

## P164-168

### 过程

1. 形式：函数、方法、子例程、handler
2. 调用过程的机制：
  - a. 传递控制。程序计数器需要标记下一个过程的起始位置，以及返回到前一个过程的调用后的那个地址；
  - b. 传递数据：函数的传参与返回参数；
  - c. 分配和释放内存：在开始时，调用一个新过程可能需要为局部变量分配空间，而在返回前，又必须释放这些空间；

以上机制，包括一组特殊指令，以及一些对机器资源使用的约定规则。

- 运行实栈
  - 通用栈帧结构如图所示：

