# Crebo K0481 - Servicedocument Embedded Design

ten behoeve van de constructie van beoordelingsformulieren en examenopdrachten

## Overzicht Kerntaken

Per Kerntaak: complexiteit, verantwoordelijkheid, zelfstandigheid en werkprocessen						
D1-K1: Ontwikkelt embedded elektronica	D1-K1-W1	Ontwerpt hardware rond een microcontroller				
Complexiteit:  De beginnend beroepsbeoefenaar heeft te maken met sterk probleemoplossende werkzaamheden. Hij werkt voor een deel volgens standaardwerkwijzen. Maar het merendeel van de werkzaamheden vereist creativiteit	D1-K1-W2	Programmeert een microcontroller				
	D1-K1-W3	Voert testen uit op de hardware en debugt software				
vanuit een technisch inzicht voor afwijkende of unieke vraagstukken of probleemsituaties. In alle fases van het werk heeft hij zijn goed ontwikkelde abstractievermogen nodig om zich mentaal een beeld te kunnen vormen van wat hij aan het doen is. Hij maakt gebruik van brede kennis en praktische en cognitieve analytische vaardigheden voor het uitoefenen van het beroep, speciaal bij ingewikkelde elektronische of softwareproblemen die kunnen optreden. Hij heeft daarbij een brede theoretische kennis van en inzicht in het gebied van eenvoudige microcontrollers (inputs, outputs, aansturing van) en de hardware hier omheen nodig.						
Verantwoordelijkheid en zelfstandigheid: De beginnend beroepsbeoefenaar beschikt over een grote mate van zelfstandigheid. Hij heeft een uitvoerende rol. Hij werkt zelfstandig onder supervisie van een project-/bedrijfsleider.						

### **Toelichting (tekst uit Keuzedeel)**

#### Relevantie van het keuzedeel

Met dit keuzedeel kan de beginnend beroepsbeoefenaar eenvoudige microcontrollerbesturingen ontwikkelen voor specifieke toepassingen. Ook kan hij storingen opzoeken en verhelpen in microcontrollerbesturingen. Met dit keuzedeel kan hij zich onderscheiden op de arbeidsmarkt. Daarnaast is het mogelijk om met dit keuzedeel door te studeren op het HBO in een vakspecifieke richting.

#### Beschrijving van het keuzedeel

Embedded Design is een stuk elektronica rondom een microcontroller. Veel apparaten met intelligentie maken gebruik van een microcontroller. Binnen dit keuzedeel leert de beginnend beroepsbeoefenaar embedded elektronica ontwerpen en programmeren, waarbij gebruik wordt gemaakt van eenvoudige microcontrollers.

#### Branchevereisten

Nee

### Algemene instructies voor het examen

#### Richtlijnen:

Dit keuzedeel is bedoeld als kennismaking. Niet te ingewikkelde opdracht waarbij 1 sensor en 1 actuator voldoende is.

Mogelijke opdrachten: bedieningspaneel voor verwarmingselement (vat) met temperatuursensor, robot die lijn moet volgen, propellorklok (LEDjes), Drone, sorteermachine damblokjes wit/zwart en met/zonder gat, RFID toegangspasjes, volgsysteem auto's (2 auto's rijden achter elkaar aan, volgauto moet alle bewegingen 1e auto volgen), autootje aansturen met bewegingen van je smartphone (naar voren = harder etc.)

Mogelijke programmeertalen: afgeleide van C++, ANSI C, C Sharp, Python, Microbasic

Het is verplicht constantes op te nemen. Timers niet verplicht (afhankelijk van de opdracht, kunnen ook interrups zijn).

De eindopdracht mag maximaal 40 uur in beslag nemen.

	nschrijving, gedrag en resultaat kst uit Keuzedeel)		nodigde vakkennis en vaardigheden kst uit Keuzedeel)	Competentie (uit Keuzedeel)	Beoordelings- vorm	Examenopdracht moet bevatten
D1-Res	-K1-W1 Ontwerpt hardware rond een microcontroller passend len werkend programma voor een microcontroller sultaat:  Een werkend programma voor een microcontroller kultaat:  Voert testen uit op de hardware en op de hardware en op de hardware en software van het embedded	trolle	gewenste functies er ugt software			
2.	De beginnend beroepsbeoefenaar maakt een eerste analyse van de opdracht voor een embedded systeem (W1)  Analyseert de opdracht en/of het probleem systematisch, brengt structuur aan in de informatie en komt met haalbare oplossingen (W1)	36.	Heeft specialistische kennis van analoge en digitale elektronica benodigd voor (aansturing van) microcontrollers Heeft brede en specialistische kennis van embedded hardware en software, waaronder microcontroller, oscillator, I/O, bussystemen, timers + interrupt, USB, ADC, variabelen en bijbehorende datatypes	Analyseren	Product: Project- map	Context: De student werkt zelfstandig aan de opdracht en is ver- antwoordelijk voor zijn eigen werk. Uit te voeren werkzaamhe-
3. 4. 5.	Hij kiest de benodigde componenten, waaronder sensoren, actuatoren en de microcontroller (W1)  Selecteert op basis van technisch inzicht en productspecificaties de meest geschikte componenten (W1)  Hij beoordeelt de specificaties en aansluitmogelijkheden (W1)		Heeft specialistische kennis van de werking van Pulse Width Modulation (PWM) Heeft brede en specialistische kennis van optocouplers/signaalaanpassingen  Heeft specialistische kennis van voeding, ook DC/DC omvormers en koelblokberekening  Heeft specialistische kennis van multilayers en hoe deze in te zetten (waaronder PCB ontwerp-tooling)	Materialen en middelen inzet- ten	Product: Project- map	<ul> <li>den:</li> <li>Analyseren opdracht</li> <li>Kiezen benodigde componenten (waaronder sensoren, actuatoren, microcontroller)</li> <li>Maken stroomkringschema (in CAD), zo nodig delen</li> </ul>
6. 7. 8.	Vervolgens maakt hij een stroomkringschema met behulp van een CAD-pakket (W1)  Eventueel simuleert hij analoge en digitale delen van het ontwerp (W1)  Hij zet de CAD-tekening om in een sporentekening ten behoeve van de printplaat.	38.		Vakdeskundig- heid toepassen	Product: Project- map     Observatie: Ont- wikkelen, maken en testen hardwa- re en software embedded elek- tronica	van het ontwerp simuleren  Maken sporentekening  Productieklaar maken printplaat  Maken flowchart  Programmeren  Controleren, meten en testen printplaat
11.	Indien nodig brengt hij modificaties aan (W1)  Bepaalt logische en efficiënte routes voor sporen op de printplaat (W1)  Positioneert elektronische componenten ordelijk en efficient op de printplaat (W1)  Werkt nauwkeurig, voorkomt storingen en verspilt zo min mogelijk materiaal (W1)	41.				<ul> <li>Bijhouden modificatiegegevens</li> <li>Opleveren embedded design</li> <li>Opnemen in de opdracht:</li> <li>Tijdens de proeve vul je de projectmap steeds verder aan. Deze projectmap lever je na afronden van de</li> </ul>

Omschrijving, gedrag en resultaat (tekst uit Keuzedeel)	Benodigde vakkennis en vaardigheden (tekst uit Keuzedeel)	Competentie (uit Keuzedeel)	Beoordelings- vorm	Examenopdracht moet bevatten
Volgt productinstructies nauwgezet op (W1)      Houdt bij het plaatsen van componenten in de ontwerpfase rekening met EMC-richtlijnen (W1)	<ul> <li>43. Kan softwarematig printbanen routen, maar ook via een autorouter</li> <li>44. Kan de structuur van een programma in een flowchart uitleggen</li> <li>45. Kan digitale en analoge inputs uitlezen</li> </ul>	Instructies en procedures opvolgen	Product: Printplaat met microcontroller     Ontwikkelen, maken en testen hardware en software embedded elektronica	proeve in bij de beoorde- laars.  Na afloop van je werk heb je een eindgesprek met je beoordelaars. De onder- werpen voor het eindge- sprek vind je in het beoor- delingsformulier.
<ul> <li>15. Ten slotte maakt hij de printplaat klaar voor productie (W1)</li> <li>16. Een printplaat met microcontroller passend bij de gewenste functies (W1)</li> </ul>	Kan digitale en analoge outputs aansturen  46. Kan programma's uploaden naar microcontrollers	Vakdeskundig- heid toepassen	Product: Printplaat met microcontroller      Product: Embedded systeem	Bijlagen: Technische instructies en handleidingen op het gebied van embedded systemen en de daarbij te gebruiken normen en richtlijnen.
<ol> <li>De beginnend beroepsbeoefenaar maakt een flowchart met de benodigde functies voor de microcontroller (W2)</li> <li>Maakt een logische, overzichtelijke en volledig uitgewerkte flowchart (W2)</li> <li>Hij vertaalt de flowchart naar een programmacode (W2)</li> <li>Brengt structuur aan in de programmeercodes en verbindt programmaonderdelen logisch met elkaar (W2)</li> <li>Indien nodig en mogelijk past hij verschillende constantes en timers toe bij het programmeren (W2)</li> </ol>		Vakdeskundig- heid toepassen	Product: Project- map	Bijlagen eventueel door het bedrijf of de opdrachtgever beschikbaar laten stellen.
Houdt zich nauwgezet aan de voorgeschreven programmeertaal instructies en kiest de meest efficiënte opdrachten (W2)		Instructies en procedures opvolgen	Observatie: Ontwikkelen, maken en testen hardware en software embedded elektronica     Product: Projectmap	
23. Hij compileert het programma en herstelt eventueel de syntaxfouten (W2)		Analyseren	Product: Project- map	
24. Een werkend programma voor een microcontroller (W2)		-	Product: Project- map	

	nschrijving, gedrag en resultaat kst uit Keuzedeel)	Benodigde vakkennis en vaardigheden (tekst uit Keuzedeel)	Competentie (uit Keuzedeel)	Beoordelings- vorm	Examenopdracht moet bevatten
25.	De beginnend beroepsbeoefenaar controleert de print- plaat visueel en meet de verbindingen na (W3)		Materialen en middelen inzet- ten	Observatie: Ont- wikkelen, maken en testen hardwa- re en software embedded elek- tronica	
26.	Voert metingen, testen en versiebeheer systematisch en nauwkeurig uit (W3)		Instructies en procedures opvolgen	Observatie: Ont- wikkelen, maken en testen hardwa- re en software embedded elek- tronica	
27.	Hij voert elektronische testen uit en legt contact met de microcontroller vanuit de computer (W3)		opvoigen		
28.	Hij uploadt het programma naar de microcontroller (W3)				
29.	Onderzoekt de oorzaken van mogelijke storingen breed en onderzoekt alle mogelijke storingsbronnen (W3)		Onderzoeken	Observatie: Ont- wikkelen, maken en testen hardwa- re en software embedded elek- tronica     Eindgesprek	
30.	Hij controleert de inputs, outputs, sensoren en/of actuatoren en herstelt indien nodig hardwarefouten (W3)		Analyseren	Observatie: Ont- wikkelen, maken	
31.	Verbindt signalen (inputs / outputs / elektronische parameters) en eventuele foutmeldingen op logische wijze met elkaar en trekt daarbij de juiste conclusies (W3)			en testen hardwa- re en software embedded elek- tronica • Eindgesprek	
32.	Gaat voorzichtig te werk en volgt instructies nauwgezet op (W3)		Instructies en procedures	Observatie: Ont- wikkelen, maken	
33.	Hij houdt alle modificaties van hardware en software bij (W3)		opvolgen	en testen hardwa- re en software embedded elek- tronica • Product: Project- map	

Omschrijving, gedrag en resultaat (tekst uit Keuzedeel)	Benodigde vakkennis en vaardigheden (tekst uit Keuzedeel)	Competentie (uit Keuzedeel)	Beoordelings- vorm	Examenopdracht moet bevatten
34. Pakt het oplossen van storingen met doorzettingsvermogen aan, houdt vol ook bij tegenslagen (W3)		Gedrevenheid en ambitie tonen	Observatie: Ont- wikkelen, maken en testen hardwa- re en software embedded elek- tronica	
35. De hardware en software van het embedded systeem wordt opgeleverd en is werkend (W3)		-	Product: Embed- ded systeem	

# Verantwoording

## Vakkennis en Vaardigheden

Va	kkennis en Vaardigheden	D1-K1
•	Heeft specialistische kennis van analoge en digitale elektronica benodigd voor (aansturing van) microcontrollers	X
•	Heeft brede en specialistische kennis van embedded hardware en software, waaronder microcontroller, oscillator, I/O, bussystemen, timers + interrupt, USB, ADC, variabelen en bijbehorende datatypes	Х
•	Heeft specialistische kennis van de werking van Pulse Width Modulation (PWM)	X
•	Heeft brede en specialistische kennis van optocouplers/signaalaanpassingen	X
•	Heeft specialistische kennis van multilayers en hoe deze in te zetten (waaronder PCB ontwerptooling)	X
•	Heeft specialistische kennis van voeding, ook DC/DC omvormers en koelblokberekening	X
•	Heeft brede en specialistische kennis van de verschillende bestandsformaten benodigd voor het maken van printplaten	X
•	Heeft kennis van CAD-programmatuur ten behoeve van embedded design	X
•	Heeft kennis van EMC-richtlijnen	X
•	Heeft kennis van test-tools voor het doormeten van printplaten	X
•	Kan op hardwareniveau componenten herkennen en plaatsen op een printplaat	X
•	Kan softwarematig printbanen routen, maar ook via een autorouter	Х
•	Kan bedrading en bekabeling ontwerpen ten behoeve van hardware rond een microcontroller	Х
•	Kan de structuur van een programma in een flowchart uitleggen	Х
•	Kan programmeren in een hogere programmeertaal	Х
•	Kan digitale en analoge inputs uitlezen	Х
•	Kan digitale en analoge outputs aansturen	Х
•	Kan programma's uploaden naar microcontrollers	X

D1-K1-W1 Ontwerpt hardware rond een microcontroller D1-K1-W2 Programmeert een microcontroller

D1-K1-W3 Voert testen uit op de hardware en debugt software