

โครงการ : Snake game Arduino  
ผู้จัดทำ : นางสาวอริศรา จันทรมณี 64070116  
นายเอกณัฐ หิรัญขุนทด 64070118  
นางสาวทัตพร ตันนารัตน์ 64070153  
นายธีราทร ขิดทนนท์ 64070165  
อาจารย์ที่ปรึกษา: รศ.ดร. ปานวิทย์ ธุระนุติ  
รศ.ดร. กิติ์สชาติ พสุภา  
ปีการศึกษา : 2565

### **บทคัดย่อ**

โครงการนี้จัดทำขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์ในการนำความรู้ภาษา C มาประยุกต์ใช้และการคิดออกแบบอัลกอริทึม โดยนำเสนอผ่านการเขียนเกมส์ใน Arduino uno board บนเว็บไซต์ wokwi ซึ่งตัวเกมจะแสดงผลผ่านจอ ssd1306 มีปุ่มกด 4 ปุ่ม ซ้าย ขวา ขึ้น ลง เป้าหมายที่ผู้เล่นต้องไปให้ถึงคือ พวงกมผลไม้ให้ครบ 10 ลูก ในระหว่างทางจะมีการเพิ่มระดับความยากเข้าไปโดยเพิ่มความเร็วของงูตามจำนวนผลไม้ที่กินเข้าไป หากงูชนขอบจอจะจบเกมในทันที เมื่อเกมจบจะมีการแสดงผลแพ้/ชนะและจัดระดับของผู้เล่น