



IGOR FEITOSA DE ARAUJO



GAME DEVELOPER

Desenvolvedor de jogos:

Como desenvolvedor de jogos especializado em C++ e Unreal Engine, estou em uma busca perpétua para dominar as tecnologias de ponta que moldam nossa indústria. Meus projetos, elaborados principalmente com C++ e Unreal Engine, seguem os princípios do clean code, garantindo clareza e precisão.

Tenho habilidades em uma miríade de disciplinas: design, animação, prototipagem e codificação de interações. No entanto, minha busca eterna gira em torno de uma pergunta poética: "Como podemos criar reinos digitais que cativem corações e acendam imaginações?"

PERÍCIAS



Unreal Engine 5, C++, C, Advanced AI Systems, Replication and Networking, RCP's, G.A.S framework, Blueprint, Physics and Collisions

OUTRAS SKILLS



Designer de Interações: UI, UX, Animação;
Codando com a Unity (C#);
TypeScript, Node.JS, TypeORM, MongoDB, TDD (Jest),
Eslint & Prettier, Angular, ReactJS, Rest, SCRUM

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

- 01-2020 -
03-2020

Auxiliar de Suporte Técnico (callcenter)
Brisanet Telecomunicações, São Miguel, Rio Grande do Norte

Presta suporte técnico para instalação, configuração e manutenção de software e hardware, realiza testes de funcionamento e acompanha o desempenho dos recursos técnicos.
- 03-2017 -
12-2018

Suporte Técnico
OrlandoSat, Lavras da Mangabeira, Ceará

Presta suporte técnico para instalação, configuração e manutenção de software e hardware, realiza testes de funcionamento e acompanha o desempenho dos recursos técnicos.

CONTATO



Rua: Dr.Luiz Augusto N°: 35
Bairro: Novo Horizonte
Cidade: Lavras da Mangabeira
Estado: Ceará



igorfeitosa.contact@gmail.com



+55 (88) 9 8176-0280

LINKS

[Portfolio](#)

[GitHub](#)

[LinkedIn](#)

CURSOS



Premiado pelo Game de Auxílio a Lógica de Programação - GALP apresentado na IV Mostra de Projetos Integradores FVS



Uso do Cálculo de Medicamentos utilizados pelos profissionais de Enfermagem (40 horas)



Curso C++ - Desenvolvimento Orientado a Objeto (35 Horas) Fundação Bradesco

CURSOS

- 🔖 Curso Programação em C# (117 Horas) Fundação Bradesco
- 🔖 Curso Modelagem de Dados (12 Horas) Fundação Bradesco
- 🔖 Curso Aplicações Java Mobile (J2ME) - (54 Horas) Fundação Bradesco
- 🔖 Curso Comunicação de Escrita (91 Horas) Fundação Bradesco
- 🔖 Curso HTML Básico (11 Horas) Fundação Bradesco
- 🔖 Participação do Projeto Liga Universitária FVS Esports – Global Games Club: Unindo games à educação e criando novas oportunidades (40 Horas)
- 🔖 Participação da I Maratona de Programação IAPL (20 Horas)
- 🔖 Participação do Projeto Integrando e Programando (40 Horas)
- 🔖 Curso da Origamid (JavaScript CS6) completo
- 🔖 Curso da Origamid (CSS Avançado) completo
- 🔖 Curso da Origamid (JavaScript e JQuery) completo
- 🔖 Unreal Engine 5 C++ The Ultimate Game Developer Course

FORMAÇÕES

Faculdade Vale do Salgado

Análise e Desenvolvimento de Sistemas | Jan 2015 - Fev 2018

Atua na área de Tecnologia da Informação (TI) desenvolvendo soluções específicas em sistemas informatizados para empresas. Ele analisa, documenta, projeta, implementa, testa e gerencia os sistemas de informações necessários para os negócios de seus clientes ou empregadores.

Formação FullStack Junior

Techmmunity Education | Out 2021 - Nov 2021

Atividades e grupos: Trabalho em grupo desenvolvendo um sistema Full-Stack (Front-End e Back-End) em Typescript utilizando o Jira na metodologia ágil SCRUM

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Disponibilidade para mudanças de cidades ou estados