

P204-209

浮点代码

- 如何存储和访问
- 对浮点数据操作的指令
- 向函数浮点数参数和从函数返回浮点数结果的规则
- 保存寄存器的规则—调用者与被调用者保存
- 浮点传送与转换操作

指令	源	目的	描述
vcvttss2si	X/M_{32}	R_{32}	用截断的方法把单精度数转换成整数
vcvttsd2si	X/M_{64}	R_{32}	用截断的方法把双精度数转换成整数
vcvttss2siq	X/M_{32}	R_{64}	用截断的方法把单精度数转换成四字整数
vcvttsd2siq	X/M_{64}	R_{64}	用截断的方法把双精度数转换成四字整数

图 3-47 双操作数浮点转换指令。这些操作将浮点数转换成整数(X : XMM 寄存器(例如 %xmm3); R_{32} : 32 位通用寄存器(例如 %eax); R_{64} : 64 位通用寄存器(例如 %rax); M_{32} : 32 位内存范围; M_{64} : 64 位内存范围)

上述指令是 把一个从寄存器或内存中读出的浮点值进行转换，并将结果写入一个通用寄存器