

# Milo



Âge

**Entre 18 et 24 ans**

## Contexte

Milo est un étudiant qui joue tous les jours aux jeux vidéos. Il a découvert les jeux plateformeurs d'horreur par le biais de "Little Nightmares" et à par la suite joué à beaucoup de jeux similaires tel que "inside" ou "Limbo".

## Objectifs

Milo cherche un nouveau jeu dans la même atmosphère que "Little Nightmares".

