

Requisitos Funcionales

Nombre	Qué permite hacer
Gestión de jugadores	Crear, Leer, Actualizar y Eliminar (CRUD) jugadores: nombre, apellidos, dorsal, sueldo
Validar sueldo mínimo	Verifica que el sueldo supere el SMI
Gestión de equipos	Crear, Leer, Actualizar y Eliminar (CRUD) equipos: nombre, fecha fundación, jugadores
Validar número de jugadores	Cada equipo debe tener entre 4 y 8 jugadores antes de competir
Gestión de competiciones	Crear competiciones por juego, con inscripción, calendario y resultados
Generar calendario de enfrentamientos	Genera un "todos contra todos", una jornada por semana
Gestión de jornadas y enfrentamientos	Registra fechas, hora, jornada, equipos y resultados
Cerrar inscripción	Una vez hay calendario, ya no se puede editar equipos/jugadores
Gestión de resultados	Introducir y guardar resultados
Gestión de usuarios y roles	Dos perfiles: Administrador y Usuario
Funciones del administrador	Acceso total (CRUD, cerrar inscripción, resultados, informes)
Funciones del usuario	Solo ver informes: equipos y última jornada

No Funcionales

Tipo	Descripción
Usabilidad	Interfaz clara, intuitiva para todos
Rendimiento	Generación de calendarios y consultas
Seguridad	Autenticación con control por rol
Integridad de datos	No se generan jornadas si hay equipos con < 4 jugadores
Persistencia	Datos en base de datos relacional
Mantenibilidad	Arquitectura MVC, fácil de ampliar
Fiabilidad	Sin duplicados, errores manejados con mensajes claros
Compatibilidad	Funciona en cualquier sistema con Java y BBDD
Restricciones	Número de equipos debe ser par, sistema de liga todos contra todos