

**Alumno/a: Manuel Ariza Serrano**

## **[Actividad o PRÁCTICA nº 1.3 ]**

### **[Navegadores y herramientas de desarrollo]**

#### **1. Qué es un navegador y su relación con el servidor web.**

Un navegador es un programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser vistos. El Servidor web se ejecuta en un ordenador manteniéndose a la espera de peticiones por parte de un navegador.

#### **2. Indica cuál es el funcionamiento básico de un navegador.**

Permitir la visualización de documentos de texto, posiblemente con recursos multimedia incrustados. Además, permite visitar páginas web y hacer actividades en ella, es decir, enlazar un sitio con otro, imprimir, enviar y recibir correo, entre otras funcionalidades más.

#### **3. Indica qué es Flash y su relación con los navegadores actuales.**

Permite reproducir archivos en formato SWF, creados con la herramienta Animate CC2 o Flex de la propia Adobe, o con otras herramientas de terceros. Estos archivos se reproducen en un entorno determinado. En un sistema operativo tiene el formato de aplicación del sistema, mientras que si el entorno es un navegador, su formato es el de un complemento u objeto ActiveX. Actualmente está en todos los navegadores menos en Google Chrome ya que lo ha bloqueado por posibles ataques, pero cada vez se usa menos en las páginas. Con el navegador Mozilla Firefox tuvo problemas en 2015, cuando éstos criticaron al Flash por sus vulnerabilidades.

#### **4. Indica qué es un applet y su relación con los navegadores actuales.**

Un applet es un componente de una aplicación que se ejecuta en el contexto de otro programa, por ejemplo, en un navegador web. El applet debe ejecutarse en un contenedor, que le proporciona un programa anfitrión, mediante un plugin, lo en aplicaciones como teléfonos móviles que soportan el modelo de programación por "applets". Es compatible con la mayoría de los navegadores web. La relación que tiene con los navegadores es que necesita un navegador para ejecutarse.

#### **5. Qué es el motor de renderizado (render engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a cada navegador.**

Es software que toma contenido marcado (como HTML, XML, archivos de imágenes, etc.) e información de formato (como CSS, XSL, etc.) y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. Webkit es para los navegadores de Apple; Blink para los de Google y los navegadores basados en Chromium; Gecko para Mozilla Firefox; Servo para el navegador experimental de Mozilla.

**6. Qué es el intérprete de JavaScript (JavaScript engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a su navegador.**

El JavaScript engine es un intérprete informático que interpreta el código fuente en lenguaje JavaScript y ejecuta un script acorde a las instrucciones dadas en un navegador. El motor usado por Google es el motor de código abierto V8, Mozilla sigue utilizando su Monkey (OdinMonkey, para Firefox 22), Microsoft utiliza Chakra para su Internet Explorer, mientras que en Safari/Apple usan el motor Nitro

**7. El mismo código JavaScript va a se ejecutado en distintos navegadores. Explica las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.**

**8. Microsoft pretende realizar un cambio de rumbo en su navegador Edge. Comenta el estado actual y los cambios.**

Va a ser basado en Chromium que le ayudará a soportar más carga para los motores de javascript y de renderizado, ya que usará los que usa todos los navegadores basados en Chromium.

**9. Firefox Quantum. Averigua qué es y destaca alguna de sus ventajas.**

Es un navegador como el Mozilla Firefox, solo que más versátil y con más herramientas útiles para los desarrolladores. Su principal ventaja es que para los desarrolladores le da más facilidades para desarrollar lo que quieran desarrollar.

**10. Chrome Dev Tools, Chrome Canary y Timeline. Averigua qué son.**

Chrome DevTools es un conjunto de herramientas de creación web y depuración integrado en Google Chrome. Usa DevTools para iterar y depurar tu sitio, y para crear un perfil de él. Chrome Canary es como Firefox Quantum, es decir una version de Chrome más versatil para desarrolladores.

**11. Stackblitz. Averigua qué es y crea un primer proyecto en él. Indica qué ventajas tiene.**

Es un IDE que sirve para desarrollar aplicaciones web desde la nube.