### P16-20

# 系统间的网络通信

- · 网络也可视为一个 IO 设备
- 在 11 章将学到,如何构造网络应用程序,创建简单的 web 服务器。

#### 附:

#### 1. Amdahl 定律

a. 主要思想: 当对系统某个部分加速时,对整个系统的性能影响取决于该部分的重要程度和加速程度。

$$S = \frac{1}{(1-\alpha) + \alpha/k}$$

## 1. 并发和并行

- a. 并发指一个同时具有多个活动的系统;
- b. 并行指用并发来使得一个系统运行的更快;
  - · 线程级并发
    - 处理器在多任务间切换
    - 当然随着多核处理器出现, 超线程变得普遍。

### · 指令级并行

- 处理器同时执行多条指令的属性。
- ·第四章 pipeline 相关。
- 超标量处理器: 比一个周期一条指令更快的执行速率
- •单指令,多数据并行
  - ·一条指令产生多个可以并行回字形的操作,即 SIMD;
  - 目的是提高处理音视频数据应用的执行速度。

#### 1. 抽象的重要性

a. 文件是 IO 的抽象,虚拟内存是对程序存储器的抽象,进程是对运行程序的

抽象;

b. 虚拟机是对整个计算机的抽象;