

1 Beginsituatie

Dit is het tweede deel van dit boek. In deel 1 hebben we de volgende operatoren en functies geleerd, en geleerd om ze toe te passen. Is deze kennis bij je weggezakt dan kan je deel 1 nog eens doorlezen.

1.1.1 Printen op dezelfde regel

```
print("Hello", "how are you?", end="")
```

1.1.2 Test code alleen als dit bestand uitgevoerd wordt. En een keuze maken.

```
if __name__ == "__main__":  
    x = "hello"  
    #if condition returns False, AssertionError is raised:  
    assert x == "goodbye", "x should be 'hello'"  
else:  
    print("code added")
```

1.1.3 Iets meerdere keren uitvoeren

```
x = 0  
while x < 10:  
    x += 1  
    print(x)
```

1.1.4 Datatypes

```
1 print("Hoi is van dataType : ", type("Hoi"))  
2 print("42 is van dataType : ", type(42))  
3 print("8.3 is van dataType : ", type(8.3))  
4 print("True is van dataType : ", type(True))
```

Shell ×

```
>>> %Run -c $EDITOR_CONTENT
```

```
Hoi is van dataType : <class 'str'>  
42 is van dataType : <class 'int'>  
8.3 is van dataType : <class 'float'>  
True is van dataType : <class 'bool'>
```

1.1.5 Operatoren

+ - * / // % not and or

1.1.6 Input en datatypes omzetten

```
integer      = int  (input("Geef een getal : "))  
commagetal  = float(input("Geef een decimaal getal : "))  
string      = str  (input("Geef een string : "))
```

1.1.7 Import en random

Return a number between 3 and 9 (both included):

```
import random  
  
print(random.randint(3, 9))
```