



## Functioneel ontwerp

# Webapplicatie Gooise Golfclub

Datum : 08-06-2019  
Versie : 1.0  
Auteur : Arjan Rakké

## Revisiehistorie

Datum	Versie	Omschrijving
08-06-2019	1.0	Functioneel Ontwerp voor Golf Webapplicatie

## Inhoudsopgave

1	Inleiding .....	3
2	Overzicht.....	3
3	Use cases .....	4
3.1	Actoren .....	4
3.2	Use case templates.....	5
4	Datamodel .....	19
4.1	Conceptueel datamodel .....	19
4.2	Logisch datamodel.....	21
5	Referenties .....	22

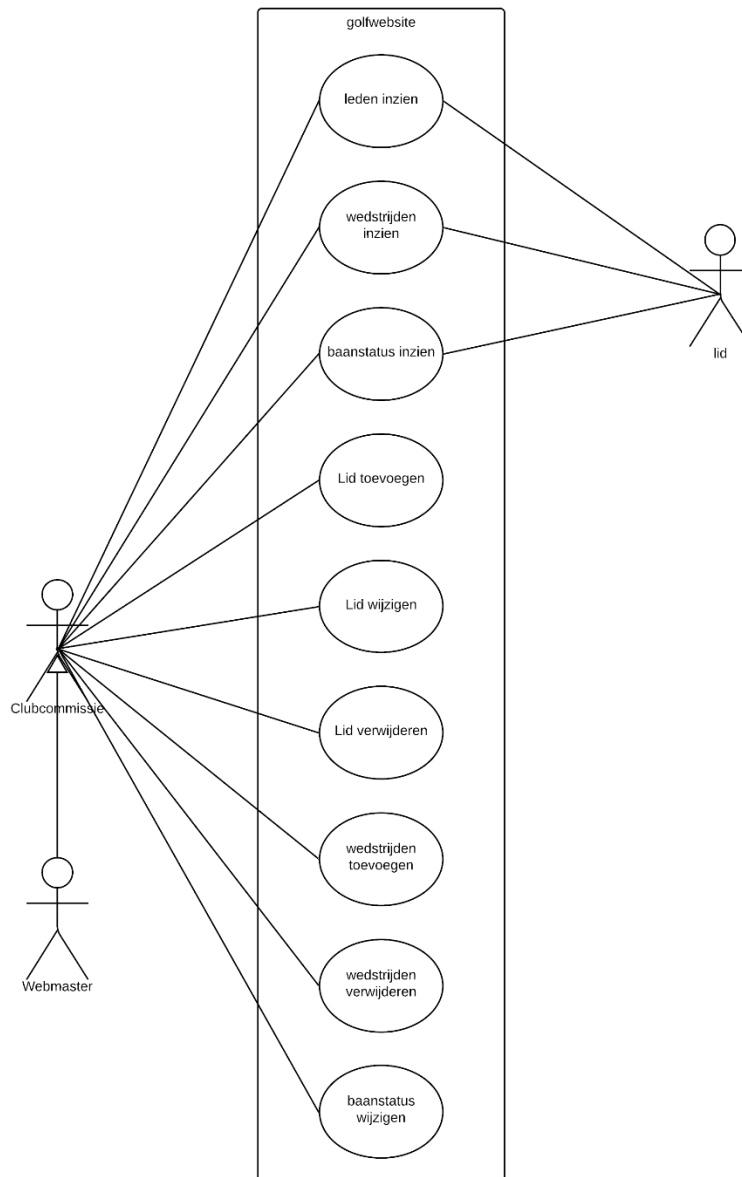
# 1 Inleiding

Dit functioneel ontwerp is tot stand gekomen na een gesprek met de commissielieden van de Gooise Golfclub over hoe de applicatie eruit moet komen te zien en wie er gebruik van gaat maken. In dit document staan de diagrammen en beschrijvingen die uitleggen hoe de applicatie eruit gaat zien, de functionaliteiten die daarbij horen en welke gebruikers kunnen interacteren met de applicatie en hun machtigingen daarin.

# 2 Overzicht

Het is de bedoeling dat de clubcommissie van de Gooise Golfclub met behulp van een handig interface op een makkelijke manier leden kan toevoegen, wijzigen, verwijderen, wedstrijden kan toevoegen of verwijderen en de baanstatus kunnen wijzigen.

### 3 Use cases



Figuur 1.

In het Use Case Diagram (zie: Figuur 1) krijgt u te zien welke actoren (gebruikers) met de applicatie te maken krijgen en wat voor machtigingen ze in de applicatie hebben. Dit Use Case Diagram dient ook voor een duidelijk overzicht van de functionaliteiten waar de applicatie over moet beschikken.

#### 3.1 Actoren

Met behulp van Actor templates gaan wij wat dieper in op de rollen van de verschillende gebruikers die met deze applicatie te maken hebben. De Actor templates zijn hieronder weergegeven.

<b>Rolnaam:</b>	Lid
<b>Functienaam:</b>	Lid van de Gooise Golfclub
<b>Omschrijving van de rol:</b>	Een lid van de Gooise Golfclub gebruikt de applicatie om in te kunnen zien hoeveel andere leden er zijn, hoe de status van de baan ervoor staat en wanneer er wedstrijden zijn.

<b>Rolnaam:</b>	Clubcommissie
<b>Functienaam:</b>	Commissielid van de Gooise Golfclub
<b>Omschrijving van de rol:</b>	Een Commissielid van de Gooise Golfclub zorgt voor het bijhouden van de ledenlijst, het actueel houden van de baanstatus en het aanmaken van een wedstrijdschema.

<b>Rolnaam:</b>	Webmaster
<b>Functienaam:</b>	Webmaster van de Gooise Golfclub
<b>Omschrijving van de rol:</b>	De Webmaster van de Gooise Golfclub zorgt er voor het onderhoud van de applicatie en verleent support waar nodig

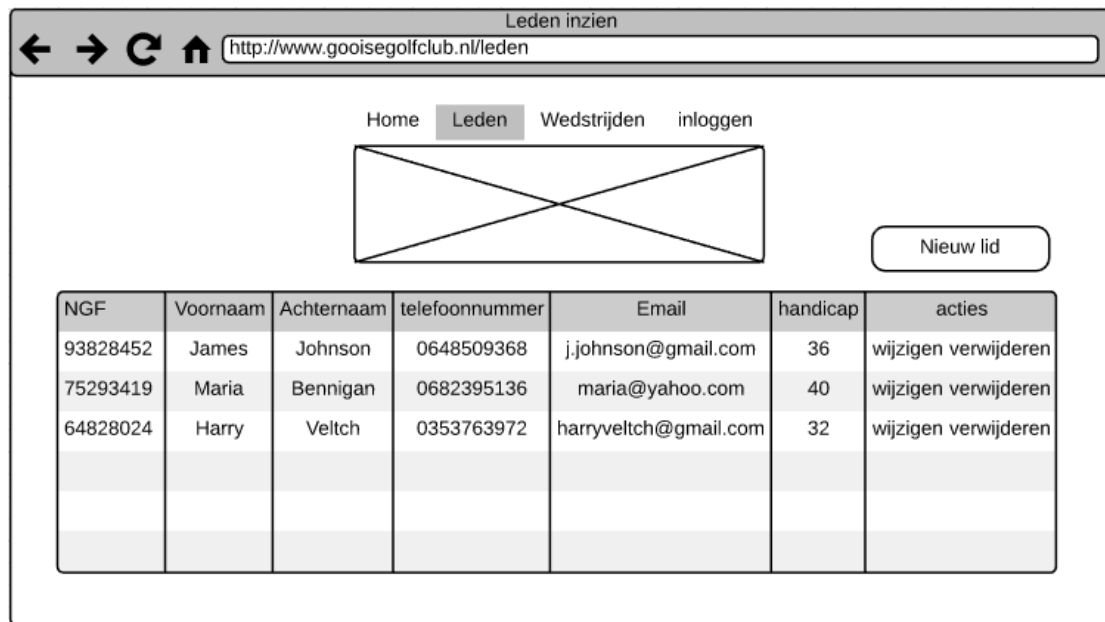
## 3.2 Use case templates

Hieronder staan alle Use Cases beschreven die in het Use Case Diagram te vinden zijn elk met een wireframe om een weerspiegeling te geven van hoe het er in de applicatie uit komt te zien.

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het inzien van de leden van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

<b>Use Case Nummer</b>	1		
<b>Use Case Naam</b>	Leden inzien		
<b>Actor</b>	Webmaster, Clubcommissie, Lid		
<b>Samenvatting</b>	Het systeem weergeeft het NGF[out], de voornaam[out], achternaam[out], telefoonnummer[out], emailadres[out], en handicap[out] van de leden.		
<b>Pre-Conditie</b>	Geen		
<b>Main Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systeem weergeeft het NGF, de voornaam, achternaam, telefoonnummer, emailadres, en handicap van de leden.</li> <li>2. Actor ziet deze gegevens in</li> </ol>		
<b>Post-conditie</b>	Actor ziet een lijst van leden		
<b>Alternatief Scenario</b>	Trigger	Actor annuleert	
	Scenario	1. Actor annuleert	
	Post-conditie	Het systeem blijft onveranderd	

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 1) voor een visualisatie van deze Use Case.



Figuur 1

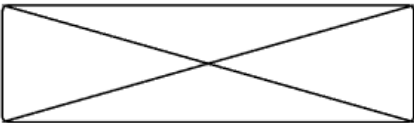
In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het toevoegen van nieuwe leden aan de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

<b>Use Case Nummer</b>	2	
<b>Use Case Naam</b>	Lid toevoegen	
<b>Actor</b>	Webmaster, Clubcommissie	
<b>Samenvatting</b>	Het systeem vraagt om het NGF[in], de voornaam[in], achternaam[in], telefoonnummer[in], emailadres[in], en handicap[in]. De actor verstrekt deze gegevens.	
<b>Pre-Conditie</b>	geen	
<b>Main Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systeem vraagt om het NGF, de voornaam, de achternaam, het telefoonnummer, het emailadres en de handicap voor het nieuwe lid</li> <li>2. De actor verstrekt deze gegevens</li> <li>3. Systeem vraagt om confirmatie</li> <li>4. De actor geeft confirmatie</li> <li>5. Systeem slaat gegevens op in de database</li> </ol>	
<b>Post-conditie</b>	Er is een nieuw lid toegevoegd	
<b>Alternatief Scenario</b>	Trigger	Actor annuleert
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Het systeem blijft onveranderd

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 2) voor een visualisatie van deze Use Case.

Lid toevoegen

← → ↻ 🏠 <http://www.gooisegolfclub.nl/nieuwlid>



NGF:

Voornaam:

Achternaam:

Telefoonnummer:

Email:

Handicap:

Figuur 2

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het wijzigen van lid informatie van de leden van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

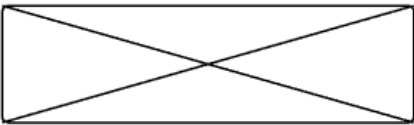
<b>Use Case Nummer</b>	3	
<b>Use Case Naam</b>	Lid wijzigen	
<b>Actor</b>	Webmaster, Clubcommissie	
<b>Samenvatting</b>	Het systeem weergeeft het NGF[in/out], de voornaam[in/out], achternaam[in/out], telefoonnummer[in/out], emailadres[in/out], en handicap[in/out].	
<b>Pre-Conditie</b>	Lid moet bestaan in het systeem	
<b>Main Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systeem weergeeft het NGF, de voornaam, de achternaam, het telefoonnummer, het emailadres en de handicap van een lid.</li> <li>2. Actor wijzigt deze gegevens</li> <li>3. Systeem vraagt om confirmatie</li> <li>4. Actor geeft confirmatie</li> <li>5. Systeem voert deze wijzigingen door en slaat ze op in de database</li> </ol>	
<b>Post-conditie</b>	Een lid is gewijzigd	
<b>Alternatief Scenario</b>	Trigger	Actor annuleert
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Er is niets veranderd
	Trigger	Actor verstrekt foute gegevens
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Er is niets veranderd

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 3) voor een visualisatie van deze Use Case.



Lid Wijzigen

← → ↻ 🏠 <http://www.gooisegolfclub.nl/lidwijzigen>



NGF:

Voornaam:

Achternaam:

Telefoonnummer:

Email:

Handicap:

Figuur 3

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het verwijderen van leden van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

Use Case Nummer	4	
Use Case Naam	Lid verwijderen	
Actor	Webmaster, Clubcommissie	
Samenvatting	Het systeem weergeeft het NGF[out], de voornaam[out], achternaam[out], telefoonnummer[out], emailadres[out], en handicap[out] van de leden. Vervolgens verwijderd de actor de betreffende leden van het systeem.	
Pre-Conditie	Lid moet bestaan in het systeem	
Main Scenario	<div><div>1.</div><div>Systeem weergeeft het NGF, de voornaam, de achternaam, het telefoonnummer, het emailadres en de handicap.</div></div> <div><div>2.</div><div>Actor verwijderd gegevens</div></div> <div><div>3.</div><div>Systeem vraagt om confirmatie</div></div> <div><div>4.</div><div>Actor geeft confirmatie</div></div> <div><div>5.</div><div>Systeem voert handeling door en haalt gegevens uit de database</div></div>	
Post-conditie	Een lid is verwijderd	
Alternatief Scenario	Trigger	Actor annuleert
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Het systeem blijft onveranderd

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 4) voor een visualisatie van deze Use Case.

**Lid verwijderen**

http://www.gooisegolfclub.nl/leden

Weet u zeker dat u dit lid wilt verwijderen?

OK Annuleer

Nieuw lid

NGF	Voornaam	Achternaam	Telefoonnummer	Emailadres	Handicap	acties
93828452	James	Jennings	0682395136	jamesjennings@gmail.com	40	wijzigen verwijderen
75293419	Maria	Bennigan	0682395136	maria@yahoo.com	40	wijzigen verwijderen
64828024	Harry	Veltch	0353763972	harryveltch@gmail.com	32	wijzigen verwijderen

Figuur 4

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het wijzigen van de baanstatus van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

<b>Use Case Nummer</b>	5		
<b>Use Case Naam</b>	Baanstatus wijzigen		
<b>Actor</b>	Webmaster, Clubcommissie		
<b>Samenvatting</b>	Het systeem vraagt of de baan qualifying[in] is, of het een zomer/wintergreen[in] is, of er trolleys/golfkarren[in] toegestaan zijn en of de baan in onderhoud[in] is.		
<b>Pre-Conditie</b>	Geen		
<b>Main Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systeem vraagt of de baan qualifying is, of er zomer/wintergreens zijn, of trolleys en golfkarren toegestaan zijn en of de baan in onderhoud is</li> <li>2. Actor verstrekt deze gegevens</li> <li>3. Systeem vraagt om confirmatie</li> <li>4. Actor geeft confirmatie</li> <li>5. Systeem voert handeling door</li> </ol>		
<b>Post-conditie</b>	Baanstatus is gewijzigd		
<b>Alternatief Scenario</b>	Trigger	Actor annuleert	
	Scenario	1. Actor annuleert	
	Post-conditie	Het systeem blijft onveranderd	

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 5) voor een visualisatie van deze Use Case.

← → ↺ ↻

Baanstatus wijzigen

http://www.gooisegolfclub.nl/baanstatuswijzigen

Baanstatus	
Open	<input checked="" type="checkbox"/>
Zomergreens	<input checked="" type="checkbox"/>
Wintergreens	<input type="checkbox"/>
Trolleys/Golfkarren	<input type="checkbox"/>
Qualifying	<input checked="" type="checkbox"/>
bemest	<input type="checkbox"/>
Onderhoud	<input type="checkbox"/>
aankondiging	<input type="text" value="Ipsum"/>

Annuleer

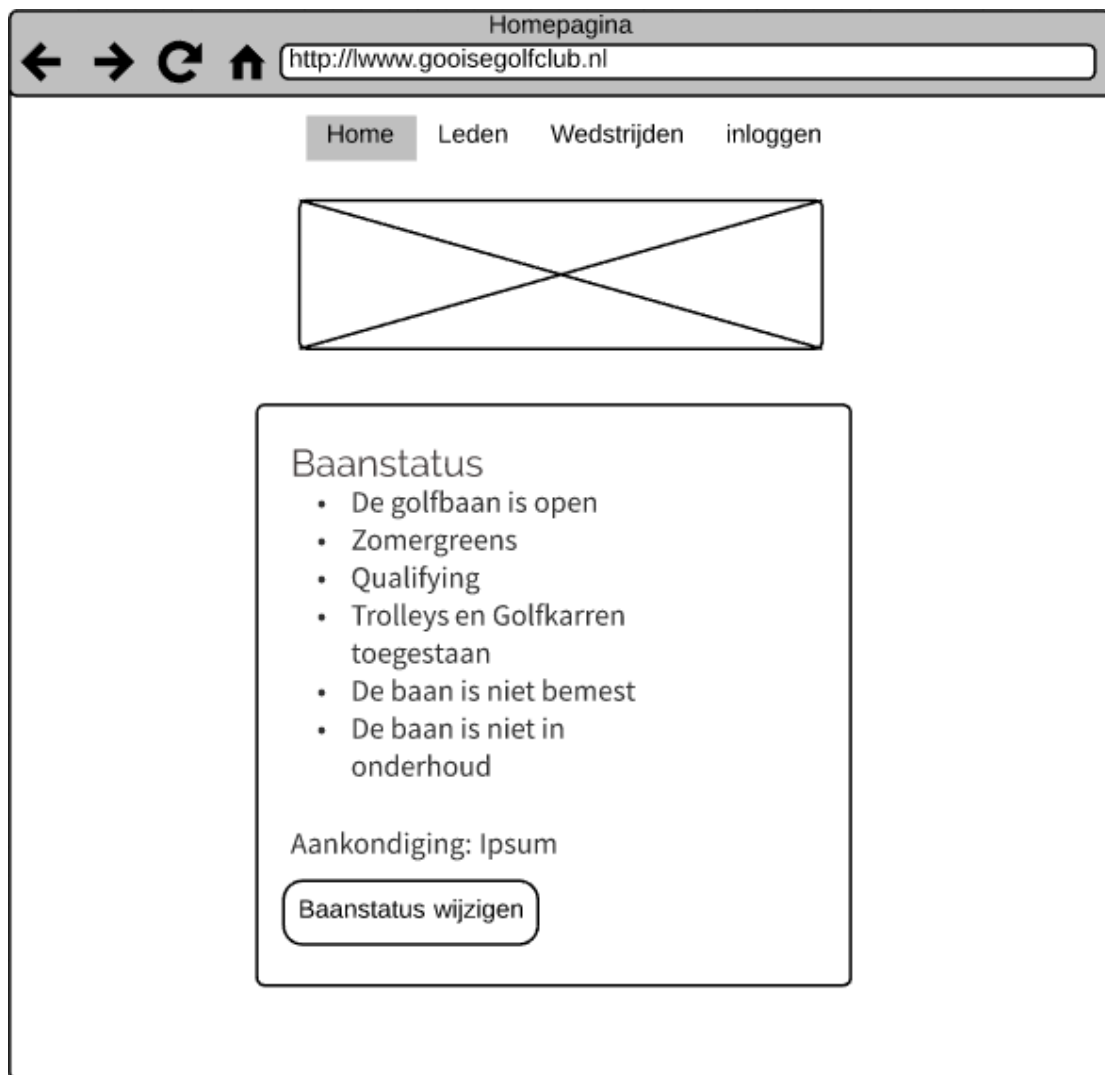
Baanstatus wijzigen

Figuur 5

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het inzien van de baanstatus van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

<b>Use Case Nummer</b>	6	
<b>Use Case Naam</b>	Baanstatus inzien	
<b>Actor</b>	Webmaster, Clubcommissie, Lid	
<b>Samenvatting</b>	Het systeem geeft weer of de baan open[ <b>out</b> ] is, <b>qualifying</b> [ <b>out</b> ] is, of het een zomer/wintergreen[ <b>out</b> ] is, of er trolleys/golfkarren[ <b>out</b> ] toegestaan zijn, of de baan bemest[ <b>out</b> ] is, of de baan in onderhoud[ <b>out</b> ] is en een aankondiging[ <b>out</b> ].	
<b>Pre-Conditie</b>	Geen	
<b>Main Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systeem weergeeft of de baan qualifying is, of het een zomer of wintergreen is, of er trolleys en golfkarren toegestaan zijn en of de baan in onderhoud ligt.</li> <li>2. De actor ziet deze gegevens in</li> </ol>	
<b>Post-conditie</b>	De actor kan de baanstatus inzien	
<b>Alternatief Scenario</b>	Trigger	Actor annuleert
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Het systeem blijft onveranderd

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 6) voor een visualisatie van deze Use Case.



Figuur 6

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het inzien van de wedstrijden van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

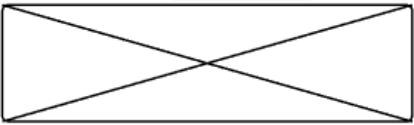
<b>Use Case Nummer</b>	7	
<b>Use Case Naam</b>	Wedstrijden inzien	
<b>Actor</b>	Webmaster, Clubcommissie, Lid	
<b>Samenvatting</b>	Het systeem weergeeft de naam[out], het type[out], aantal holes[out] en de begindatum[out] van de wedstrijden.	
<b>Pre-Conditie</b>	Geen	
<b>Main Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systeem weergeeft de naam, het type, aantal holes en begindatum van alle wedstrijden</li> <li>2. De actor ziet deze gegeven in</li> </ol>	
<b>Post-conditie</b>	De actor kan een lijst van alle wedstrijden inzien	
<b>Alternatief Scenario</b>	Trigger	Actor annuleert
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Het systeem blijft onveranderd

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 7) voor een visualisatie van deze Use Case.

Wedstrijden inzien

← → ↻ ⬆ <http://www.gooisegolfclub.nl/wedstrijden>

Home Leden **Wedstrijden** inloggen

 [wedstrijd toevoegen](#)

Naam	Type	Holes	Datum	Acties
Stableford wedstrijd	Stableford	18	10-06-2019	<a href="#">verwijderen</a>
Texas Scramble	Stableford	9	15-06-2019	<a href="#">verwijderen</a>
Strokeplay kampioenschappen	Strokeplay	18	20-06-2019	<a href="#">verwijderen</a>

Figuur 7

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het toevoegen van wedstrijden aan het wedstrijdschema van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

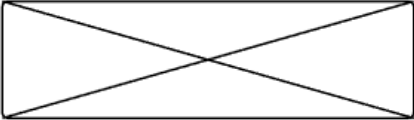
<b>Use Case Nummer</b>	8	
<b>Use Case Naam</b>	Wedstrijd toevoegen	
<b>Actor</b>	Webmaster, Clubcommissie	
<b>Samenvatting</b>	Het systeem vraagt om de naam[in], het type[in], aantal holes[in] en de begindatum[in]. De actor verstrekt deze gegevens.	
<b>Pre-Conditie</b>	geen	
<b>Main Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Systeem vraagt om de naam, het type, het aantal holes en de begindatum</li> <li>2. Actor verstrekt deze gegevens</li> <li>3. Systeem vraagt om confirmatie</li> <li>4. Actor geeft confirmatie</li> <li>5. Systeem voert gegevens door en slaat ze op in de database</li> </ol>	
<b>Post-conditie</b>	Er is een wedstrijd toegevoegd	
<b>Alternatief Scenario</b>	Trigger	Actor annuleert
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Het systeem blijft onveranderd

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 8) voor een visualisatie van deze Use Case.



wedstrijd toevoegen


← → ↻ 🏠 <http://www.gooisegolfclub.nl/nieuwewedstrijd>



Naam:

Type:

Holes:

Datum:  

Annuleer

Wedstrijd toevoegen

Figuur 8

In deze Use case ziet u een beschrijving over de werking van het verwijderen van wedstrijden van het wedstrijdschema van de Gooise Golfclub en hoe dit in de applicatie gevisualiseerd wordt.

Use Case Nummer	9	
Use Case Naam	Wedstrijden verwijderen	
Actor	Webmaster, Clubcommissie	
Samenvatting	Het systeem weergeeft de naam[out], het type[out], aantal holes[out] en de begindatum[out] van de wedstrijden. Vervolgens verwijderd de actor de betreffende wedstrijden uit het systeem.	
Pre-Conditie	Wedstrijd moet bestaan in het systeem	
Main Scenario	<div><div>1. Systeem weergeeft de naam, het type, het aantal holes en de begindatum</div><div>2. Actor verwijderd deze gegevens</div><div>3. Systeem vraagt om confirmatie</div><div>4. Actor geeft confirmatie</div><div>5. Systeem voert handeling door en haalt gegevens uit de database</div></div>	
Post-conditie	Wedstrijd uit het systeem verwijderd	
Alternatief Scenario	Trigger	Actor annuleert
	Scenario	1. Actor annuleert
	Post-conditie	Er is niets veranderd

Zie de bijbehorende wireframe (Figuur 9) voor een visualisatie van deze Use Case.

Wedstrijden inzien

← → ↺ ⬆ <http://www.gooisegolfclub.nl/wedstrijden>

Weet u zeker dat u deze wedstrijd wilt verwijderen?

OK Annuleer

Naam	Stableford	18	10-06-2019	Wedstrijd toevoegen
Stableford wedstrijd	Stableford	18	10-06-2019	verwijderen
Texas Scramble	Stableford	9	15-06-2019	verwijderen
Strokeplay kampioenschappen	Strokeplay	18	20-06-2019	verwijderen

Figuur 9

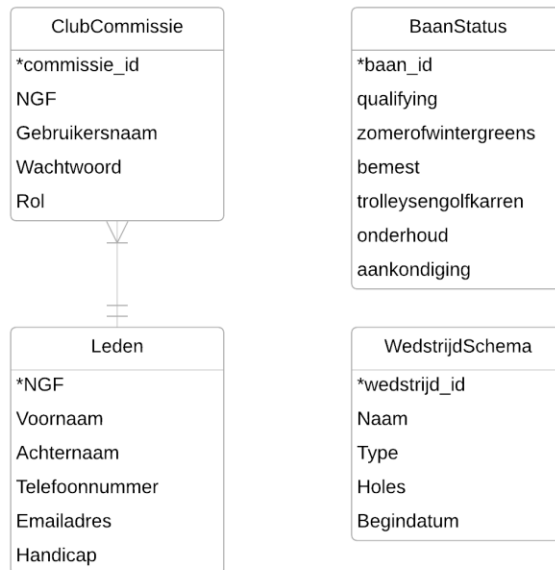
## 4 Datamodel

### 4.1 Conceptueel datamodel

Entiteit	Beschrijving
<b>ClubCommissie</b>	<p>In de entiteit ClubCommissie wordt het NGF van een bestaand lid opgeslagen samen met een Gebruikersnaam, wachtwoord, rol en een commissie_id.</p> <p>Dit entiteit heeft een één op meer relatie met het entiteit Leden omdat er meerdere leden een commissielid kunnen worden maar er is maar een commissie en een lid kan niet meerdere keren in de commissie voorkomen.</p> <p>Zie het datamodel (Figuur 1) voor een visualisatie van het entiteit Clubcommissie</p>
<b>Leden</b>	<p>In de entiteit Leden worden alle leden opgeslagen met hun NGF, voor en achternaam, telefoonnummer, emailadres en een handicap. Dit entiteit heeft een één op meer relatie met het entiteit Clubcommissie omdat een lid deel kan uitmaken van de commissie maar kan er niet meerdere keren in voorkomen.</p> <p>Zie het datamodel (Figuur 1) voor een visualisatie van het entiteit Leden</p>
<b>BaanStatus</b>	<p>In de entiteit BaanStatus wordt de baanstatus van de golfbaan bijgehouden met deze informatie qualifying, zomerofwintergreens, bemest, trolleysengolfkarren, onderhoud en aankondiging. Hiermee kunnen we makkelijk de baanstatus bijhouden.</p> <p>Zie het datamodel (Figuur 1) voor een visualisatie van het entiteit BaanStatus.</p>
<b>WedstrijdSchema</b>	<p>In de entiteit WedstrijdSchema wordt het wedstrijd_id van een wedstrijd opgenomen samen met de naam van de wedstrijd, wat voor type wedstrijd het is, hoeveel holes er die wedstrijd gespeeld worden en op welke datum de wedstrijd begint.</p> <p>Zie het datamodel (Figuur 1) voor een visualisatie van het entiteit Wedstrijdschema</p>

## Conceptueel datamodel Golf webapp

Arjan Rakké | June 12, 2019



Figuur 1

## 4.2 Logisch datamodel.

Om het conceptuele datamodel voor elkaar te krijgen moeten we in het model aangeven welke relaties er zijn en hoe ze naar elkaar verwijzen. Ook moet een entiteit zelf een identificatie hebben.

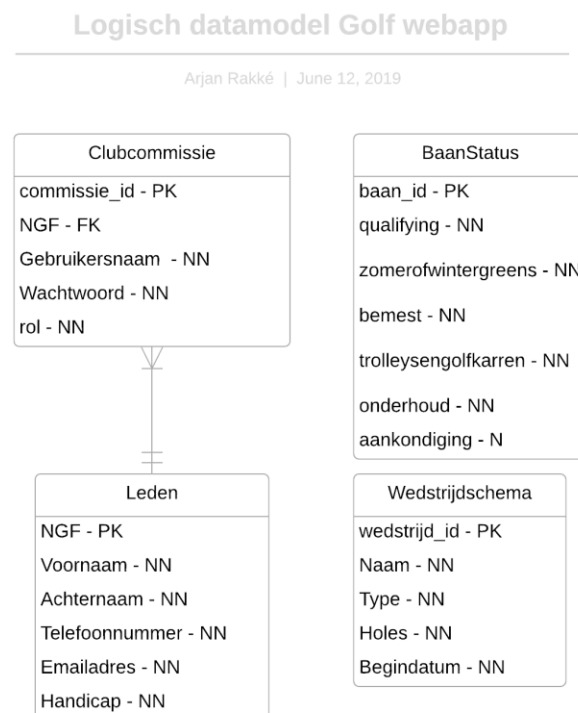
Zo is het dat de kolom commissie\_id de primary key (PK) van het entiteit ClubCommissie is. In het entiteit Clubcommissie zit ook een kolom genaamd NGF. Deze kolom geeft een foreign key (FK) en geeft dus aan dat er in de entiteit een relatie naar een ander entiteit gelegd wordt. Dit entiteit heet Leden en heeft als primary key NGF dus de foreign key van Clubcommissie. Deze relatie is een één op meer relatie en betekent dus dat er meerdere leden kunnen voorkomen in de entiteit van Clubcommissie maar dat een lid maar een keer in het entiteit Clubcommissie kan voorkomen.

De entiteit BaanStatus heeft baan\_id als primary key en heeft verder geen foreign keys in zich.

De entiteit WedstrijdSchema heeft wedstrijd\_id als primary key en heeft verder geen foreign keys in zich.

Voor de attributen die geen primary key of foreign key zijn is er aangegeven dat wanneer er een rij wordt toegevoegd deze NOT NULL (NN) moet zijn.

Zie het logisch datamodel (Figuur 1) voor een visualisatie van deze entiteiten met hun relaties, primary keys, foreign keys en attributen



Figuur 1

## 5 Referenties

Lucidchart. (2019, 5 9). Opgehaald van Lucidchart: <https://www.lucidchart.com/users/login>