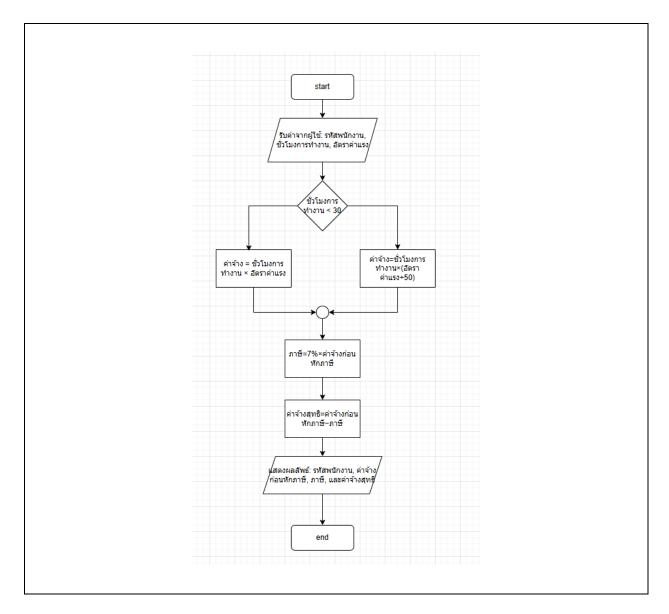
ภาษี=7%×ค่าจ้างก่อนหักภาษี

4. คำนวณค่าจ้างสุทธิ (Net Salary):

ค่าจ้างสุทธิ=ค่าจ้างก่อนหักภาษี-ภาษี

5. แสดงผลลัพธ์: รหัสพนักงาน, ค่าจ้างก่อนหักภาษี, ภาษี, และค่าจ้างสุทธิ

# 6) ให้นักศึกษาเขียนผังงานโปรแกรม ที่ได้จากการการวิเคราะห์งาน



#### 7.เขียนโปรแกรม

#### C++ Code

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main() {
    string empID;
    float hoursWorked, hourlyRate, grossSalary, tax, netSalary;
    // Input data
    cout << "Enter employee ID: ";</pre>
    cin >> empID;
    cout << "Enter hours worked: ";</pre>
    cin >> hoursWorked;
    cout << "Enter hourly rate: ";</pre>
    cin >> hourlyRate;
    // Calculate gross salary
    if (hoursWorked < 30) {</pre>
         grossSalary = hoursWorked * hourlyRate;
    else {
        grossSalary = hoursWorked * (hourlyRate + 50);
    // Calculate tax and net salary
    tax = 0.07 * grossSalary;
    netSalary = grossSalary - tax;
    // Display the results
    cout << fixed << setprecision(2); // Set to display 2 decimal places</pre>
    cout << "Employee ID: " << empID << endl;
cout << "Gross salary: " << grossSalary << " THB" << endl;</pre>
    cout << "Tax to be paid: " << tax << " THB" << endl;</pre>
    cout << "Net salary: " << netSalary << " THB" << endl;</pre>
    return 0;
}
```

#### Python Code

```
# Input data
emp_id = input("Enter employee ID: ")
hours_worked = float(input("Enter hours worked: "))
hourly_rate = float(input("Enter hourly rate: "))
# Calculate gross salary
if hours_worked < 30:</pre>
    gross_salary = hours_worked * hourly_rate
else:
    gross_salary = hours_worked * (hourly_rate + 50)
# Calculate tax and net salary
tax = 0.07 * gross_salary
net_salary = gross_salary - tax
# Display the results
print(f"Employee ID: {emp_id}")
print(f"Gross salary: {gross_salary:.2f} THB")
print(f"Tax to be paid: {tax:.2f} THB")
print(f"Net salary: {net_salary:.2f} THB")
```

8.ผลลัพธ์

### 1.1.8.การวิเคราะห์งานโปรแกรมเมนูคำนวณต่าง ๆ

เขียนโปรแกรมที่มีเมนูให้ผู้ใช้เลือก 3 ตัวเลือก ดังนี้:

- 1) คำนวณพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 2) คำนวณปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- 3) คำนวณเงินเดือนของพนักงาน

เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู โปรแกรมจะทำการคำนวณและแสดงผลลัพธ์ตามเมนูที่เลือก

## 1) วัตถุประสงค์ของการเขียนโปรแกรม

- 1) เพื่อช่วยให้ผู้ใช้สามารถคำนวณข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับพื้นที่, ปริมาตร, และการคำนวณเงินเดือนของ พนักงานได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว
- 2) รองรับการเลือกคำนวณจากเมนูเดียวกัน

## 2) รูปแบบผลลัพธ์ที่ต้องการ

เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู ระบบจะแสดงผลลัพธ์การคำนวณของแต่ละเมนู

## 3) ข้อมูลนำเข้า

เมนูที่เลือก (1, 2, หรือ 3)

ข้อมูลเพิ่มเติมตามเมนู:

เมนู 1: ความกว้างและความยาว

เมนู 2: ความกว้าง, ความยาว, และความสูง

เมนู 3: รหัสพนักงาน, ชั่วโมงการทำงาน, และอัตราค่าแรง

### 4) ตัวแปรที่ใช้

C++:

int choice: เก็บตัวเลือกเมนู

ตัวแปรเพิ่มเติม:

float width, length, height: สำหรับคำนวณพื้นที่และปริมาตร

string empID: รหัสพนักงาน

float hoursWorked, hourlyRate, grossSalary, tax, netSalary: สำหรับเงินเดือน

Python:

choice: เก็บตัวเลือกเมนู

ตัวแปรเพิ่มเติม:

width, length, height: สำหรับคำนวณพื้นที่และปริมาตร

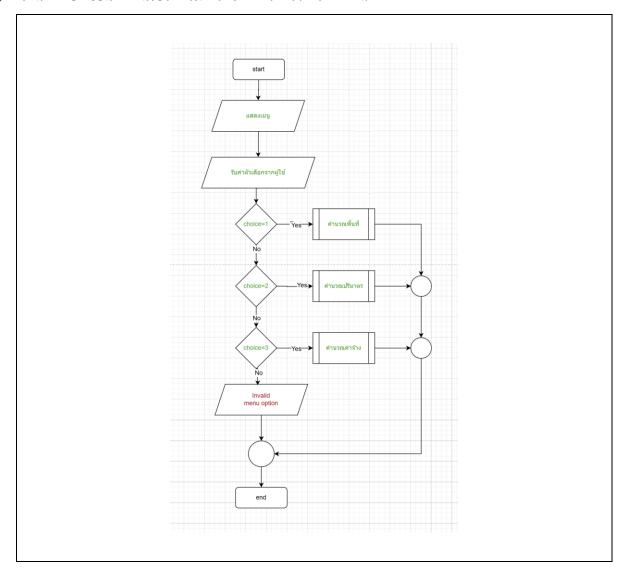
emp id: รหัสพนักงาน

hours\_worked, hourly\_rate, gross\_salary, tax, net\_salary: สำหรับเงินเดือน

#### 5) วิธีการประมวลผล

- 1) แสดงเมนูและรับค่าตัวเลือกจากผู้ใช้
- 2) ตรวจสอบเมนูที่เลือก:
  - a) เมนู 1: รับค่าความกว้างและความยาว แล้วคำนวณพื้นที่
    - i) พื้นที่=ความกว้าง×ความยาว
  - b) เมนู 2: รับค่าความกว้าง, ความยาว, และความสูง แล้วคำนวณปริมาตร
    - i) ปริมาตร=ความกว้าง×ความยาว×ความสูง
  - c) เมนู 3: รับรหัสพนักงาน, ชั่วโมงการทำงาน, และอัตราค่าแรง คำนวณค่าจ้างตามชั่วโมงการ ทำงาน และหักภาษี
    - i) ค่าจ้าง=ชั่วโมงการทำงาน×อัตราค่าแรง (+50 สำหรับชั่วโมง >= 30)
    - ii) ภาษี=7%×ค่าจ้าง
    - iii) ค่าจ้างสุทธิ
    - iv) ค่าจ้างสุทธิ=ค่าจ้าง-ภาษี
- 3) แสดงผลลัพธ์ตามเมนูที่เลือก

# 6) ให้นักศึกษาเขียนผังงานโปรแกรม ที่ได้จากการการวิเคราะห์งาน



#### 7) เขียนโปรแกรม

```
C++ Code
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main() {
    int choice;
    cout << "โปรดเลือกเมนู:\n";
    cout << "1. คำนวณพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า\n";
    cout << "2. คำนวณปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า\n";
    cout << "3. คำนวณเงินเดือนของพนักงาน\n";
    cout << "เลือก: ";
    cin >> choice;
    if (choice == 1) {
         float width, length;
         cout << "กรุณาใส่ค่าความกว้าง: ";
         cin >> width;
         cout << "กรุณาใส่ค่าความยาว: ";
         cin >> length;
         cout << "พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้าคือ: " << width * length << endl;
    else if (choice == 2) {
    else if (choice == 3) {
    }
    else {
         cout << "เมนูไม่ถูกต้อง!" << endl;
    return 0;
}
```

```
Python Code
def main():
     print("โปรดเลือกเมนู:")
     print("1. คำนวณพื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า")
     print("2. คำนวณปริมาตรของสี่เหลี่ยมผืนผ้า")
     print("3. คำนวณเงินเดือนของพนักงาน")
     choice = int(input("เลือก:"))
     if choice == 1:
          width = float(input("กรุณาใส่ค่าความกว้าง:"))
          length = float(input("กรุณาใส่ค่าความยาว: "))
          print(f"พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้าคือ: {width * length}")
     elif choice == 2:
     elif choice == 3:
     else:
          print("เมนูไม่ถูกต้อง!")
if __name__ == "__main__":
     main()
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main() {
    int choice;
    cout << "Please select a menu option:\n";
    cout << "1. Calculate the area of a rectangle\n";
    cout << "2. Calculate the volume of a rectangular prism\n";
    cout << "3. Calculate employee salary\n";
    cout << "Select: ";
    cin >> choice;

if (choice == 1) {
```

```
float width, length;
        cout << "Enter the width: ";</pre>
        cin >> width;
        cout << "Enter the length: ";</pre>
        cin >> length;
        cout << "The area of the rectangle is: " << width * length << endl;</pre>
    else if (choice == 2) {
        float width, length, height;
        cout << "Enter the width: ";</pre>
        cin >> width;
        cout << "Enter the length: ";</pre>
        cin >> length;
        cout << "Enter the height: ";</pre>
        cin >> height;
        cout << "The volume of the rectangular prism is: " << width * length *</pre>
height << endl;
    else if (choice == 3) {
        string empID;
        float hoursWorked, hourlyRate, grossSalary, tax, netSalary;
        cout << "Enter employee ID: ";</pre>
        cin >> empID;
        cout << "Enter hours worked: ";</pre>
        cin >> hoursWorked;
        cout << "Enter hourly rate: ";</pre>
        cin >> hourlyRate;
        if (hoursWorked < 30) {</pre>
             grossSalary = hoursWorked * hourlyRate;
        }
        else {
             grossSalary = hoursWorked * (hourlyRate + 50);
        tax = 0.07 * grossSalary;
        netSalary = grossSalary - tax;
        cout << fixed << setprecision(2);</pre>
        cout << "Employee ID: " << empID << endl;</pre>
        cout << "Gross salary: " << grossSalary << " THB" << endl:</pre>
        cout << "Tax to be paid: " << tax << " THB" << endl;</pre>
        cout << "Net salary: " << netSalary << " THB" << endl;</pre>
    else {
        cout << "Invalid menu option!" << endl;</pre>
    return 0;
}
```

```
def main():
   print("Please select a menu option:")
   print("1. Calculate the area of a rectangle")
   print("2. Calculate the volume of a rectangular prism")
   print("3. Calculate employee salary")
   choice = int(input("Select: "))
   if choice == 1:
        width = float(input("Enter the width: "))
        length = float(input("Enter the length: "))
        print(f"The area of the rectangle is: {width * length}")
   elif choice == 2:
       width = float(input("Enter the width: "))
        length = float(input("Enter the length: "))
       height = float(input("Enter the height: "))
        print(f"The volume of the rectangular prism is: {width * length *
height}")
   elif choice == 3:
        emp_id = input("Enter employee ID: ")
       hours_worked = float(input("Enter hours worked: "))
       hourly rate = float(input("Enter hourly rate: "))
       if hours worked < 30:
            gross_salary = hours_worked * hourly_rate
       else:
            gross_salary = hours_worked * (hourly_rate + 50)
       tax = 0.07 * gross_salary
       net_salary = gross_salary - tax
        print(f"Employee ID: {emp_id}")
        print(f"Gross salary: {gross_salary:.2f} THB")
        print(f"Tax to be paid: {tax:.2f} THB")
        print(f"Net salary: {net_salary:.2f} THB")
   else:
        print("Invalid menu option!")
if __name__ == "__main__":
   main()
```

8)	ผลลัพธ์

## 1.1.9.เขียนโปรแกรมตรวจสอบเลขคู่เลขคี่

## 1.วัตถุประสงค์ของการเขียนโปรแกรม

- 1) เพื่อพัฒนาโปรแกรมที่สามารถตรวจสอบว่าจำนวนที่ผู้ใช้ป้อนเข้าไปเป็นเลขคู่ (Even) หรือเลขคี่ (Odd)
- 2) เพื่อช่วยในการเรียนรู้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ เช่น การ หารเอาเศษ (%)

## 2.รูปแบบผลลัพธ์ที่ต้องการ

- 1) โปรแกรมรับตัวเลขจากผู้ใช้ และแสดงข้อความระบุว่าตัวเลขนั้นเป็นเลขคู่หรือเลขคี่
- 2) ตัวอย่างผลลัพธ์:
  - a) Input: Enter a number: 4
  - b) Output: 4 is an even number.
  - c) Input: Enter a number: 7
  - d) Output: 7 is an odd number.

## 3.ข้อมูลนำเข้า

จำนวนเต็ม (Integer) ที่ผู้ใช้ป้อน

### 4.ตัวแปรที่ใช้

C++:

int number: เก็บตัวเลขที่ผู้ใช้ป้อน

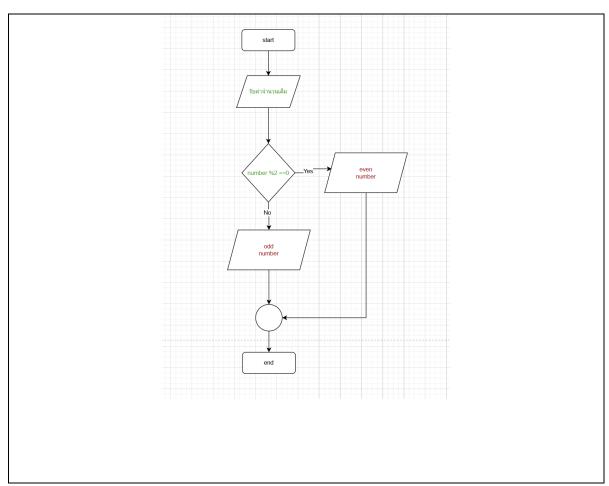
Python:

number: เก็บตัวเลขที่ผู้ใช้ป้อน

### 5.วิธีการประมวลผล

- 1) รับค่าจำนวนเต็มจากผู้ใช้
- 2) ตรวจสอบว่าจำนวนที่ป้อนเข้าไปเป็นเลขคู่หรือเลขคี่:
  - a) ใช้การหารเอาเศษ (%):
  - b) ถ้าค่า % 2 == 0 → เป็นเลขคู่
  - c) ถ้าค่า % 2 != 0 → เป็นเลขคี่
- 3) แสดงผลลัพธ์

## 6.ให้นักศึกษาเขียนผังงานโปรแกรม ที่ได้จากการการวิเคราะห์งาน



### 7)เขียนโปรแกรม

```
C++ Code
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   int number;

   // Input: รับค่าจำนวนเด็มจากผู้ใช้
   cout << "Enter a number: ";
   cin >> number;

   // Processing: ครวจสอบเลขยุ่มรือเลขคี่
   if (number % 2 == 0) {
      cout << number << " is an even number." << endl;
   }
   else {
      cout << number << " is an odd number." << endl;
   }
   return 0;
}</pre>
```

```
Python Code
# Input: รับค่าจำนวนเต็มจากผู้ใช้
number = int(input("Enter a number: "))

# Processing: ตรวจสอบเลขคู่หรือเลขคี่
if number % 2 == 0:
    print(f"{number} is an even number.")
else:
    print(f"{number} is an odd number.")
```

າລປ			
)ผลลัพธ์			