

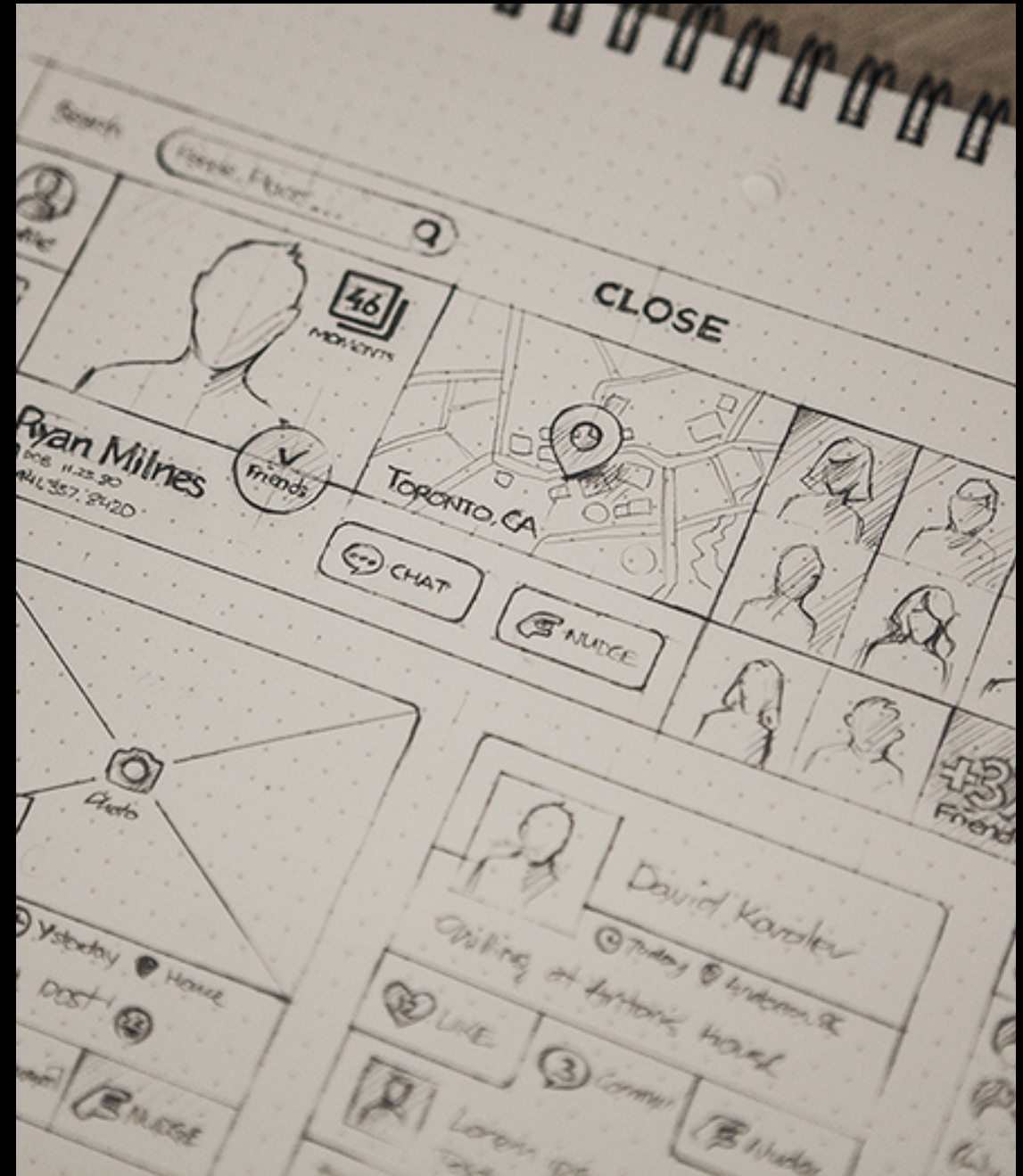


# Comenzar a diseñar mi app

sketch, wireframe, mockup,  
prototype...

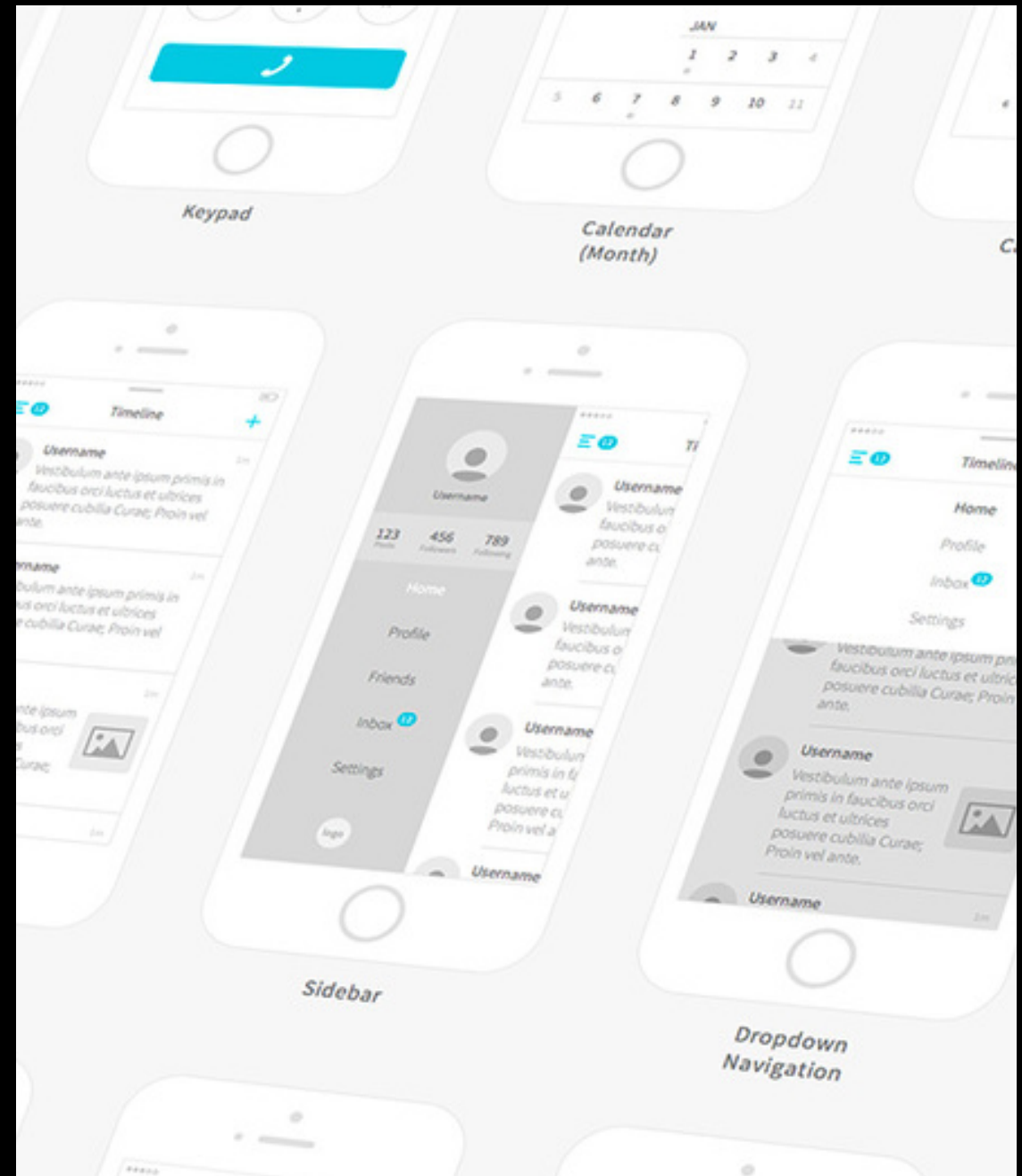
# Sketch

- Te viene la inspiración y después de una lluvia de ideas quieres tener algo visual que represente este análisis para no olvidarlo.
- Dibujo simple o a mano
- Forma de visualizar la idea rápidamente



# Wireframe

- Es un dibujo técnico, un plan de acción visual.
- Muestra un esquema de las pantallas, conexiones y funciones



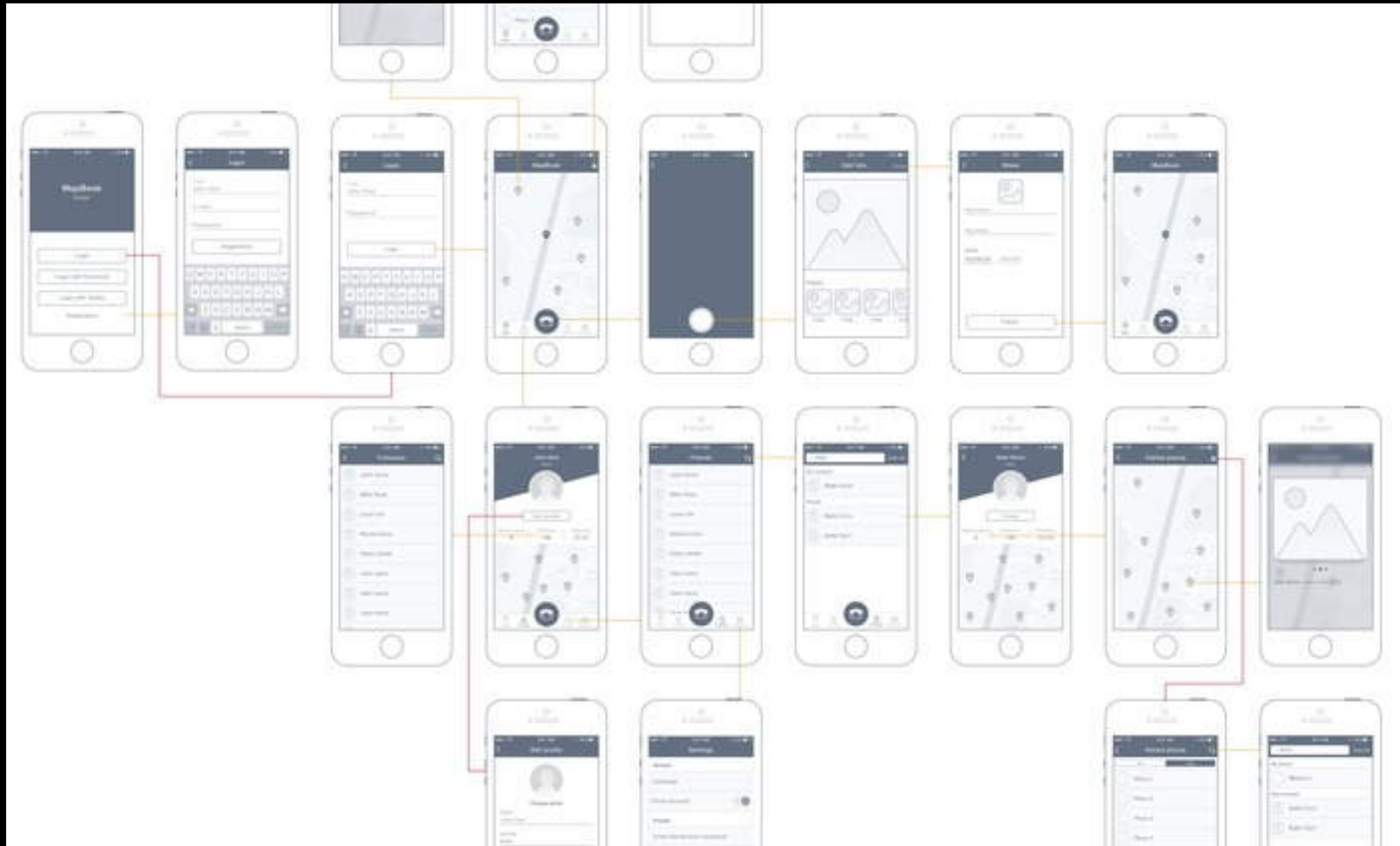
# Wireframe

- Esquema de pantallas y navegación
- Ilustra las interfaces y sus conexiones
- Concepto visual simple de una app futura
- Da una idea del diseño y de cómo funcionará la app
- Un mapa para apoyar la construcción de una aplicación

# ¿Qué muestra?

- Distribución del espacio en pantalla
- Prioridades de contenido
- Funciones disponibles
- Acciones planeadas
- Relaciones entre pantallas





# Un mapa mental de tu app

# Contiene

- Elementos de pantalla
- Categorías de objetos
- Orden del contenido
- Esquema de elementos visuales

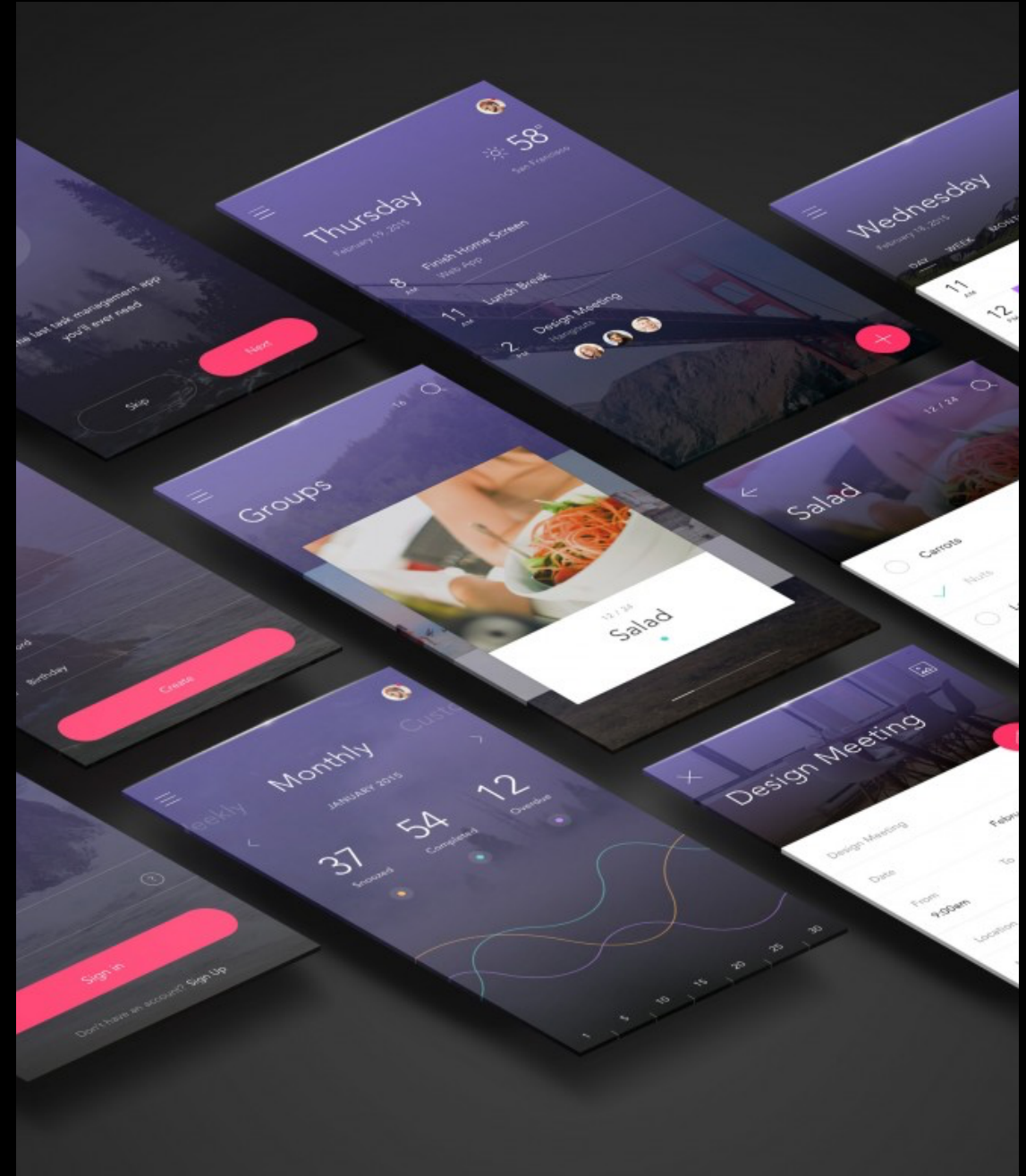


# No contiene

- Elementos de diseño finales
- Colores
- Imágenes finales
- Fuentes
- Logos

# Mockup

- Es el siguiente paso de un wireframe
- Incluye colores, textos, fuentes, imágenes, logos



# Prototipo

- Posteriormente hay que probar la interacción con el usuario ¿Cierto?
- Incluye UX
- No tiene toda la funcionalidad pero muestra la idea de la funcionalidad

