



Conteinerizando uma Aplicação



Get the appBaixar a aplicação

Conteúdo



Build the app's container image Construir a imagem do container

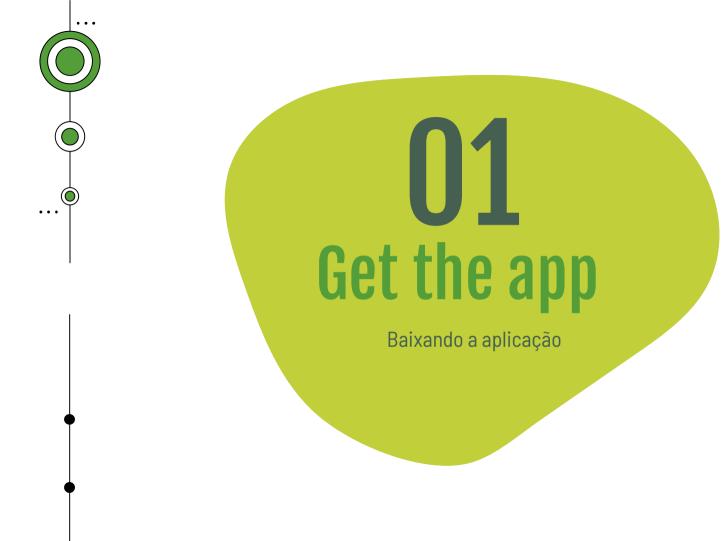


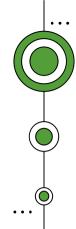
Start an app container
Iniciando o container



Conclusões O que aprendemos até agora









Obtenha a aplicação

1. Clone o repositório

\$ git clone https://github.com/docker/getting-started.git

2. Verifique o conteúdo usando o editor de sua preferência





Construindo a imagem

1 cd /path/to/app

2 touch Dockerfile

```
# syntax=docker/dockerfile:1
```

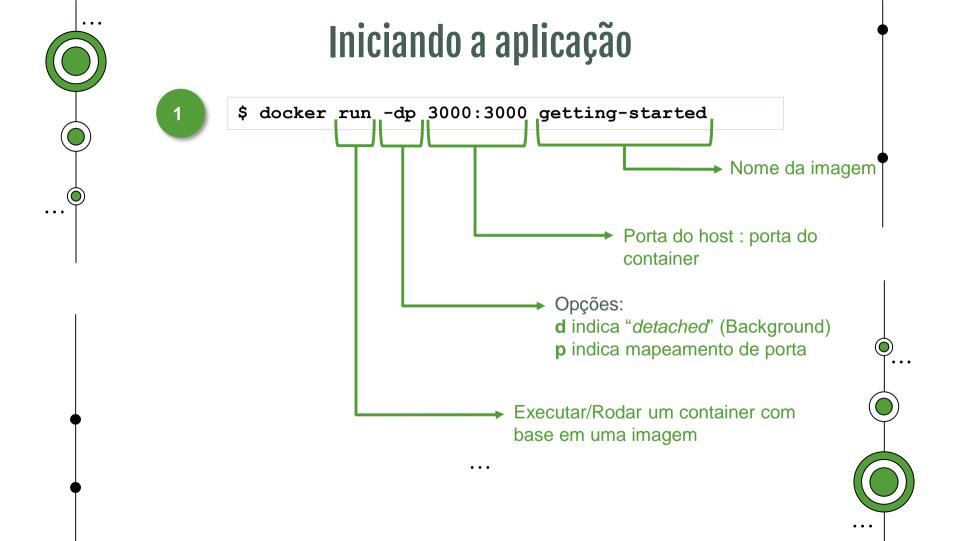
WORKDIR /app
COPY . .
RUN yarn install --production
CMD ["node", "src/index.js"]
EXPOSE 3000

FROM node:18-alpine

docker build -t getting-started

Atenção



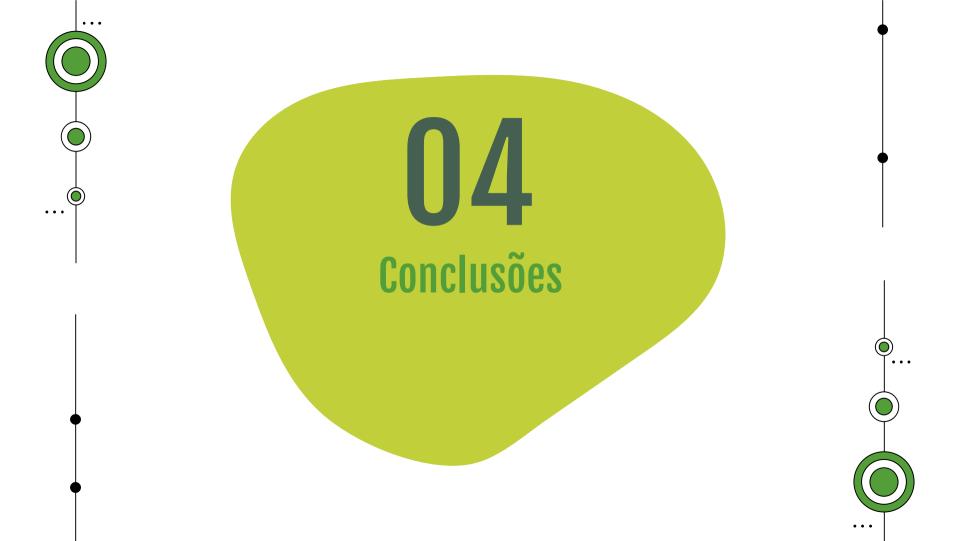




docker ps

CONTAINER ID IMAGE COMMAND
CREATED STATUS PORTS

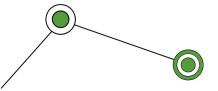
NAMES
df784548666d getting-started "docker-entrypoint.s..." 2
minutes ago Up 2 minutes 0.0.0.0:3000->3000/tcp
priceless_mcclintock ...



Conclusões

- Docker é composto por um conjunto de ferramentas (API, CLI, Repo...)
- 2. O primeiro passo para containerizar uma aplicação é criar uma imagem
- 3. As imagens podem ficar em repositórios locais ou remotos
- 4. Com base nas imagens os containers são criados e executados





Thanks!

Do you have any questions?

sales.filho@ifrn.edu.br @salesfilho78 / @salesfilho ifrn.edu.br









CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, infographics & images by Freepik and illustrations by Stories

Please keep this slide for attribution





