# **README**

### 文件组成

以书上第七章示例代码为基础完成

添加了文件 vector.h 与 vector.c, 作为类似c++中vector的存储结构, 本实验主要用于模拟栈。

同时修改了已有文件部分代码

# 完成部分

- 基本功能
- 附加功能

## 完成功能

#### 输入与删除功能

- 1. 从屏幕左上角开始,以白色显示键盘输入的字符。可以输入并显示 a-z,A-Z 和 0-9 字符。
- 2. 大小写切换包括 Shift 组合键以及大写锁定两种方式。大写锁定后再用 Shift 组合键将会输入小写字母
- 3. 支持回车键换行。
- 4. 支持用退格键删除输入内容。 删除回车后可以回到正确位置。
- 5. 支持空格键和 Tab 键 (4 个空格,可以被统一的删除)
- 6. 每隔 20 秒左右, 清空屏幕。输入的字符重新从屏幕左上角开始显示。
- 7. 有闪烁的光标显示,跟随输入字符的位置变化。
- 8. 支持屏幕滚动翻页,输入字符数不应有上限。
- 9. 支持shift+方向键移动屏幕,不支持方向键移动光标。

## 查找功能

- 1. 按 Esc 键进入查找模式, 在查找模式中不会清空屏幕。
- 2. 查找模式输入关键字,被输入的关键字以红色显示
- 3. 按回车后, 所有匹配的文本 (区分大小写) 以红色显示, 并屏蔽除 Esc 之外 任何输入
- 4. 再按 Esc 键, 之前输入的关键字被自动删除, 所有文本恢复白颜色, 光标回 到正确位置。

### 附加功能: 撤销

1. 按下 control + z 组合键可以撤回操作(包含回车和 Tab 和删除), 直到初始状态。

## 运行:

• 初始状态

```
Bochs x86-64 emulator, http://bochs.sourceforge.net/

USER CPY PORT STABLES TO BE ADDRESS TO BE ADDR
```

输入

```
Bochs x86-64 emulator, http://bochs.sourceforge.net/

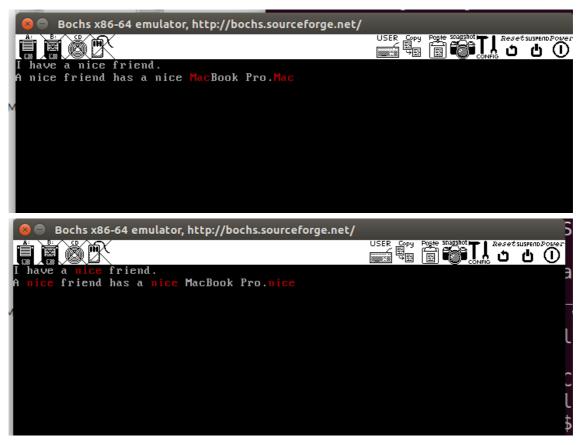
| SER CPY | Post SMURIT | Reset SUSPENDED FORCE
| A nice friend. | A nice friend has a nice MacBook Pro. _
| bl | Wa les
```

• 按下ESC

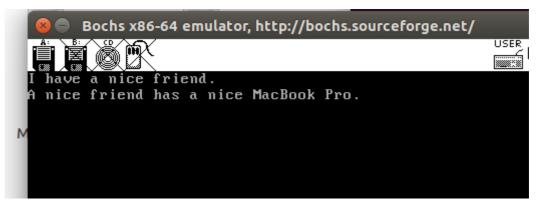
```
Bochs x86-64 emulator, http://bochs.sourceforge.net/

| Second of the control of
```

• 按下Enter查找



• 再按下esc



其他功能截图无法呈现