

PRACTICA 6: 18 DE MARZO DEL 2025**UNIVERSIDAD DE ORIENTE**

Catedra: Diseño de Componentes Web. Sección A

Instructor: Williams Ernesto Rodríguez Ortiz

Tema: Tailwind – Transiciones y Animaciones

REQUISITOS.

- Visual Studio Code

OBJETIVO.

Aprender sobre las transiciones y animaciones del Framework de diseño Tailwind para la resolución de problemas en un entorno de Bases de Datos.

Guía de Transiciones y Animaciones en Tailwind CSS**1. Transiciones en Tailwind CSS**

Las transiciones permiten cambiar suavemente las propiedades de un elemento cuando ocurre un evento (como hover, focus, etc.).

Clases básicas de transición

Clase	Descripción
transition	Aplica transición a color, background-color, border-color, text-decoration-color, fill, stroke, opacity, box-shadow, transform, y filter
transition-all	Aplica transición a todas las propiedades
transition-colors	Aplica transición sólo a las propiedades de color
transition-opacity	Aplica transición sólo a la opacidad
transition-shadow	Aplica transición sólo a box-shadow
transition-transform	Aplica transición sólo a transform

Duración de la transición

Clase	Tiempo
duration-75	75ms
duration-100	100ms
duration-150	150ms
duration-200	200ms
duration-300	300ms
duration-500	500ms
duration-700	700ms
duration-1000	1000ms

Timing Function (Curvas de Aceleración)

Clase	Función
ease-linear	transition-timing-function: linear;
ease-in	transition-timing-function: cubic-bezier(0.4, 0, 1, 1);
ease-out	transition-timing-function: cubic-bezier(0, 0, 0.2, 1);
ease-in-out	transition-timing-function: cubic-bezier(0.4, 0, 0.2, 1);

Delay (Retraso)

Clase	Tiempo
delay-75	75ms
delay-100	100ms
delay-150	150ms
delay-200	200ms
delay-300	300ms
delay-500	500ms
delay-700	700ms
delay-1000	1000ms

2. Animaciones en Tailwind CSS

Las animaciones son secuencias predefinidas de estilos que se aplican a un elemento durante un periodo de tiempo.

Clases de Animación Predefinidas

Clase	Efecto
animate-none	No animation
animate-spin	Rotación continua de 360 grados
animate-ping	Efecto de parpadeo (escala entre 0% y 100%)
animate-pulse	Efecto de pulso (cambia la opacidad)
animate-bounce	Efecto de rebote

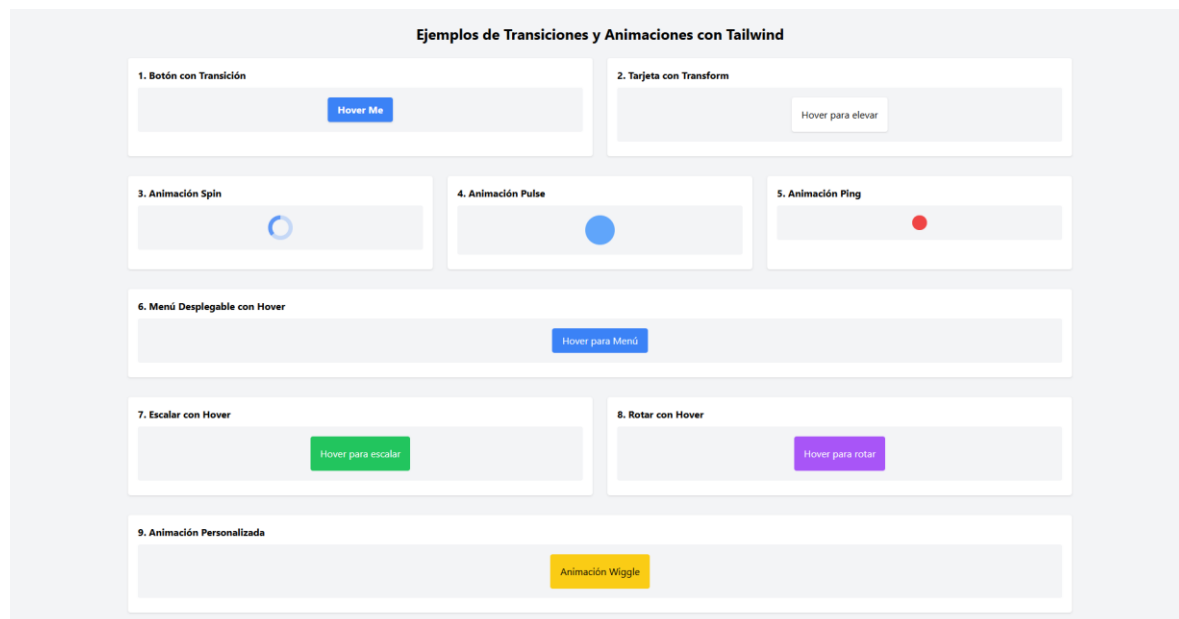
Ejercicios Prácticos:

Aplicar transiciones y animaciones utilizando Tailwind CSS, incluyendo clases predeterminadas y la configuración de una animación personalizada.

Instrucciones:

- Implementación de Transiciones**
 - Crear un botón con un efecto de cambio de color y sombra al pasar el mouse.
 - Diseñar una tarjeta que se eleve al hacer 'hover' sobre ella.
- Implementación de Animaciones**
 - Agregar un icono con la animación spin de Tailwind.
 - Crear un elemento con la animación 'pulse'.
 - Diseñar un indicador de notificaciones con la animación 'ping'.
- Menú Desplegable con Hover**
 - Implementar un menú que aparezca al pasar el mouse sobre un botón, usando solo Tailwind CSS.
- Transformaciones con Hover**
 - Crear un elemento que aumente de tamaño (scale-110) al pasar el mouse.
 - Diseñar un elemento que rote (rotate-12) al pasar el mouse.
- Animación Personalizada**
 - Aplicar la animación wiggle creada en la configuración de Tailwind a un elemento.

EJEMPLO VISUAL:



NOTA: Deberá presentar la solución de estos ejercicios a más tardar el día 24 de marzo a las 11:59 pm