

v1.1.2

GUI con Swing



Kotlin

Interoperabilidad con Java

Usando código Java desde Kotlin

```
import java.util.*

fun demo(source: List<Int>) {
    val list = ArrayList<Int>()
    // 'for'-loops work for Java collections:
    for (item in source) {
        list.add(item)
    }
    // Operator conventions work as well:
    for (i in 0..source.size() - 1) {
        list[i] = source[i] // get and set are called
    }
}
```

<https://kotlinlang.org/docs/reference/java-interop.html>

Usando código Kotlin desde Java

```
// example.kt
```

```
package demo
```

```
class Foo
```

```
fun bar() {  
}
```

```
// Java
```

```
new demo.Foo();
```

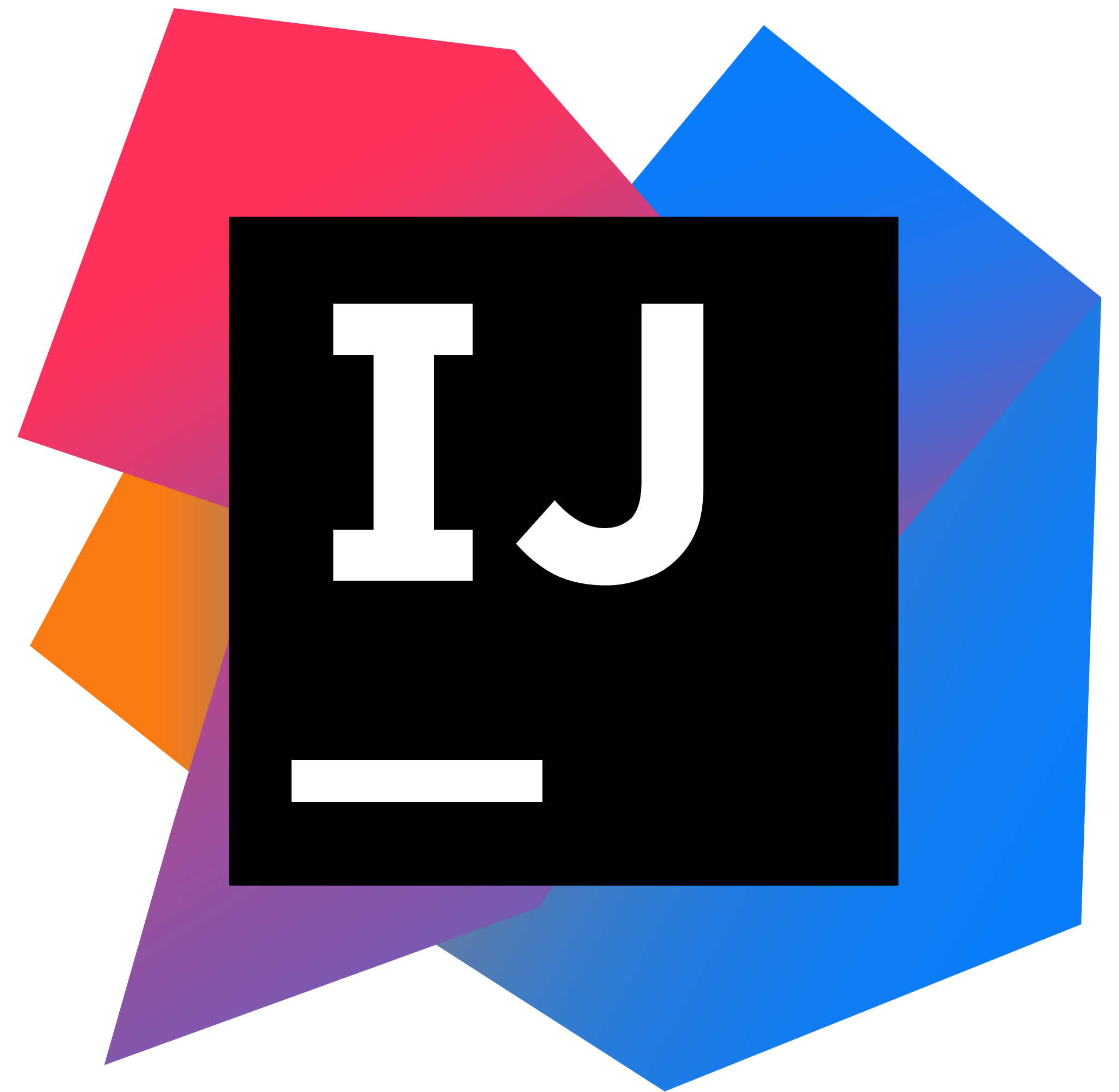
```
demo.ExampleKt.bar();
```

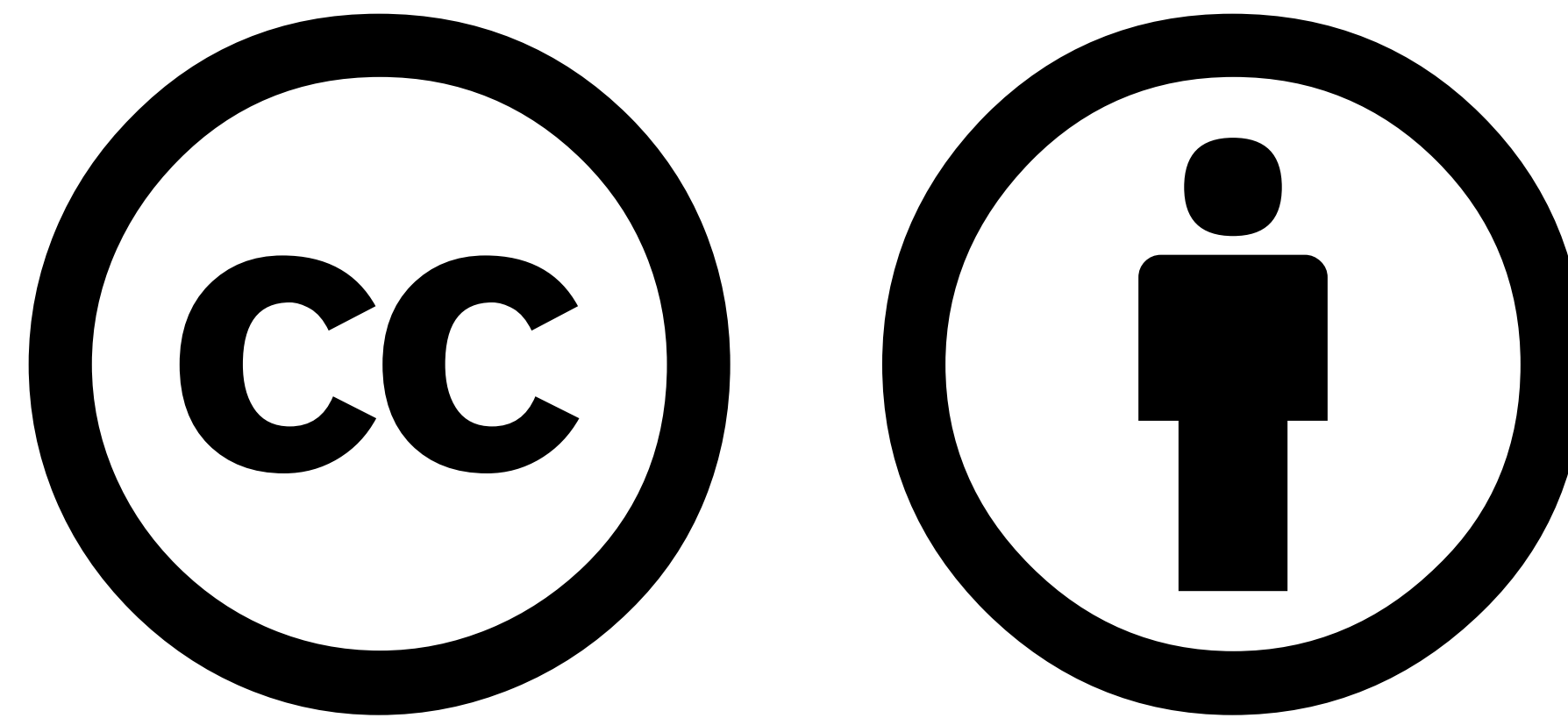
GUI con Swing

GUI con Swing

- Crearemos un interfaz de usuario en Swing
- Necesitamos interactuar con código Java desde Kotlin y viceversa

Ejemplo





Excepto si se especifica lo contrario, esta presentación está bajo licencia

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2017 Ion Jaureguialzo Sarasola. Algunos derechos reservados.