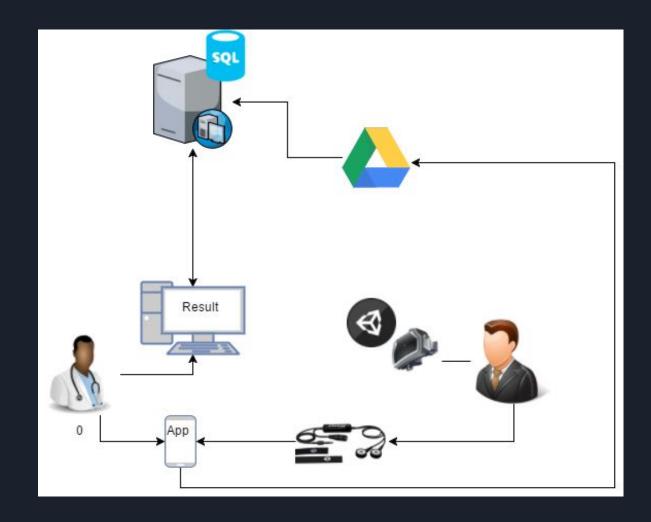


Supera tus miedos y problemas

de la Llave Pinto, Gabriel Aragón Reyes, Salvador García Bernal, Luis David Rodriguez Rosano, Carlos





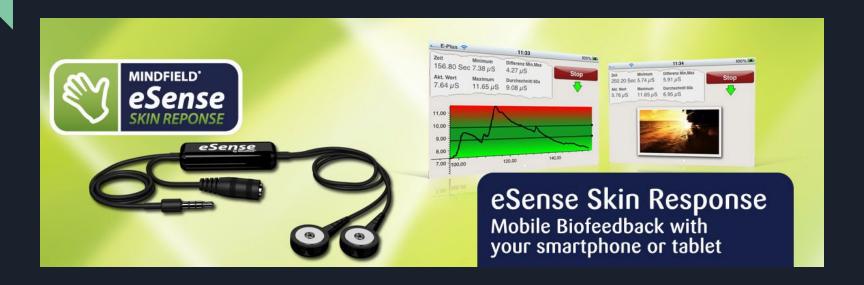












Problemas planteados

- Interrelacionar la visión de la escena con los parámetros obtenidos con el Biofeeback.
- Almacenamiento de los datos obtenidos por Biofeeback.
- Implementación de la APi de Google VR.
- Problemas de visualización de escena de claustrofobia en el Smarthphone
- Obtención de los datos de Biofeedback mediante Api REST Drive.

Soluciones planteadas

1) El Biofeedback se conectará a un móvil independiente al usado con la camara, ese móvil tendrá una aplicación que recogerá los parámetros mientra la persona esté visualizando la escena, una vez acabada la escena se guardarán los parámetros como un archivo.

DEMO

