

Documento de visão

1. Introdução

Esse documento tem como finalidade a apresentação de um sistema de cadastramento e escolha de produtos com a finalidade de atender um cliente que possui franquias de petshops, mas que poderia ser aplicado em outra loja com devidas revisões e modelagens. O código back-end será executado na linguagem 'C' e tem como desenvolvedores: Guilherme Araujo, Arisson Soares, Filipe Moura, Vinícius Marques, Stela Alves e Iaman Lagares (ScrumMaster); O projeto possui fins lucrativos, na qual a maneira de cobrança será feita por pontos de função.

2. Declaração do problema

O problema de	Dificuldade em exercer vendas de maneira simples e rápida;
afeta	Lucro da empresa;
cujo impacto é	Manutenção do produto e da equipe;
uma solução de sucesso deveria	Facilitar a compra do cliente e estimular sua fidelidade com a loja.

2. Contexto de negócio

São 6 pessoas fixas envolvidas no projeto, com um ciclo de tarefas semanal dividido entre segundas e terças com horários proporcionais a quantidade de trabalho, a equipe irá utilizar plataformas como GitHub, Draw.io. e como principal IDE será utilizado o VS code.

4. Declaração da visão do software

Para	Lojas de Venda (Nesse sprint um petshop);
Que	Marca horários e facilita a interação do cliente com o vendedor gerando uma venda rápida e eficaz onde nem o vendedor nem o cliente se desgastem;
O	Sistema de gerenciamento de Petshop;
É um	Software que gerencia as escolhas do cliente pré-cadastrado e facilita ao vendedor exercer sua função;
Que	Demonstra ao cliente um leque de opções de compra de maneira simples e rápida diminuindo a interação com o vendedor e

	apresentando ao cliente a sensação de comando;
Diferente de	Outros petshops que conduzem seu negócio de maneira verbal e espontânea;
Nosso produto	Tem uma interface rápida e lúdica, que com a ajuda do cadastramento de cpf, torna a Plataforma muito mais simples para o usuário.

5. Visão geral do produto

5.1 Necessidades e funcionalidades

Necessidade	Funcionalidade	Prioridade	Responsável
Habilitação do usuário	Cadastrar usuário com cpf Realizar login Usuário escolher qual função do petshop ele deseja Pagamentos	Alta	Desenvolvedores da equipe

5.2 Características tecnológicas da solução

O algoritmo foi feito em linguagem c e será compartilhado no GitHub, os desenvolvedores da equipe utilizaram em sua grande parte duas IDE's, são elas, VsCode e DevC++. Cada desenvolvedor utiliza seu próprio computador pessoal para aplicação do projeto.