Компьютерные технологии в науке и образовании

О чем этот курс

Курс будет состоять из 2 частей

• Введение в Geant4

(~8 занятий) Иванов Артём Викторович

• МЕТОДЫ ОБРАБОТКИ И АНАЛИЗА ДАННЫХ ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫХ УСТАНОВОК В СРЕДЕ CERN ROOT

(~8 занятий)

Герценбергер Константин Викторович

Автомат – это посещение всех занятий и работа на практике **Зачет** – 1 задание по ROOT или GEANT4

Введение в Geant4

Иванов Артем Викторович E-mail: arivanov@jinr.ru

Что нужно для курса

Обязательно

- синтаксис и основные понятия языка С++
- основы объектно-ориентированного програмирования (ООП)
- основы работы в ОС Linux
- физику элементарных частиц

Желательно

• Система сборки cmake, make, знание английского языка, Git

Введение

- Программы для моделирования процессов производится с учётом как кинематики процесса, так и внутренних симметрий, запретов, квантовых чисел. А при условии, что генератор полного цикла ещё и адронизации, развития ливня и распадов нестабильных частиц. Один из наиболее популярных это Pythia8. Так же Herwig, MadGraph, CompHEP, MCFM, VBFNLO ...
- Для моделирования установки используется в основном пакет **GEANT4**. Который включает в себя модели известных физических законов в сочетании с гибким инструментом создания геометрии и материалов. Так же **FLUKA, MCNPX** ...
- Стандартам для анализа данных в физике высоких энергий является **ROOT**.
- Фреймворки широко распространены для организации ПО эксперимента и общих операций (работа с БД, хранение данных, организация цикла событий и т. д.) Существует семейств фреймворков (Gaudi, FairRoot ...)

Цели моделирования

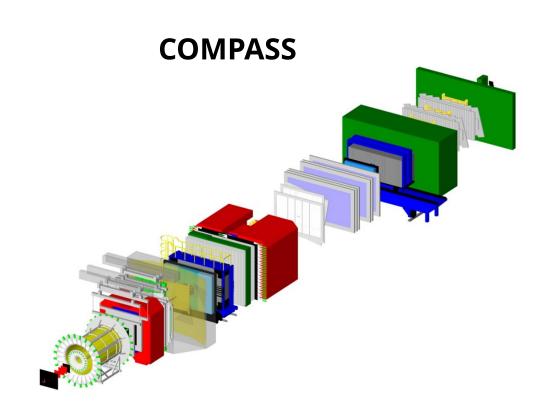
При планировании эксперимента

- Оптимизация конструкции детектора
- Отладка алгоритмов реконструкции событий
- Расчет ожидаемых значений сигнала и фоновых процессов.
- Оценка ожидаемой точности измерений

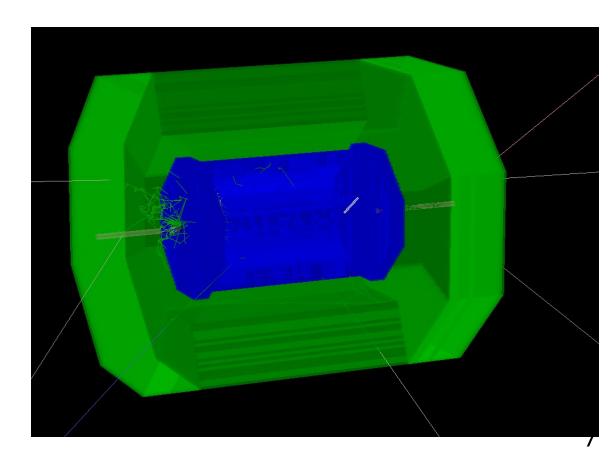
При анализе данных

- оптимизация процедуры анализа данных
- аксептанса установки
- определение вклада фоновых процессов
- оценка систематических погрешностей
- сравнение результатов анализа с теоретическими предсказаниями

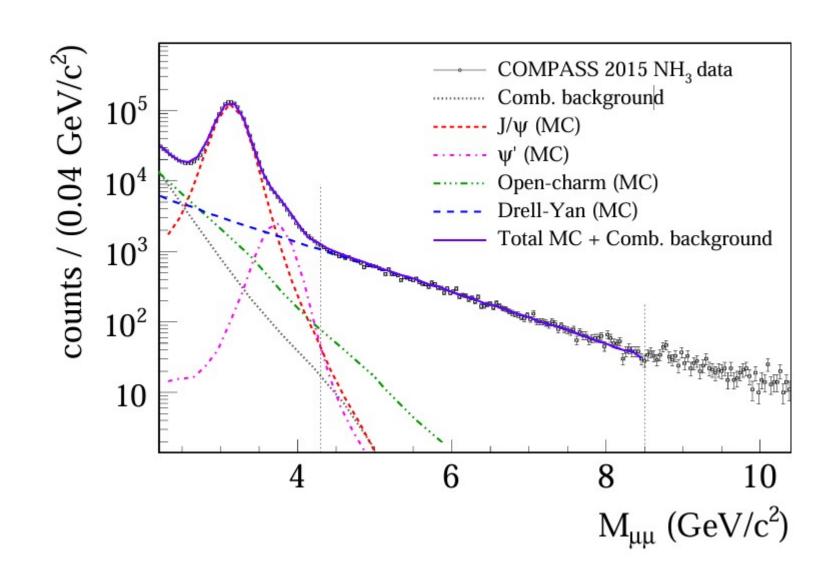
Примеры экспериментов



SPD



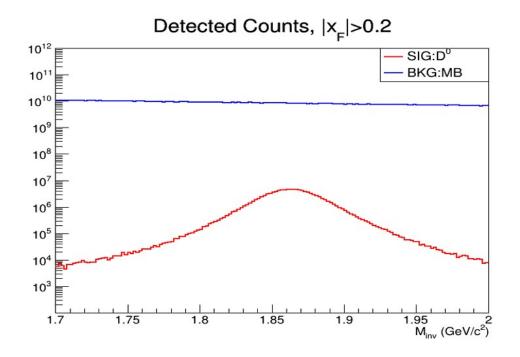
Примеры из физики

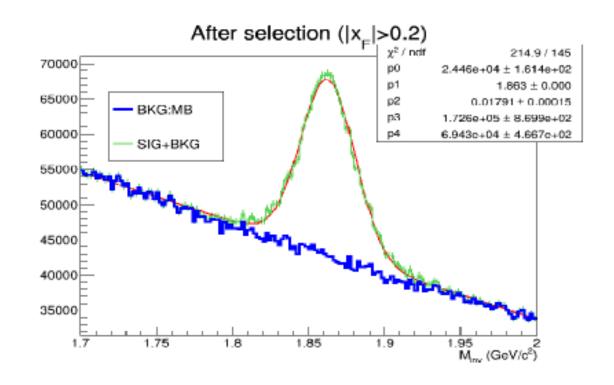


In this range, the sum of all background contributions is estimated to be below 4%.

Примеры из физики

$$D^0 o \pi^+ K^-$$





Введение

Geant4 – это пакет для моделирования прохождения элементарных частиц через вещество с использованием методов Монте-Карло.

В пакет включены:

- средства описания геометрии
- описание материалов
- проведение частиц через вещество и электромагнитные поля
- модели физические процессов, описывающие взаимодействие частиц с веществом с энергиями от эВ до ТэВ.
- визуализация детектора и траекторий частиц
- сохранение и анализ моделированных данных

История

1974 - GEANT

1982 - GEANT3

• Написан на языке Фортран

1995 - GEANT4

- Объектно-ориентированная программа с функциональностью GEANT3
- Написана на языке С++

Область применения

High Energy Physics

- LHC experiments (ALICE, ATLAS, CMS, LHCb)
- future experiments (CLIC, ILC, FCC)
- and many others (Fermilab experiments, HARP, BDSIM, SLAC, BaBar, ...)

Space and Radiation Science

- European Space Agency (Geant4 Space Users, SPENVIS, GRAS, MULASSIS)
- Gamma Ray Large Area Space Telescope (GLAST)
- Medium Energy Gamma-ray Astronomy library (MEGAlib)

Medical Physics

- Geant4-DNA Geant4-DNA project
- G4MED (in Japanese) Geant4 Medical Physics in Japan
- G4NAMU Geant4 North American Medical User Organization
- GAMOS Geant4-based Architecture for Medicine-Oriented Simulations
- GATE Geant4 Application for Tomographic Emission
- GHOST Human Oncology Simulation Tool
- TOPAS Geant4 Monte Carlo Platform for Medical Applications

Важно

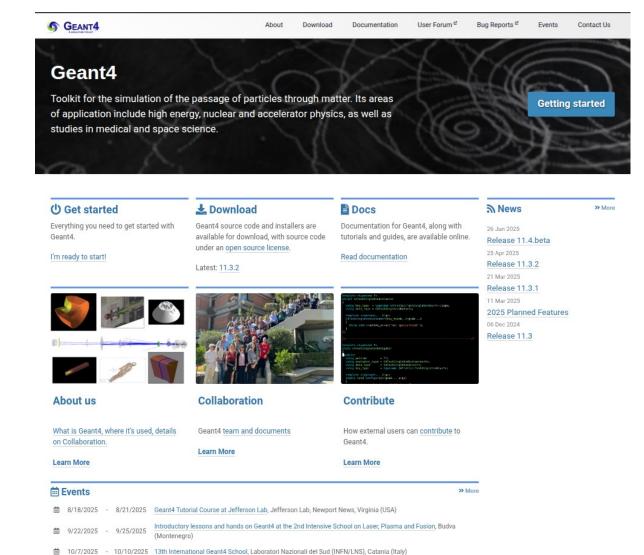
Geant4 рассматривает классические частицы с четко определенным положением и импульсом

Частицы рассматриваются классически, но их взаимодействия (сечение и конечные состояния) учитывают результаты квантово-механических эффектов. Берутся из экспериментальных или теоретических данных Реализованы в Geant4 либо в виде таблиц, либо эмпирических формул

Официальный сайт

https://geant4.web.cern.ch/

iii 10/20/2025 - 10/24/2025 30th Geant4 Collaboration Meeting, Stony Brook University, New York (USA)



★ Geant4 Homepage
Geant4 Documentation

Output

Description

Here

Geant4 Documentation

Geant4 Documentation

Output

Description

Here

Geant4 Documentation

Output

Description

Description

Geant4 Documentation

Output

Description

Description

Description

Description

Description

Geant4 Documentation

Description

Description

Description

Description

Description

Description

Description

Description

Here

Geant4 Documentation

Description

Descriptio



11.3 (doc Rev9.2)

Search d

Installation Guide

Book For Application Developers

Physics Reference Manual

Guide for Physics Lists

Frequently Asked Questions (FAQ)

User's Guide for Toolkit Developer

Introduction to Geant4

Docs - Geant4 Documentation

Geant4 Documentation

- Introduction to Geant4
- Geant4 Scope of Application
- History of Geant4
- Overview of Geant4 Functionality
- Geant4 User Support
- Software Knowledge Required to Use the Geant4 Toolkit
- Computing Environment Required by the Geant4 Toolkit
- Installation Guide
- Build and Install Geant4 from Source
- Install Geant4 via a Package Manager
- Book For Application Developers
- Introduction
- o Getting Started with Geant4 Running a Simple Example
- Toolkit Fundamentals
- Detector Definition and Response
- Tracking and Physics
- User Actions
 Control
- Visualization
- Visualiza
- Analysis
- Language Bindings
- Examples
- Appendix
- Bibliography
- Physics Reference Manual
 General Information
- General Into
 Decay
- Electromagnetic Interactions
- Hadronic Physics in GEANT4
- Gamma- and Lepto-Nuclear Interactions
- Neutrino Interactions
- Solid State Physics
- Guide for Physics Lists
 Physics List Guide
- Reference Physics Lists
- Electromagnetic physics constructors
- Hadronic Physics
- · Frequently Asked Questions (FAQ)
- Installation
 Run Time Problems
- Run Time Problem
 Geometry
- Tracks and steps
- Physics and cuts
 Visualization
- User Support Policy
- . User's Guide for Toolkit Developers
- Introduction
- Design and Function of GEANT4 Categories
- Extending Toolkit Functionality
- Bibliography

Status of this Document

Guide for Application Developers using the Grant4 toolkit.

- Rev 1.0: First Sphinx version implemented for GEANT4 Release 10.4, 8th Dec 2017
- Rev 2.0: Updates and fixes in documentatio for GEANT4 Release 10.4, 15th May 2018
- Rev 3.0: Geant4 Release 10.5, 11th December 2018
- Rev 3.1: GEANT4 Updates and fixes especially to search functionality, 5th March 2019
 Rev 4.0: GEANT4 Release 10.6. 6th December 2019
- Rev 5.0: GEANT4 Release 10.7, 4th December 2020
- Rev 6.0: Grant Release 11.0, 10th December 2021
- Rev 7.0: Geant 4 Release 11.1, 9th December 2022

Next O

Системные требование

Язык

- C++
- Geant4Py реализация Geant4 на Python

Основные платформы

- Linux + gcc
- Windows + VisualC++
- MacOS + gcc4

Требует около 2.3 Гб дискового пространства (полная установка)

Установка и настройка Geant4

Source code

• Скачать исходный код и скомпилировать его самостаятельно.

Source code is freely available from <u>CERN GitLab</u> or through <u>GitHub</u>.

Source code can also be browsed through the <u>LXR source code browser</u>.



Binary releases



• Скачать скомпилированный GEANT4 (бинарную сборку)

- Скачать виртуальную машину (Virtual Box) или docker image с предустановленным GEANT4
- А также через различные пакетные менеджеры Spack/Homebrew/Conda/Guix

Кратко по командам LINUX

• команда, которая выводит полный путь к текущей директории, в которой находится пользователь.

pwd

• отображать информацию о директориях (каталогах) и файлах, находящихся в папках.

Is (-alh)

• команда для создания новых каталогов.

mkdir directory_name

• для смены текущего рабочего каталога

- cd path_name . текущая директори
 - .. родительская директория
 - ~ домашняя директория
- для удаления файлов и каталогов из файловой системы

rm file_name , rm -r directory_name

Кратко по командам LINUX

- используется для копирования файлов и каталогов: cp old_file_name new_file_name, cp -r old_dir_name new_dir_name
- используется для переименования файлов и каталогов или для их перемещения в другое местоположение:

```
mv old_name new_name
```

• Простой графический редактор в Linux: gedit filename

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main(int argc, char **argv) {
   double Mproton =938.272 //MeB
   cout<< argv[1] <<" "</pre>
       << Mproton
       << endl;
   return 0;
```

int argc - количество аргументов, переданных при запуске программы.

```
char **argv - массив строк (char*), где каждый элемент — один аргумент командной строки.
```

argv[0]: Имя исполняемого файла (может быть полным путем или коротким именем, зависит от OC).

argv[1] ... argv[argc-1]: Остальные аргументы.

Запуск программы

./prog proton

```
// Класс detector - модель реального объекта
class Detector {
 private: // Секция приватных членов
  int size;
  string name
public: // Секция публичных методов
 // Конструктор (инициализирует объект)
  Detector(double _size, string _name){ size = _size; _name =
name;}
 // Метод для вывода информации о детекторе
  void print (){
    cout<<" name="<<name<<" size="<<size<<endl:
 // Метод для вычисление чего-то важного
  double doing_something_important(){
    // do do do do do
    return nobelprise;
```

```
int main() {
    // Создание объекта класса Detector
    Detector ecal(20.2, "ECAL");

    ecal.print();
    double prize=ecal.doing_something_important();

    return 0;
}
```

Наследование — это механизм, при котором один класс (производный) наследует свойства и методы другого класса (базового). Это позволяет повторно использовать код

```
class MyDetector : public Detector {
public:
    MyDetector(double _size, sting _name) : Detector(double _size, sting _name)
{}

    void measure() {
        // measure number of hits
    }
};
```

```
int main() {
   // Создание объекта класса Detector
   MyDetector super_ecal(20.2, "ECAL");
   super_ecal.doing_something_important();
   super_ecal.measure();
   super_ecal.print();
   return 0;
}
```

Пространства имён (namespace) в С++ — это механизм для организации кода в логические группы, позволяющий избежать конфликтов имён. Они инкапсулируют идентификаторы (переменные, функции, классы и т.д.) в определённой области видимости

#ifndef/#endif и #define — это директивы препроцессора С++, используемые для защиты от множественного включения заголовочных файлов.

#ifndef Geant4_h #define Geant4_h 1

#endif

- Препроцессор проверяет, не был ли ранее определён макрос с именем Geant4_h
- Если макрос не определён -> переходим к следующей строке
- Если макрос уже определён -> пропускаем весь код до #endif

Что еще важно знать

CMake — это кроссплатформенная система для управления процессом сборки. Она не собирает проект напрямую, а генерирует файлы для нативных систем сборки (например, Makefile для Make, проекты для Visual Studio, Xcode и т.д.).

Make — это утилита, которая автоматизирует процесс сборки программ. Она читает инструкции из файла с названием Makefile (или makefile). В этом файле описываются зависимости между файлами и команды для компиляции и linking.

Базова сборка

Процесс сборки описан для версии **Geant4-11.3.2** для **Ubuntu-24.04.3**

- Устанавливаем необходимые утилиты для сборки: компилятор C++, cmake, а также необходимые библиотеки
 - sudo apt-get install g++ git cmake libexpat1 libexpat1-dev
- Для GUI будем использовать qt5 sudo apt-get install qtbase5-dev
- Скачиваем архив с официального сайта.
- Создаем директорию geant4 в своем домашнем каталоге mkdir geant4
- Распаковываем в неё скачанный архив
- В директории geant4 создаем папки build и install.

 mkdir build install
 - В папке build мы будем собирать GEANT4, а в папку install устанавливать.
- Переходим в директорию build:
 cd ~/geant4/build`

Установка и настройка Geant4

cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=../install -DGEANT4_INSTALL_DATA=ON
-DGEANT4_USE_QT=ON -DGEANT4_BUILD_MULTITHREADED=ON ../geant4

-DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/path/to/directory

вы указываете путь до директории, в которую нужно установить Geant4

-DGEANT4_INSTALL_DATA=ON

установливается в значение ON, если надо скачать data-файлы. Если у вас уже есть эти файлы, укажите к ним путь. Пункт обязательный.

-DGEANT4_USE_QT=ON

после установки визуализация будет по умолчанию осуществляться средствами QT

-DGEANT4_BUILD_MULTITHREADED=ON

geant4 будет установлен с поддержкой много поточности, что позволяет проводить расчеты более чем на одном ядре

Базовая сборка

• Собираем GEANT4

make - jN , где N количество ядер

• Устанавливаем GEANT4:

make install

• Устанавливаем переменные окружения:

source ~/geant4/install/bin/geant4.sh

Данную команду можно прописать в ~/.bashrc для автоматической установки переменных среды.

Сборка проекта

```
geant4/geant4-11.3-release/install/share/Geant4/examples basic advanced extended
```

• Создаем директорию

```
mkdir practice
cd practice
cp geant4-11.3-release/install/share/Geant4/examples/basic/B1 ./
```

• Создаем директорию

```
mkdir build
```

• Собираем проект

cd build

cmake ../В1

make

Режимы работы

В Geant4, по умолчанию, предполагается 2 режима работы: *интерактивный* или *пакетный*.

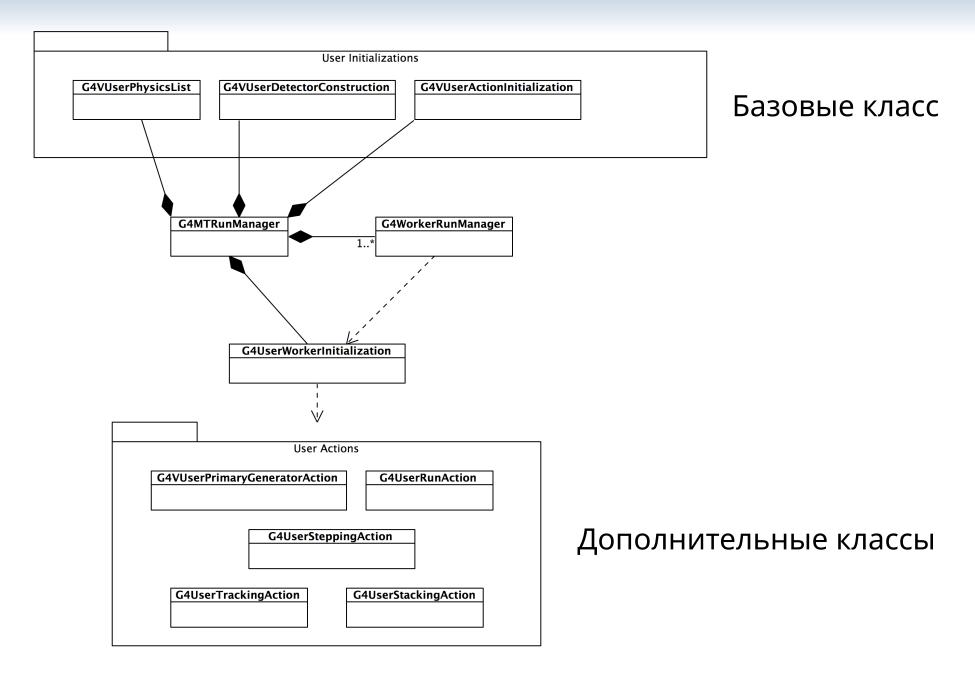
• Под пакетным режимом работы следует понимать использование заранее созданного макрос файла представляющего собой список команд в планируемом порядке их запуска.

./exampleB1 run1.mac

• Под интерактивным режимом подразумевается вызов визуальной оболочки Geant4, а так же интерфейса командной строки для последующего ввода команд:

./exampleB1

Схема Geant4



Базовые классы

Обязательными для наследования являются 3 класса:

G4VUserDetectorConstruction задается геометрия детектора и используемые материалы

G4VUserPhysicsList задается используемые частицы, и взаимодействия в которых они участвуют;

G4VUserPrimaryGeneratorAction создаются первичные частицы – задается их тип, направление движения, энергия и т.д.