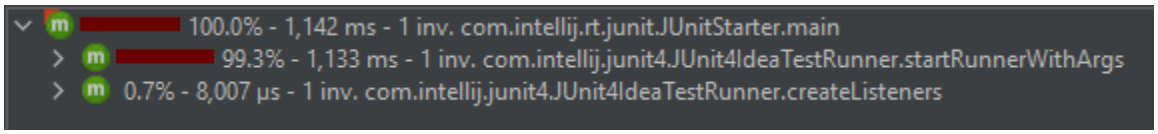
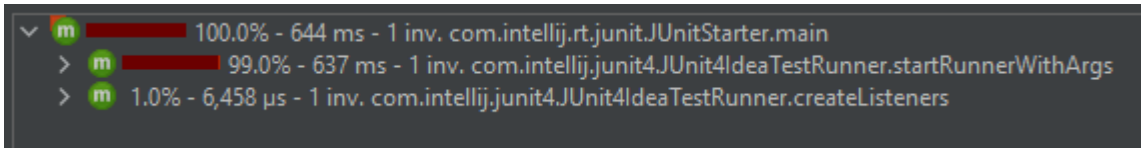
Tiempos Obtenidos con Profiler

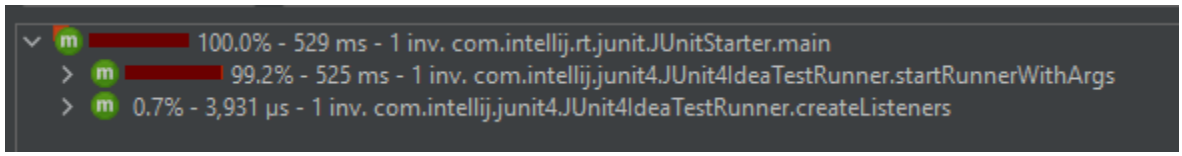
Opción 5 HashMap



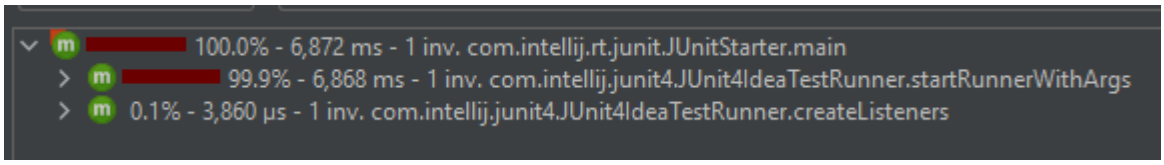
Opción 5 TreeHashMap



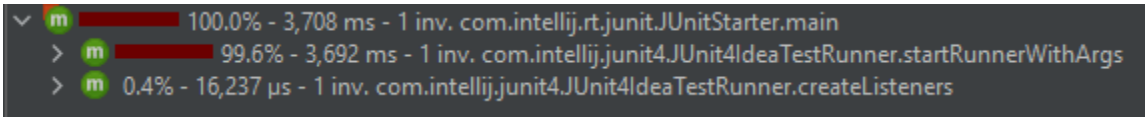
Opción 5 LinkedHashMap



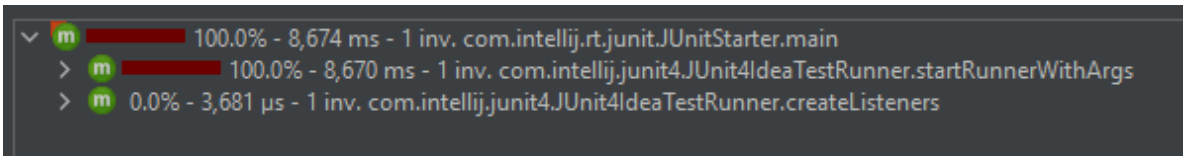
Opción 6 HashMap



Opción 6 TreeHashMap



Opción 6 LinkedHashMap



La complejidad de HashMap es constante debido a al KeySet()

Análisis de Resultados

El Map que menos se tardó únicamente imprimiendo los datos sin ordenar fue el LinkedHashMap y el peor fue HashMap. Pero en la opción 6 como se utiliza un arreglo y si utilizamos Big O, vemos que la complejidad de todos los mapas queda opacados por la complejidad $O(n^2)$ del sort de burbuja que se utilizo. A diferencia de la opción 5 el que más se tardo fue el LinkedHashMap y el que menos se tardo fue el TreeHashMap.