```
<!--ATOM TEAM-->
```

# Proyecto Integrador {

<contenido="Entornos de Desarrollo"/>



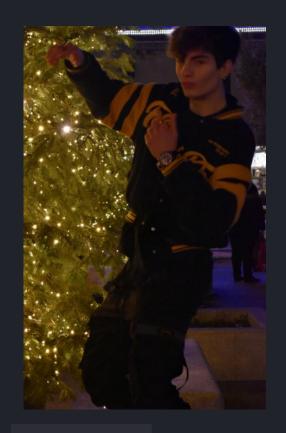
# Contenidos

01	Equipo ATOM
02	Descripción
03	Objetivo
04	CRUD
05	Información

Logo

06

# Equipo {



MIGUEL SANZ

RESPONSABLE
DE ENTORNOS
DE DESARROLLO



JOSEP SERRANO

RESPONSABLE DE PROGRAMACIÓN



ARIS MAXIMILIAN KUHS

RESPONSABLE DE PROGRAMACIÓN



DANIEL GARRIDO

RESPONSABLE
DE BASES
DE DATOS

# Descripción del Proyecto {

APLICACIÓN DE GESTIÓN PARA PROYECTOS INTEGRADORES:

Desarrollar una aplicación que proporcione los mecanismos necesarios para la gestión de los proyectos integradores creados por los alumnos de los ciclos de DAM, ASIR, DAW y ANIMACIONES 3D Y VIDEOJUEGOS

#### 25%

Bugs reportados la semana anterior.

#### 256

Horas invertidas en solución de errores.

### 187.000

Líneas de código formateadas y optimizadas.

#### 458

Datos duplicados.

#### 387

Horas invertidas en las apis.

# Objetivo {

#### 01

Crear bases de datos definiendo su estructura y las características de sus elementos según el modelo relacional

#### 02

Diseñar modelos lógicos normalizados interpretando diagramas entidad/relación.

#### 03

Realizar el diseño físico de bases de datos utilizando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de definición de datos.

#### 04

Consultar y modificar la información almacenada utilizando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de manipulación de datos.

#### 05

Desarrollar una
aplicación gestione
información almacenada
en bases de datos
relacionales
identificando y
utilizando
mecanismos de conexión

#### 06

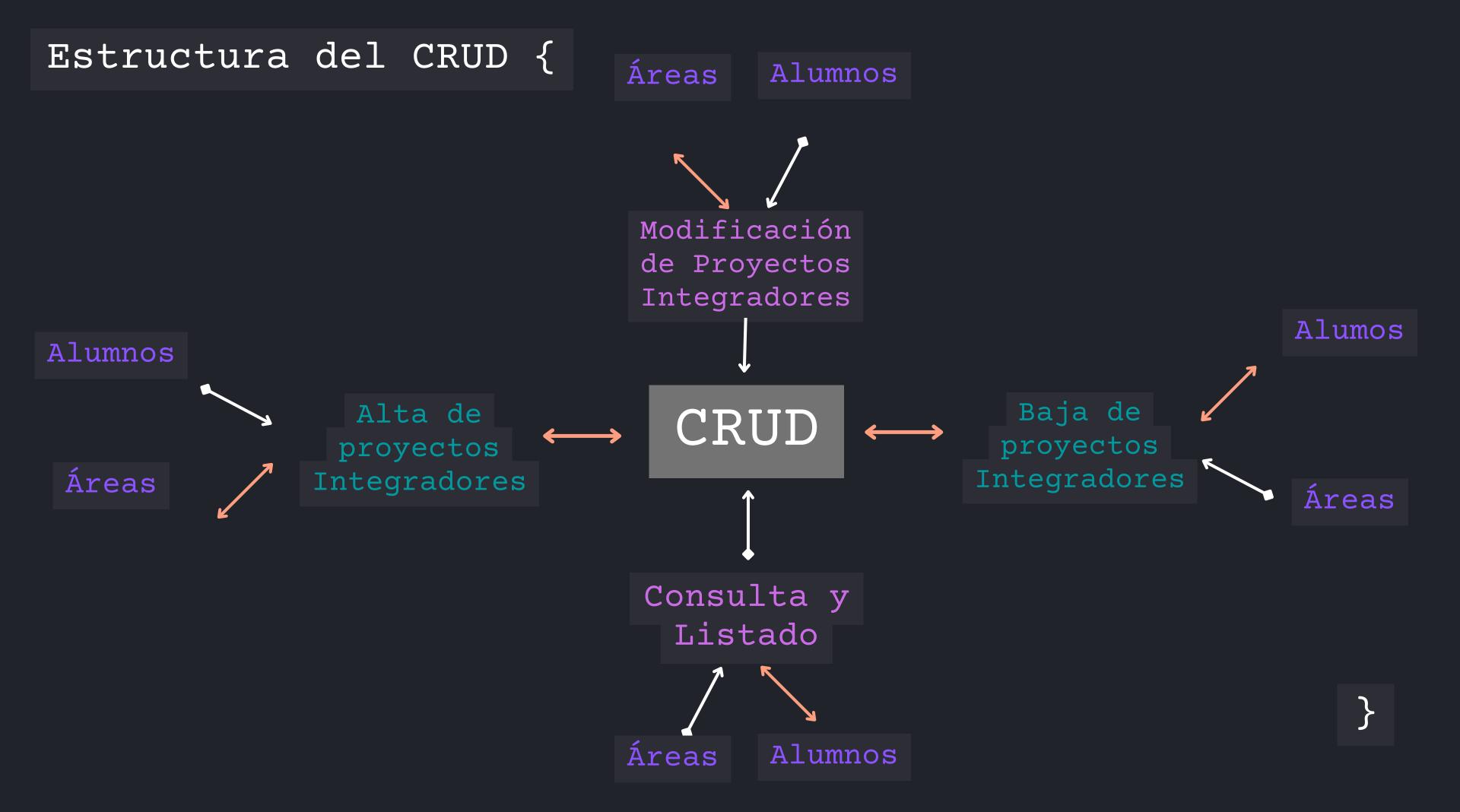
Implementar cada una de las clases para lograr su objetivo

#### 07

clases de interfaz gráfica pertenecientes a la vista, clases que representen el modelo y clases encargadas de la lógica de la aplicación pertenecientes al control

#### 80

Realizar el diseño de clases necesarias para seguir el patrón MVC



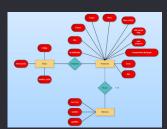
## Información {

#### Información a trabajar

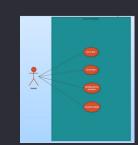
- Las áreas o ciclos se identifican por medio de un código
- numérico único, un nombre corto (por ejemplo, DAW) y una
- descripción (por ejemplo: Desarrollo de Aplicaciones Web).
- • Los alumnos que realizan los proyectos integradores:
- Se identifican con un número único
- Número de expediente
- Nombre y apellidos
- La información que se necesita sobre los proyectos
- integradores es la siguiente:
- Identificador único
- Nombre del Proyecto
- Componentes: alumnos que han realizado el P.I.
- URL del Proyecto en GitHub
- Nota obtenida
- Año
- Curso (1º o 2º)
- Grupo (M11, M22, T1, etc.)
- Área o ciclo al que pertenece

#### Diagramas y Estructura

• Entidad Relación



• Diagrama Casos de Uso



• Diagrama de Clases



# Planificación {

#### INICIO

#### FASE 1

Comenzamoos haciendo diversos logos cada uno de nosotros de manera individual, con nuestras ideas propias usanndo logomaker.

#### FASE 2

Compartimos ideas entre nuestros logos para tener una idea más común y acorde a nuestro equipo.

#### FASE 3

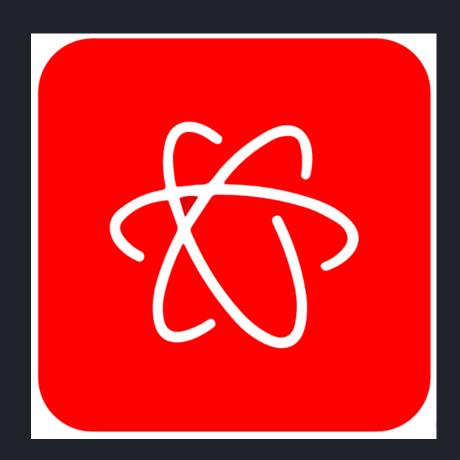
Esta fase es la fase de selección, elegimos los logotipos mas minimalistas, que mas se adaptan al concepto del proyecto integrador y a su vez utilizaremos en el mismo, elegimos 2 para mayor diversidad.

#### FASE 4

Fase de presentación, en nuestra revisión de cada mitad de mes confirmamos que nuestros logos son correctos y tienenn el visto bueno para poder ser utilizados en nuestro proyecto.

#### FASE 5

Los logos se
optimizan( su
calidad) y ya estan
listos para se
utilizados





<!--TEAM ATOM-->

# Gracias {

```
<Por="Miguel Sanz"/>
```

