

## Acordos do time scrum

### Equipe

Nome completo	Papel
Iaman Lagares de Oliveira	Scrum master*
Guilherme José Barroso de Araujo	Desenvolvedor
Arisson Santos Soares	Desenvolvedor
Filipe Moura	Desenvolvedor
Vinícius Marques	Desenvolvedor
Stela Alves	Desenvolvedor

### Política de equipe

As reuniões são realizadas através do discord todas as segundas e terças no horário de 14h e com duração maleável de acordo com a necessidade do trabalho, o sistema de frequência é anotado de acordo com essas reuniões.

### Acordos de trabalho

A tolerância é de duas faltas, devido ao curto prazo de entrega. Cada desenvolvedor deve estar com a sua parte do trabalho pronta uma semana antes do prazo para que as revisões possam ser executadas e no caso de haver falhas, existir um tempo adequado para suas correções. As revisões ocorrerão de maneira em que um par de desenvolvedores analisará o trabalho de outro par de desenvolvedores. É de importância avisar que o Scrum Master terá atuação no projeto assim como os desenvolvedores.

### Definições para o kanban

A ferramenta de aplicação do kanban será o site trello com as seguintes fases pré-definidas: {BackLog, Design, Desenvolvimento, Testes, Deploy, Entrega};

O ScrumMaster será o responsável pela atribuição de responsabilidades dentro do método, assim como o encerramento de funções no kanban. A duração do sprint é de 9 de agosto até o dia 29 de novembro de 2022.

### Configurações

A ferramenta utilizada para a organização do trabalho feito será o GitHub através da criação de repositórios em gestão de seus colaboradores que no caso são os próprios desenvolvedores do sistema. Como ferramenta de gestão a equipe usará os comandos Git e todos os códigos referentes ao sistema serão manufaturados no ambiente de desenvolvimento Visual Code Studio.



