ETUDE DE MARCHÉ:

Alex et Maha

marché cible :

Le marché que cible Abyss est celui des puzzle plateformers d'horreur, ce marché de niche au départ est en pleine expansion grâce aux différents titres tel que "inside" ou encore "Little Nightmares".

Les dits titres ont permis de populariser le genre tout en permettant d'y incorporer indirectement un gage de qualité vis-à-vis du public.

Demande:

Veuillez renseigner votre åge	Veuillez renseigner votre genre	Avez vous la thalassophobie ? (Peur des fonds marins)	A quel fréquence jouez vous aux jeux vidéo	Aimez vous les environnements sous-marin en grande profondeur ?	Cochez les jeux auquel vous avez déjà joué	Que pensez-vous des jeux platformers d'horreur ?	Sur quelle plateforme jouez vous principalement
18 / 25 ans	Masculin	Non		i i	5 Subnautica, Soma, Little Nightmares, Inside, Limbo		5 Pc, Playstation
18 / 25 ans	Féminin	Non			4 Aucun		3 Pc
18 / 25 ans	Masculin	oui			4 Subnautica, Soma, Little Nightmares, Inside		4 Pc, Switch
26 / 35 ans	Masculin	Non		i	5 Subnautica, Soma, Little Nightmares, Inside		2 Pc
18 / 25 ans	Masculin	Non		5	5 Subnautica, Little Nightmares, Inside, Limbo		3 Pc, Switch, Playstation
18 / 25 ans	Féminin	Ne sait pas		3	3 Limbo		4 Pc, Playstation
18 / 25 ans	Masculin	Non		5	4 Subnautica, Little Nightmares, Inside		4 Pc
18 / 25 ans	Féminin	oui		i	1 Subnautica, Soma		5 Pc, Switch
36 / 50 ans	Féminin	Non		i i	2 Little Nightmares		3 Pc
18 / 25 ans	Masculin	oui		i	3 Aucun		4 Pc
18 / 25 ans	Féminin	Non		ō	5 Subnautica, Soma, Little Nightmares, Inside, Limbo		5 Pc, Switch
18 / 25 ans	Féminin	oui		i i	2 Subnautica		4 Pc, Switch
18 / 25 ans	Masculin	oui		3	4 Subnautica, Inside, Limbo		3 Pc
18 / 25 ans	Masculin	oui	2		3 Subnautica, Little Nightmares		4 Pc, Switch
18 / 25 ans		oui		i i	5 Soma, Little Nightmares, Inside, Limbo		5 Pc
18 / 25 ans	non binaire	Non			3 Little Nightmares		2 Pc, Switch
19 / 26 and	Macculin	oui			2 Some		2 Do Dissertation Yhow

publique cible :

Persona 1:

Louanne



Entre 25 et 34 ans

Contexte

Louanne est une salariée qui aime découvrir de nouvelles choses hors de son travail.

Elle privilégie les expériences courtes tel que les films ou une série de quelques épisodes car elle n'a pas énormément de temps libre.

Louanne joue occasionnellement aux jeux vidéos et surtout au style narratif qui ont un temps de jeu d'environ 5 heures comme "12 minutes".

Objectifs

Louanne cherche à trouver des expériences uniques qui lui feront ressentir des émotions fortes sur une courte période de temps, sur tout types de médias : jeux, livres, filmes etc....

Persona 2:

Milo



Entre 18 et 24 ans

Contexte

Milo est un étudiant qui joue tous les jours aux jeux vidéos. Il a découvert les jeux plateformers d'horreur par le biais de "Little Nightmares" et à par la suite joué à beaucoup de jeux similaires tel que "inside" ou "Limbo".

Objectifs

Milo cherche un nouveau jeu dans la même atmosphère que "Little Nightmares".