



Charis  
BECERRA

+52 (55) 3227 0083  
charbeis@outlook.com

arisbi.github.io/charisbi/  
www.linkedin.com/in/charisbi

## Product Designer

8 de Agosto  
CDMX, México

### CONOCIMIENTOS

Experiencia de usuario  
Wireframing  
Prototipado  
Diseño visual  
Arquitectura de la información  
Diseño de interacción  
Diseño móvil  
Front end  
Motion graphics

### SOFTWARE

Adobe Creative Suite  
Figma  
Sketch  
Invision  
Zeplin  
Github  
Visual Studio Code

### IDIOMAS

Inglés - Avanzado  
Español - Nativo

### EDUCACIÓN

Universidad Tecnológica de México  
Diseño gráfico  
2013 - 2016

### SOBRE MÍ

Licenciada en diseño gráfico enfocada hacia el diseño de producto, UX/UI, front end, diseño de CRM, páginas web y dispositivos móviles (IOS & Android).

### TRABAJO

#### ◆ Ab-inbev / Grupo Modelo | Product Designer

Nov 2021 - Sep 2023

BEES | Product Designer

Nov 2021 - Dic 2022

Z-tech | UX/UI Designer Senior

Ene 2023 - Sep 2023

Contribuí en múltiples productos de la compañía como lo fue BEES app para iOS y Android en Figma. Diseñé un CRM para una mejor experiencia de usuario enfocada a operaciones y a nivel proyecto pude trabajar con requisitos de alto nivel de administración y documentación de equipos para Producto, Diseño y TI.

#### ◆ Homie | Senior UX/UI Designer

Feb 2020 - Oct 2021

Diseñé UI/UX para el CRM de Homie en el área de operaciones, trabajé con un equipo completo de diseño para mejorar la experiencia de usuario en el sitio web para la renta de una casa y/o departamento.

#### ◆ Smart Service | UX / UI Designer

Jun 2019 - Ene 2020

Diseñé gran parte de los productos que trabajaba la consultora en iOS, Android y creé sistemas de diseños para web y CRM. Estuve a cargo por unos meses del área de marketing y promoví sus sitios web con google analytics y Facebook.  
www.appfielder.com

#### ◆ Concept Haus | UX / UI Designer Jr.

Sep 2017 - May 2019

Diseñé varias paginas web (E-commerce, landing pages, CRMs). Trabajé directamente con un equipo de TI presentando varias etapas del diseño UI como prototipos, flujos de navegación y diseños de alta calidad. Aprendí a maquetar en front-end con diferentes wireframes como Bootstrap, laravel, angular y react.