



Technisch ontwerp

Webapplicatie Gooise Golfclub

Datum : 02-07-2019
Versie : **2.1**
Auteur : Arjan Rakké

Revisiehistorie

Datum	Versie	Omschrijving
11-06-2019	1.0	Eerste versie technisch ontwerp voor Golf Webapplicatie
01-07-2019	2.0	Klasse Diagram en fysiek datamodel aangepast
02-07-2019	2.1	Aanpassingen aangebracht in kop Technologieën

Inhoudsopgave

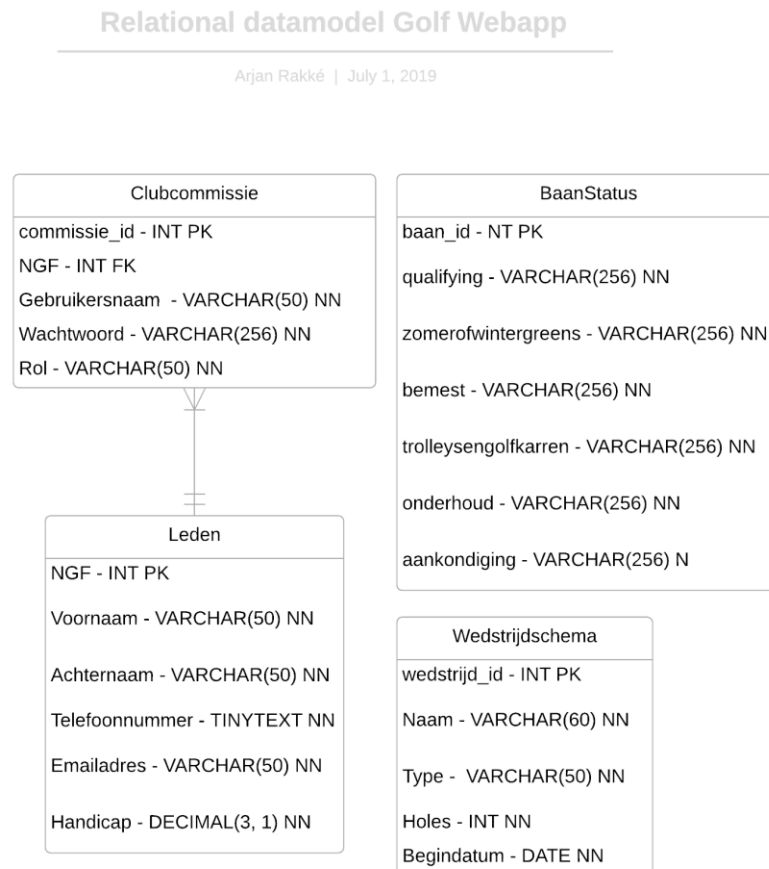
1	Inleiding	3
2	Fysiek datamodel.....	4
3	Domein klassendiagram	5
4	Technologieën	6
5	Referenties	6

1 Inleiding

Dit technisch ontwerp is tot stand gekomen aan de hand van het functioneel ontwerp en zal beschrijvingen en diagrammen bevatten die uitleggen hoe de database en domeinmodel eruit komen te zien. Hier wordt ook beschreven welke technologieën er gebruikt gaan worden tijdens het ontwikkelen van de applicatie. Dit document is dan ook bedoeld om de webmaster een duidelijk inzicht te geven over hoe de applicatie in elkaar zit.

2 Fysiek datamodel

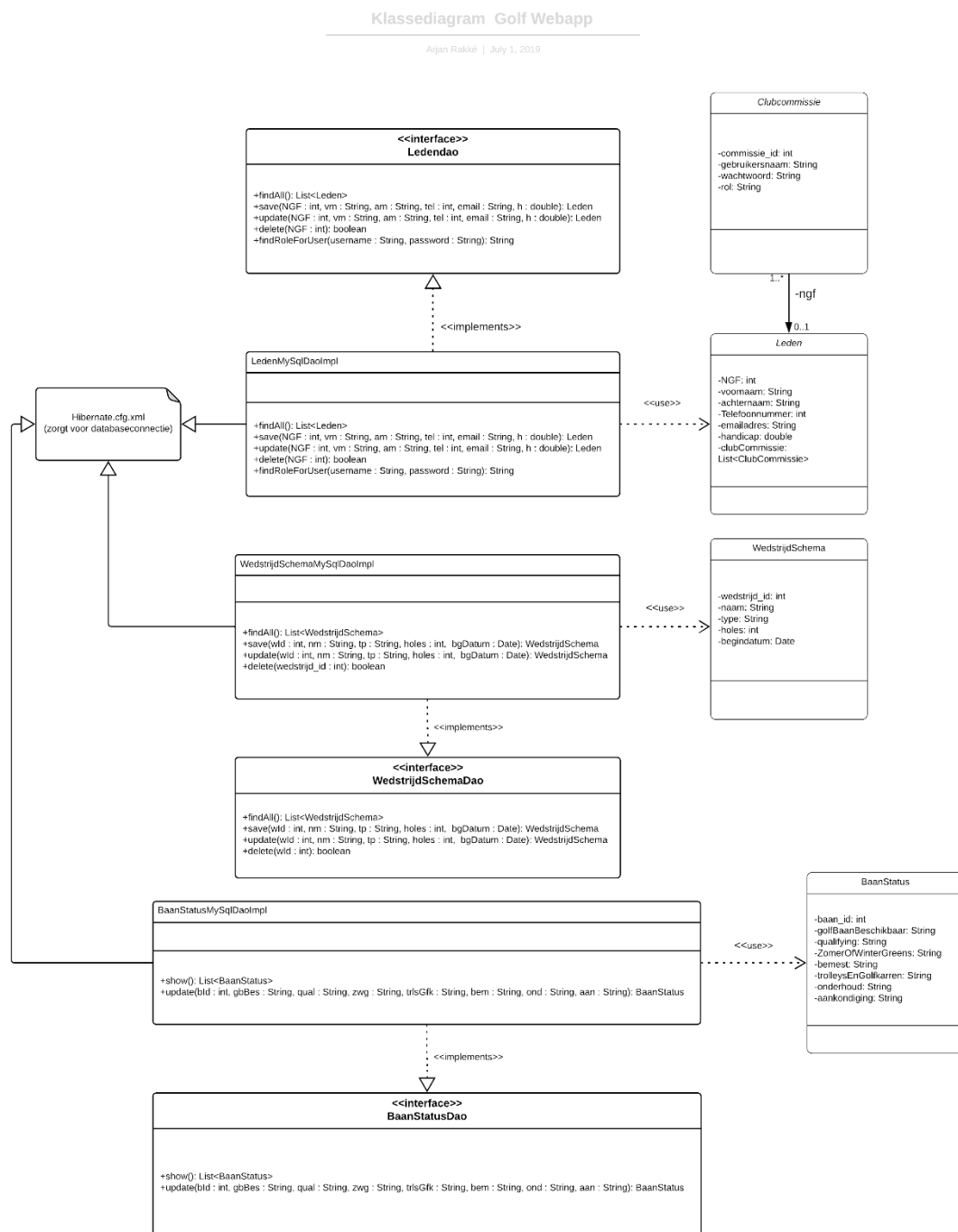
Het fysieke datamodel is het definitieve model waarop de database ontwikkeld wordt. In dit model (Zie: Figuur 1) kunt u zien welke datatypes er gebruikt worden en wat hun constraints zijn. Ook kunt u in dit model de relaties tussen de tabellen zien evenals de namen van de tabellen en de namen van de kolommen die de tabellen bevatten.



Figuur 1

3 Domein klassendiagram

Het domein klassendiagram is een weergave van hoe de backend van de applicatie ontwikkeld gaat worden. In het model hieronder (Figuur 1) kunt u zien welke klassen er geïmplementeerd gaan worden, wat de inhoud van die klassen zijn en de relaties tussen die klassen.



Figuur 1

4 Technologieën

De technologieën en methodieken die voor de realisatie van de applicatie gebruikt gaan worden zijn:

- UML (Unified Modeling Language)
- Java
- J2EE (Servlets)
- Rest (jax-RS) (Licentiemodel: CDDL v1.1 and GPL v2)
- Hibernate (Licentiemodel: <https://hibernate.org/community/license/>)
- Maven (Licentiemodel: <https://www.apache.org/licenses/>)
- SQL
- HTML (licentiemodel: <https://www.w3.org/TR/2017/REC-html52-20171214/>)
- CSS
- Javascript
- Private hosting server
- MySQL Workbench (Licentiemodel: <https://downloads.mysql.com/docs/licenses/workbench-8.0-com-en.pdf>)

We hebben voor de methodiek UML gekozen omdat dit een hele handige manier is om schema's en diagrammen te kunnen ontwikkelen waarmee duidelijk zichtbaar hoe bepaalde delen van een applicatie eruit moeten komen te zien.

We hebben voor de technologieën Java, j2EE, jax-RS, Hibernate, Maven, Heroku en MySQL Workbench gekozen omdat ze heel compatibel met elkaar zijn en daardoor kunnen we zonder al te veel moeite de applicatie realiseren en succesvol laten draaien in de cloud.

5 Referenties

Heroku. (2019, 5 9). *Cloud Application Platform*. Opgehaald van Heroku:

<https://www.heroku.com/>

Hibernate. (2019, June 11). Opgehaald van Hibernate: <http://hibernate.org/>

Lucidchart. (2019, 5 9). Opgehaald van Lucidchart: <https://www.lucidchart.com/users/login>

Oracle. (2019, 5 9). *MySQL Workbench*. Opgehaald van MySQL Workbench:

https://docs.oracle.com/cd/E17952_01/workbench-en/index.html

Welcome to Apache Maven. (2019, June 11). Opgehaald van Maven:

<https://maven.apache.org/>