

RETO 2: "Gestor de incidencias"

Saiz González, Aritz Corpas Domínguez, Julen Arbé Sánchez, Lorena



Bocetos en Figma:

→ https://www.figma.com/design/rDz2Dmy8GhlyeXHHce1Ug6/Untitled?node-id=0-1&p=f&t=bSBMH9IQ6xT8MqvB-0

Repositorio en GitHub:

→ https://github.com/AritzSaiz/Reto2_grupo2.git

Planificación en Trello:

→ https://trello.com/b/Kf4vx2Dw/reto-2-gestor-de-incidencias



Requisitos mínimos:

- Reporte de incidencias: Los operarios deben poder reportar incidencias de forma sencilla a través de la aplicación.
- Sistema de asignación manual: Permite a los técnicos elegir las incidencias que desean resolver.
- Gestión del estado de las incidencias: Las incidencias deben poder gestionarse en estados como "abiertas" y "resueltas".
- Registro del histórico de incidencias: Cada incidencia debe contar con un historial detallado, que incluya:
 - Fecha y hora de reporte.
 - Listado de técnicos que participaron en la resolución de la incidencia.
 - Tiempos asociados a cada etapa en la que ha participado cada técnico.
- Creación y gestión de mantenimientos preventivos periódicos: Posibilidad de programar y administrar mantenimientos preventivos de manera periódica.
- Panel de administración: Herramienta centralizada para gestionar usuarios, incidencias, máquinas, secciones, entre otros.

Posibles innovaciones:

 Columna "imagen" en la tabla "incidencia": Añadir una columna para permitir adjuntar imágenes junto con la descripción de la incidencia. Esto facilitaría la comprensión y resolución de las incidencias, ya que las imágenes pueden proporcionar un contexto visual útil para los técnicos y operarios.



1. Diseño inicial

Poner img del MER de la hoja.

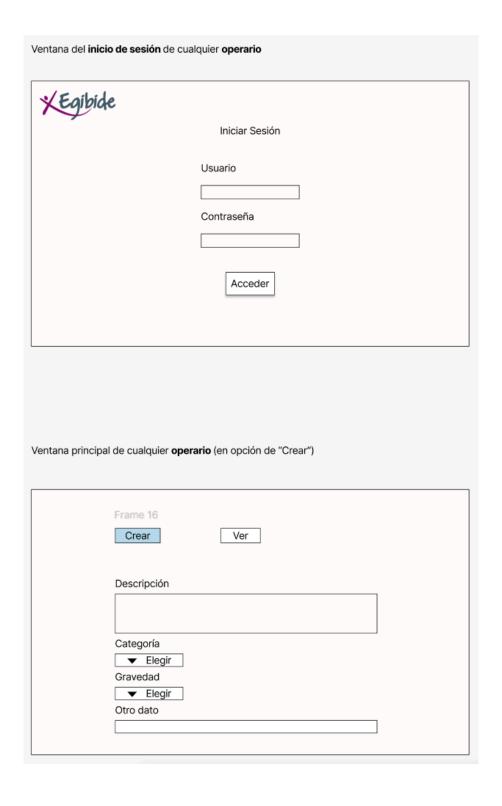


2. Sketch inicial

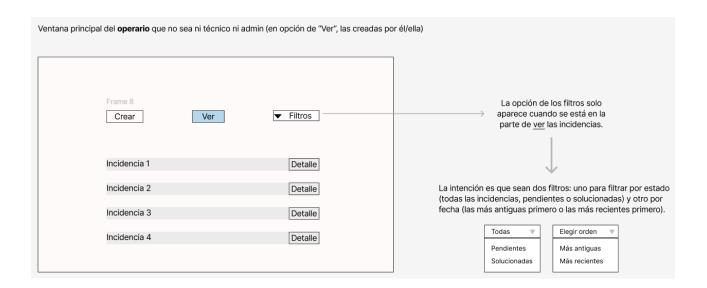
Poner img de las vistas de la hoja.

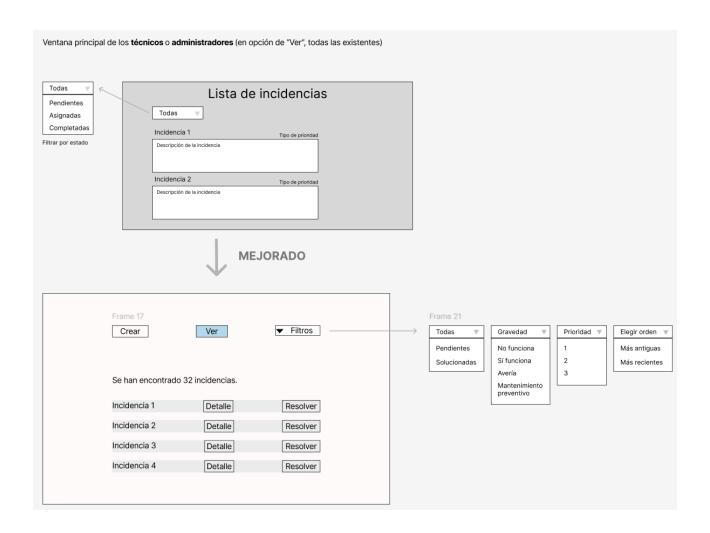


1. Wireframe







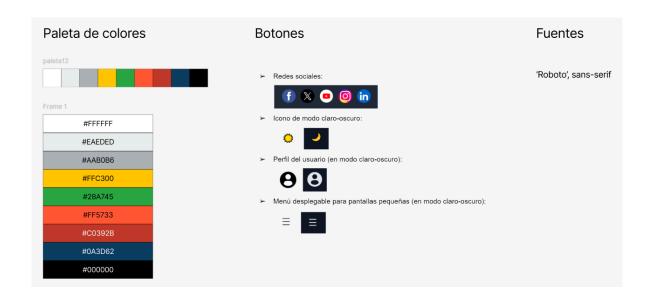




2. Mockup

Poner imgs del diseño

3. Estilos





Herramientas / Lenguajes utilizados:

- 1. Google Drive
- 2. Gmail
- 3. GitHub Git
- 4. WhatsApp
- **5.** IA
 - a. ChatGPT
 - **b.** v0 de Vercel
- 6. Trello (Planificación)
- 7. Figma (Bocetos de las ventanas)
- 8. cmd / terminal de comandos
- 9. PhpStorm
- 10. Visual Studio Code
- **11.** Google Chrome, Firefox y Microsoft Edge \rightarrow Probar la app en diferentes navegadores.
- **12.** Vue \rightarrow Framework progresivo para interfaces con reactividad y asincronía.
- **13.** Laravel \rightarrow Framework de PHP para el desarrollo.
- 14. JavaScript
- **15**. PHP
- 16. HTML, CSS, SCSS



Diagrama de clases:

