-->

Área personal / Mis cursos / 2025-C-3-2526-3146-TDS-016 / S2: Herramientas de comunicacion y colaboracion / Quiz 2

Comenzado el	martes, 7 de octubre de 2025, 12:20
	Finalizado
	martes, 7 de octubre de 2025, 12:22
	2 minutos 25 segundos
empleado	
Calificación	5.00 de 5.00 (100 %)
regunta 1	
orrecta	
e puntúa 1.00 sobre 1.00	
¿Cuál de las siguien	ites herramientas es utilizada para el control de versiones en DevOps?
a. Slack	
O b. Jenkins	
O c. Trello	
o d. Git	
Respuesta correcta La respuesta correc Git	

Pregunta 2	
Correcta Se puntúa 1.00 sobre 1.00	
Se puntua 1.00 sobre 1.00	
¿Qué implica construir una cultura colaborativa en DevOps?	
a. Culpar a otros equipos cuando surgen problemas	
b. Implementar herramientas técnicas.	
c. Fomentar la comunicación abierta y transparente.	~
 d. Mantener equipos aislados y enfocados en metas individuales. 	
Despusate sevesta	
Respuesta correcta La respuesta correcta es:	
Fomentar la comunicación abierta y transparente.	
Pregunta 3	
Correcta	
Se puntúa 1.00 sobre 1.00	
 a. Mejora de la eficiencia operativa. b. Reducción de la calidad del software. c. Aumento de la intervención humana en tareas repetitivas. 	
Respuesta correcta	
La respuesta correcta es: Mejora de la eficiencia operativa.	
Pregunta 4	
Correcta	
Se puntúa 1.00 sobre 1.00	
¿Qué práctica en DevOps implica la <u>automatización</u> del proceso de construcción, prueba y despliegue del software?	
a. Infraestructura como código (IaC).	
b. Integración y entrega continuas (CI/CD)	~
c. Monitorización y análisis continuos.	
O d. Gestión de proyectos.	
Respuesta correcta	
La respuesta correcta es: Integración y entrega continuas (CI/CD)	

Pregunta 5			
Correcta			
Se puntúa 1.00 sobre 1.00			
¿Cuál es uno de los objetivos comunes de las metodologías ágiles y DevOps?			
a. Acelerar el ciclo de vida del desarrollo de software.	~		
b. Priorizar la documentación exhaustiva.			
c. Minimizar la colaboración entre los equipos.			
d. Maximizar los silos organizativos.			
Respuesta correcta			
La respuesta correcta es:			
Acelerar el ciclo de vida del desarrollo de software.			

◄ Git SCM

Ir a...

Practica 2: Crear proyecto con tablero canvas en github ►