

Actividad 3.

Vamos a crear con JAVA un software de gestión de cursos.

Cada curso tendrá un identificador numérico, un/a docente y un listado de alumnos/as.

Al iniciar el programa mostrará el “menú principal” por consola:

- 1 Crear curso
- 2 Eliminar curso
- 3 Modificar/agregar datos
- 0 Salir

Al seleccionar la opción 1 el software pedirá:

- 1. Identificador del curso
- 2. Nombre del curso

acto seguido el software creará el curso y volverá al menú principal.

Al seleccionar la opción 2 el software pedirá el identificador del curso y en el caso de que exista eliminará el curso, acto seguido volverá a mostrar el menú principal

Al seleccionar la opción 3 solicitará el identificador del curso y si existe se mostrará un nuevo menú con los siguientes puntos:

- 1 Modificar nombre
- 2 Agregar alumno/alumna
- 3 Eliminar alumno/alumna
- 4 Agregar docente
- 5 Agregar nota
- 6 Volver al menú anterior

A continuación se describe que hace cada una de las opciones

- 1 Modificar nombre: solicita el nuevo nombre del curso
- 2 Agregar alumno/alumna: solicita el identificador, nombre, apellido y edad del alumno o de la alumna
- 3 Eliminar alumno/alumna
- 4 Agregar docente: solicita el identificador, nombre, apellido y edad del docente o de la docente
- 5 Agregar nota: solicita el identificador del alumno o de la alumna y permite introducir varias notas.
- 6 Vuelve a mostrar el menú principal.