TUGAS FINAL PROJECT TEORI BAHASA DAN OTOMATA



Oleh:

Kelompok 5

Yasinta Anita Kewa Nilan Nyoman Krisna Ari Sudarsana I Gede Arisudana Samanjaya	(2108561034) (2108561072) (2108561098)		
		Rafly Shaquille Subhan	(2108561118)

KELAS C PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS UDAYANA

2022

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam Teori Otomata terdapat pendekatan untuk memetakan struktur suatu bahasa menjadi tata bahasa yang lebih formal. Sejak tahun 1950-an para ahli bahasa telah mempelajari struktur bahasa natural manusia seperti bahasa Inggris dan memetakan tata bahasanya secara formal. Setelah itu pada tahun 1960-an dimana teknik komputasi dan komputer mulai banyak dikembangkan, muncullah bahasa pemrograman untuk menjembatani antara programmer dengan mesin komputer agar mempermudah programmer membuat sebuah program yang memiliki fungsionalitas tertentu. Ilmuwan komputer yang mengembangkan bahasa pemrograman, turut serta memberikan tata bahasa (pemrograman) secara formal. Tata bahasa ini diciptakan secara bebas-konteks dan disebut CFG.

CFG adalah tata bahasa yang mempunyai tujuan sama seperti halnya tata bahasa reguler yaitu merupakan suatu cara untuk menunjukan bagaimana menghasilkan suatu untai-untai dalam sebuah bahasa, dengan cara menggunakan algoritma CYK. Algoritma CYK adalah algoritma untuk menentukan apakah suatu untai dapat diterima oleh suatu tata bahasa bebas-konteks (CFG) yang sudah dinormalkan dalam bentuk Chomsky Normal Form (CNF). Pengecekkan dilakukan dengan mengelompokkan setiap kata sesuai dengan KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia).

1.2 Problem Komputasi

Adapun problem/permasalahan komputasi pada laporan ini adalah:

Mengembangkan aplikasi parsing sintaksis kalimat bahasa Indonesia menggunakan Algoritma CYK yang memiliki:

Fitur utama: Parsing kalimat

- 1. Masukkan Kalimat Bahasa Indonesia
- 2. Menampilkan apakah kalimat itu valid atau tidak valid berdasarkan Tata Bahasa Indonesia.

Fitur opsional: Pohon Parse atau Struktur Kalimat

Jika kalimat itu sah maka:

- 1. Tampilkan pohon parse dari kalimat, atau
- 2. Menampilkan struktur kalimat.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari laporan ini antara lain, yaitu:

- 1. Untuk mengetahui bagaimana aplikasi CFG dalam penyelesaian masalah komputasi yang ada.
- 2. Untuk mengetahui bagaimana penggunaan algoritma CYK dalam menyelesaikan masalah komputasi yang ada.
- 3. Membuat aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah komputasi yang ada menggunakan bahasa pemrograman python.

1.4 Manfaat

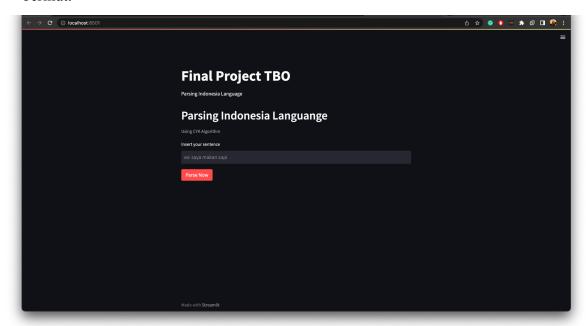
Adapun manfaat yang didapat dari laporan ini antara lain, yaitu:

- 1. Mengetahui bagaimana aplikasi CFG dalam menyelesaikan masalah komputasi yang ada.
- 2. Mengetahui bagaimana penggunaan algoritma CYK dalam menyelesaikan masalah komputasi yang ada.
- 3. Terbentuk aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah komputasi yang ada menggunakan bahasa pemrograman python.

BAB II MANUAL APLIKASI

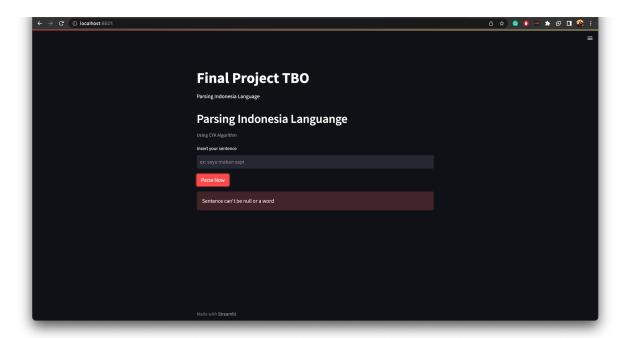
2.1 Fitur Sistem dan Sistem Antarmuka

Pada aplikasi yang kami buat terdapat satu fitur utama yaitu menerima inputan user yang berupa kalimat kemudian mengecek apakah kalimat tersebut baku sesuai dengan set of rule grammar yang telah di buat sebelumnya. Pada aplikasi yang kami buat kami menggunakan frame work **streamlit** untuk membuat tampilan antar muka dari aplikasi kami. Adapun tampilan dari aplikasi kami ketika menerima beberapa inputan sebagai berikut.



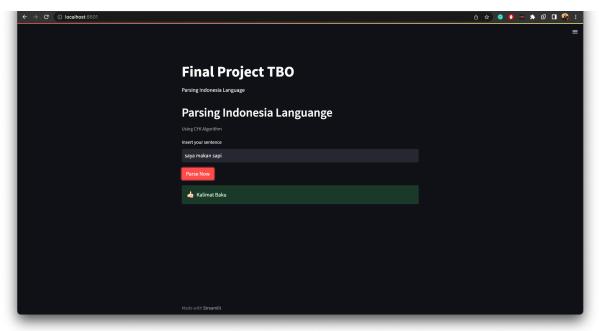
Gambar 2. Tampilan ketika pertama kali aplikasi dijalankan

Gambar diatas merupakan tampilan awal ketika menjalankan program kami, dimana terdapat judul, textbox dan tombol Parse Now untuk mengecek inputan kalimat dari user.

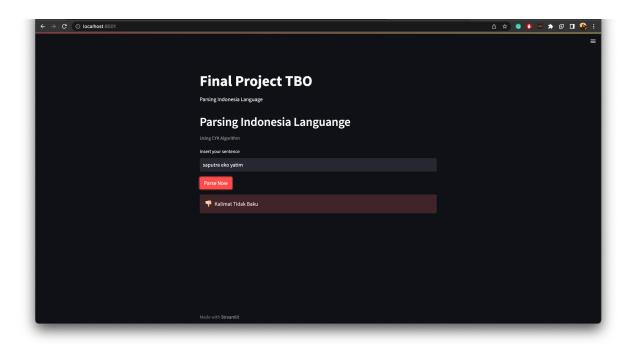


Gambar 3. Gambar tampilan ketika user tidak menginput string atau null

Apabila user tidak menginputkan string atau user mengitputkan inputan berupa NULL maka akan muncul pemberitahuan "Sentence can't be null or a word"



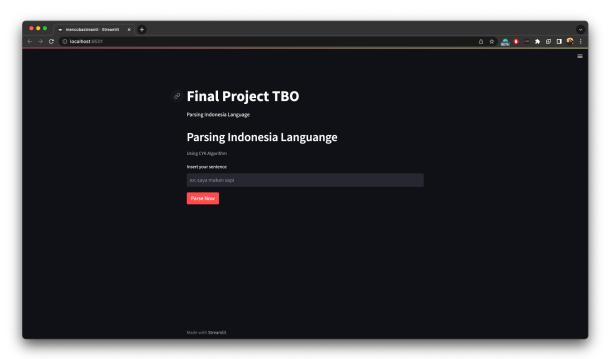
Gambar 4. Gambar tampilan ketika kalimat yang dinput user merupakan kalimat baku



Gambar 5. Gambar tampilan ketika kalimat yang dinput user merupakan kalimat tidak baku

BAB III DESIGN APLIKASI

3.1 Mockup



Pada tampilan aplikasi kami terdapat judul dan beberapa komponen lainya. Terdapat texboxt yang berisi contoh tampilan kalimat yang diterima yaitu "saya makan sapi" kemudian terdapat button/tombol "Parse Now" untuk menerima inputan user dan menjalankan program.

3.2 Source Code

Source code dari program parsing bahasa baku bahasa Indonesia dapat dilihat pada link GitHub berikut :

source code CNF

```
    RESULT = {} # ini adalah dictionary yang berisi hasil dari proses CNF
    def remove_unit_production(keyList): # fungsi untuk menghapus produksi unit
    global RESULT # mengakses variabel global
    for key, value in RESULT.items(): # perulangan untuk setiap key dan value pada dictionary
    if key in keyList: # jika key ada pada list keyList
```

```
10.
11.
                   else: # jika panjang produksi bukan 2
12.
13.
                              if i not in tempList: # jika produksi belum ada di
14.
15.
16.
17.\mathtt{def} get set of production(): # fungsi untuk mengambil set produksi
18.
19.
20.
  encoding="utf-8") # membuka file variable list.txt
21.
22.
23.
24.
25.
26.
27.
28.
          else: # jika key belum ada di dictionary
29.
30.
31.
32.
33.
```

```
34.
35.
                       if val not in tempList: # jika produksi belum ada di list
36.
37.
38.
39.
40.
41.\,\,\,\,\,\,remove unit production(patterns) # panggil fungsi untuk menghapus produksi
42.
43.
4\overline{4}.
45.
46.
          if key == "K": # jika key adalah K
47.
\overline{48}.
49.
50.
                        while len(temp) > 2: # perulangan selama panjang produksi
51.
52.
                              isFound = False # buat boolean untuk mengecek apakah
53.
54.
55.
                                     isFound = True # set boolean menjadi True
56.
57.
```

```
58.
59.
                                     break # hentikan perulangan
60.
                            if not isFound: # jika string belum ada di dictionary
61.
62.
63.
64.
65.
66.
67.
                   else: # jika panjang produksi tidak lebih dari 2
68.
69.
70.
7\overline{1}.
72.
      return RESULT # kembalikan dictionary
```

Pada source code diatas berfungsi untuk membaca file raw.txt yang merupakan set of rule yang telah dibuat kemudian akan dikonversi menjadi format cnf sehingga bisa dibaca oleh sistem nantinya.

Source code CYK

```
    from modules.cnf import get_set_of_production
    # ini adalah library yang digunakan untuk mengimport fungsi get_set_of_production
    TRIANGULAR_TABLE = {} # ini adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
    g = None # ini adalah variabel global yang digunakan untuk menyimpan graf yang dibangun dari inputan user
    previousNode = None # ini adalah variabel global global yang digunakan untuk menyimpan node sebelumnya
```

- 7.
- 8. def is_accepted(inputString): # ini adalah fungsi yang digunakan untuk mengecek apakah inputan user diterima atau tidak
- 9. global TRIANGULAR_TABLE # ini adalah variabel global yang digunakan untuk menyimpan tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 10. TRIANGULAR_TABLE.clear() # ini adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus isi dari tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 11. prodRules = get_set_of_production() # ini adalah variabel yang digunakan
 untuk menyimpan hasil dari fungsi get set of production
- 12. temp = inputString.lower().split(" ") # ini adalah variabel yang digunakan untuk menyimpan hasil dari fungsi get set of production
- 13. inputString = temp # ini adalah variabel yang digunakan untuk menyimpar hasil dari fungsi get_set_of_production
- 14. for i in range(1,len(inputString)+1): # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 15. for j in range(i, len(inputString)+1): # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 16. TRIANGULAR_TABLE[(i,j)] = [] # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 17. for i in reversed(range(1, len(inputString)+1)): # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 18. for j in range(1, i+1): # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 19. if (j == j + len(inputString) i): # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 20. tempList = [] # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- for key, value in prodRules.items(): # ini adalah perulangan
 yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil
 perhitungan CYK
- 22. for val in value: # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK

- if (val == inputString[j-1] and key not in tempList):
 # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan
 untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- tempList.append(key) # ini adalah perulangan yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 25. TRIANGULAR_TABLE[(j, j + len(inputString) i)] = tempList # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 26. else: # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 27. tempList = [] # ini adalah perulangan yang digunakan untuk
 mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 28. resultList = [] # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- **29**. **for** k **in** range(len(inputString) i): # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 30. first = TRIANGULAR_TABLE[(j,j+k)] # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 31. second = TRIANGULAR_TABLE[(j+k+1,j+len(inputString) i)]

 # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan
 untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 32. **for fi in first:** # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- **for** se in second: # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 34.
 if (fi + " " + se not in tempList): # ini adalah
 perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan
 hasil perhitungan CYK
- 35. tempList.append(fi + " " + se) # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 36. for key, value in prodRules.items(): # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK
- 37. for val in value: # ini adalah perulangan yang digunakan untuk mengisi tabel yang digunakan untuk menyimpan hasil perhitungan CYK

Source code diatas berfungsi untuk melakukan parsing dan table filing dari hasil konversi program file CNF.py

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Tata Bahasa Bebas Konteks (Context Free Grammar atau CFG) adalah tata bahasa yang mempunyai tujuan sama seperti halnya tata bahasa reguler yaitu merupakan suatu cara untuk menunjukan bagaimana menghasilkan suatu untai-untai dalam sebuah bahasa, dengan cara menggunakan algoritma CYK. Algoritma CYK adalah algoritma untuk menentukan apakah suatu untai dapat diterima oleh suatu tata bahasa bebas-konteks (CFG) yang sudah dinormalkan dalam bentuk Chomsky Normal Form (CNF). Pengecekkan dilakukan dengan mengelompokkan setiap kata sesuai dengan KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia).

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Inas. Luthfi, "informatika.stei.itb.ac.id", 2007. [Online]. Available: https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2007-2008/Makalah2008/Makalah1
 F2251-2008-079.pdf [18 Desember 2022]
- [2] Alvina. Aulia, "BINUS UNIVERSITY School of Computer Science", 20 Desember 2018. [Online]. Available: https://socs.binus.ac.id/2018/12/20/penyederhanaan-context-free-grammar/ [18 Desember 2022]