

RETO 2: "Gestor de incidencias"

Saiz González, Aritz Corpas Domínguez, Julen Arbé Sánchez, Lorena



Bocetos en Figma:

→ https://www.figma.com/design/rDz2Dmy8GhlyeXHHce1Ug6/Untitled?node-id=0-1&p=f&t=bSBMH9IQ6xT8MqvB-0

Repositorio en GitHub:

→ https://github.com/AritzSaiz/Reto2_grupo2.git

Planificación en Trello:

→ https://trello.com/b/Kf4vx2Dw/reto-2-gestor-de-incidencias



Requisitos mínimos:

- Reporte de incidencias: Los operarios deben poder reportar incidencias de forma sencilla a través de la aplicación.
- Sistema de asignación manual: Permite a los técnicos elegir las incidencias que desean resolver.
- Gestión del estado de las incidencias: Las incidencias deben poder gestionarse en estados como "abiertas" y "resueltas".
- Registro del histórico de incidencias: Cada incidencia debe contar con un historial detallado, que incluya:
 - Fecha y hora de reporte.
 - Listado de técnicos que participaron en la resolución de la incidencia.
 - Tiempos asociados a cada etapa en la que ha participado cada técnico.
- Creación y gestión de mantenimientos preventivos periódicos: Posibilidad de programar y administrar mantenimientos preventivos de manera periódica.
- Panel de administración: Herramienta centralizada para gestionar usuarios, incidencias, máquinas, secciones, entre otros.

Posibles innovaciones:

 Columna "imagen" en la tabla "incidencia": Añadir una columna para permitir adjuntar imágenes junto con la descripción de la incidencia. Esto facilitaría la comprensión y resolución de las incidencias, ya que las imágenes pueden proporcionar un contexto visual útil para los técnicos y operarios.



1. Diseño inicial:

Poner img del MER de la hoja.

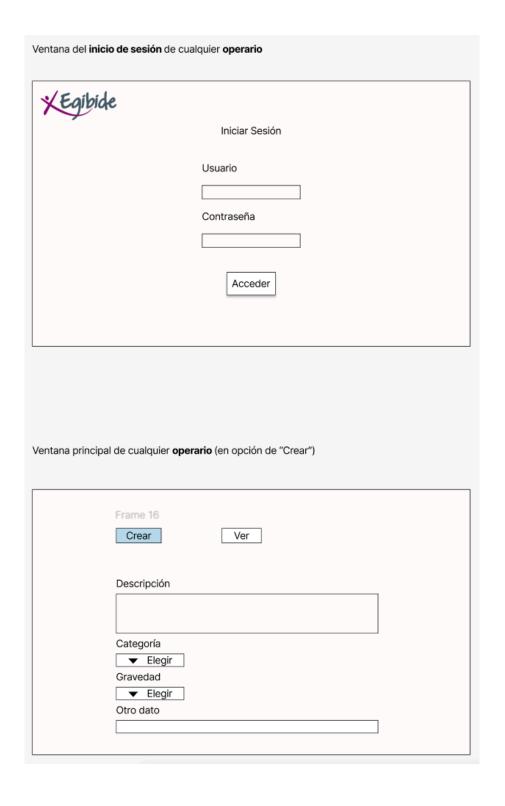


2. Sketch inicial

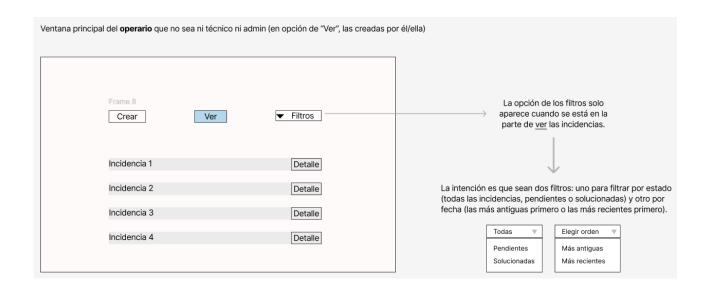
Poner img de las vistas de la hoja

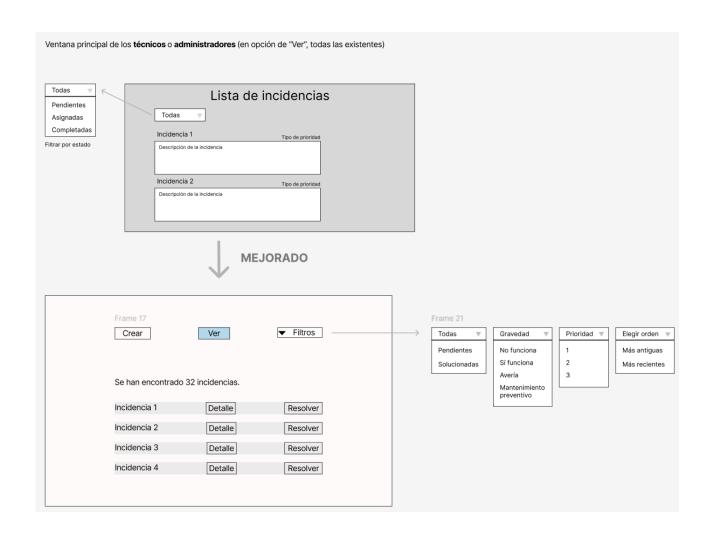


1. Wireframe:







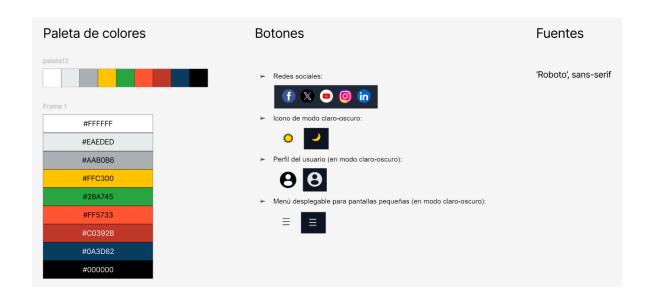




2. Mockup:

Poner imgs del diseño.

3. Estilos:





Herramientas / Lenguajes utilizados:

- 1. Google Drive
- 2. Gmail
- 3. GitHub Git
- 4. WhatsApp
- **5.** IA
 - a. ChatGPT
 - **b.** v0 de Vercel
- 6. Trello
- 7. Figma
- 8. cmd (terminal)
- 9. PhpStorm
- 10. Visual Studio Code
- 11. Google Chrome, Firefox y Microsoft Edge → Probar la app en diferentes navegadores.
- 12. Vue ~ Framework con asincronía
- **13.** Laravel
- 14. JavaScript
- 15. HTML, CSS y Bootstrap



Diagrama de clases:

Poner img del diagrama generado en phpMyAdmin