

README

文件组成

以书上第七章示例代码为基础完成

添加了文件 `vector.h` 与 `vector.c`, 作为类似c++中vector的存储结构, 本实验主要用于模拟栈。

同时修改了已有文件部分代码

完成部分

- 基本功能
- 附加功能

完成功能

输入与删除功能

1. 从屏幕左上角开始, 以白色显示键盘输入的字符。可以输入并显示 a-z,A-Z 和 0-9 字符。
2. 大小写切换包括 Shift 组合键以及大写锁定两种方式。大写锁定后再用 Shift 组合键将会输入小写字母
3. 支持回车键换行。
4. 支持用退格键删除输入内容。删除回车后可以回到正确位置。
5. 支持空格键和 Tab 键 (4 个空格, 可以被统一的删除)
6. 每隔 20 秒左右, 清空屏幕。输入的字符重新从屏幕左上角开始显示。
7. 有闪烁的光标显示, 跟随输入字符的位置变化。
8. 支持屏幕滚动翻页, 输入字符数不应有上限。
9. 支持shift+方向键移动屏幕, 不支持方向键移动光标。

查找功能

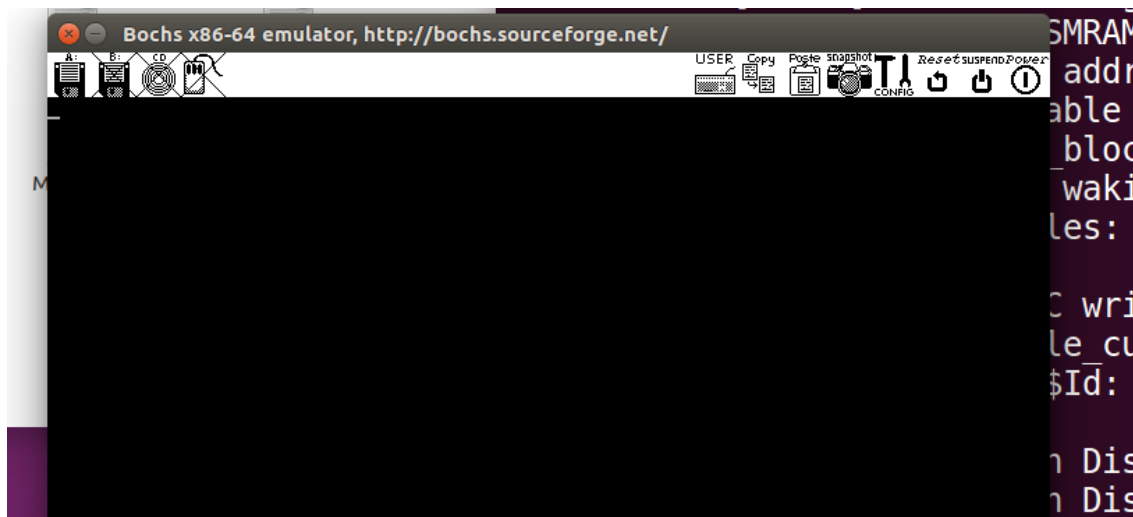
1. 按 Esc 键进入查找模式, 在查找模式中不会清空屏幕。
2. 查找模式输入关键字, 被输入的关键字以红色显示
3. 按回车后, 所有匹配的文本 (区分大小写) 以红色显示, 并屏蔽除 Esc 之外任何输入
4. 再按 Esc 键, 之前输入的关键字被自动删除, 所有文本恢复白颜色, 光标回到正确位置。

附加功能：撤销

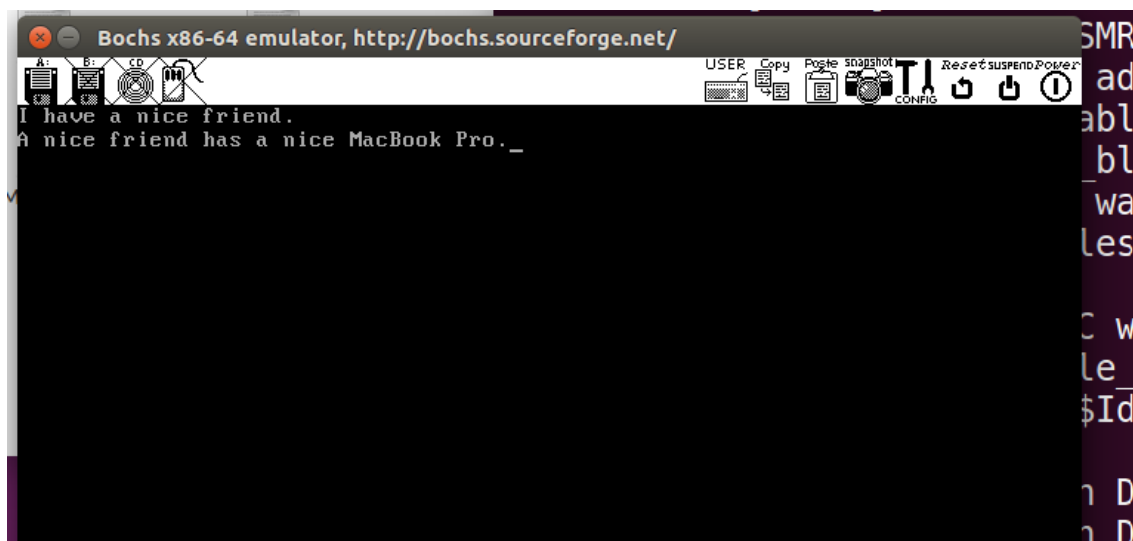
1. 按下 control + z 组合键可以撤回操作 (包含回车和 Tab 和删除), 直到初始状态。

运行:

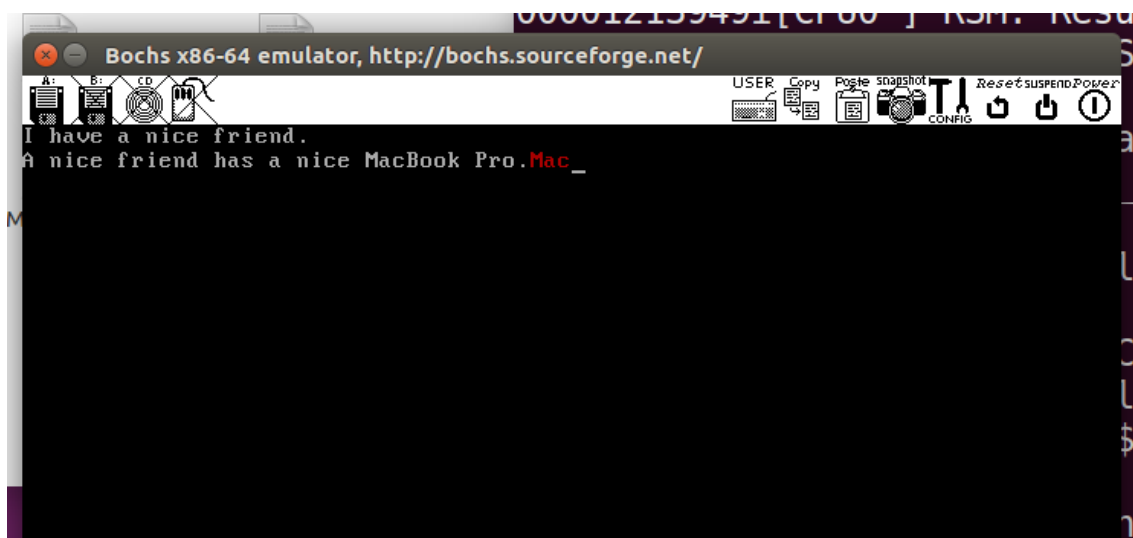
- 初始状态



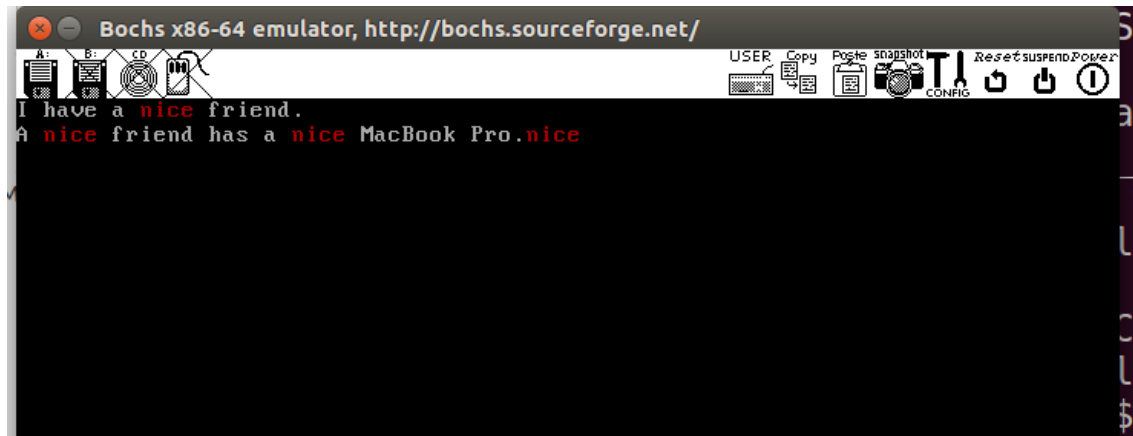
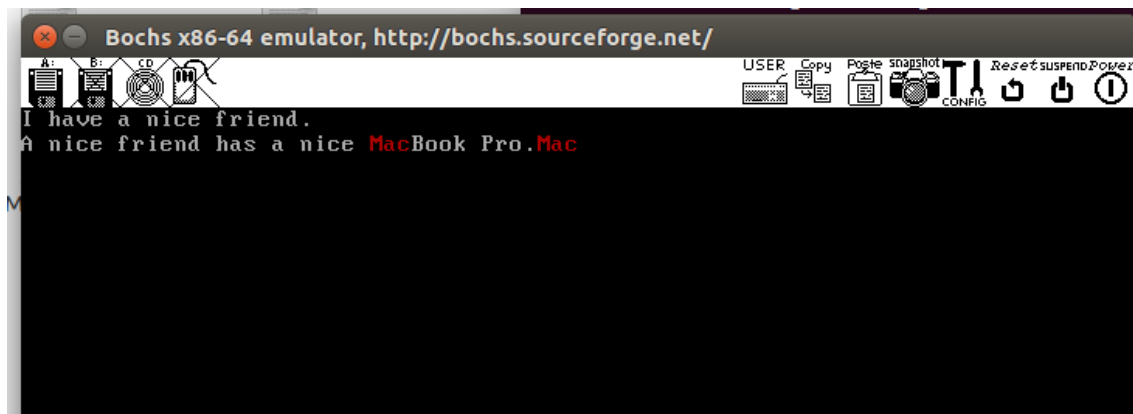
- 输入



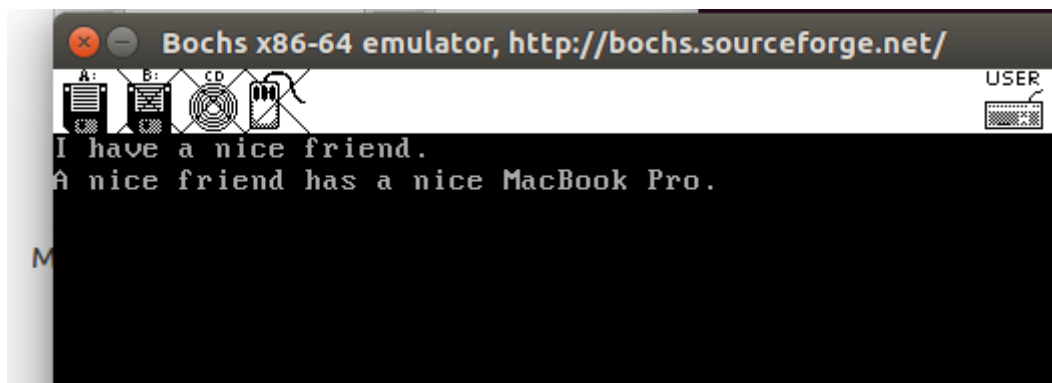
- 按下ESC



- 按下Enter查找



- 再按下esc



- 其他功能

截图无法呈现