

SUPERAT

Supera tus miedos y problemas

MANUAL DE DESARROLLADOR

Realizado por:

de la Llave Pinto, Gabriel
Aragón Reyes, Salvador
García Bernal, Luis David
Rodríguez Rosano, Carlos



UCA

Universidad
de Cádiz



Escuela Superior
de Ingeniería

ÍNDICE

Descripción	3
Repositorio de la aplicación:	5
Materiales / Dispositivos	6
Tecnologías	7
Instalación del proyecto	8
External tools	
(ANDROID SDK Y JAVA JDK)	8
Descargar el SDK de android y extraerla en la raíz del sistema	8
Descargar e instalar Java JDK	8
Definir la variable de entorno en windows	8
Instalación y configuración UNITY	9
Descargar e instalar UNITY	9
Configurar las variables de entorno en UNITY	9
Build settings	9
Configuración en movil	10
Instalación de WAMP y creación de la BDD	10
GENERACIÓN KEYS API REST DRIVE	11
Activar la API	11
Instalar la biblioteca de clientes de Google	13

Descripción

Supera T es una aplicación realizada en unity que está propuesta como una herramienta para tratar posibles trastornos o fobias que tenga un paciente.

La aplicación consiste en la simulación de escenas donde se tratan en concreto las cuatro siguientes fobias:

- Acrofobia: miedo a las alturas
- Nictofobia: miedo a la noche o la oscuridad
- Enoclofobia: miedo a las multitudes
- Claustrofobia: miedo a los lugares cerrados

Para realizar esto, el usuario se pondrá en una situación concreta para cada uno de dichos trastornos y mediante la herramienta de biofeedback se medirán los niveles de ansiedad de este y se obtendrá dicha información, que será almacenada en una base de datos y mostrados en una página web para ser tratada posteriormente por el especialista en cuestión.

Inicialmente, se le presenta al usuario un menú donde elegir la fobia a tratar y una vez seleccione alguna comenzará y se le tomarán los datos con el biofeedback. En cualquier momento el usuario podrá pulsar un botón del pánico para parar la ejecución.

En el documento Manual de usuario puede familiarizarse con las distintas escenas de la aplicación.

Repositorio de la aplicación:







<https://github.com/Arkacion/SuperaT>

Materiales / Dispositivos

<u>Móvil con sistema operativo android 4.0 o superior</u>	
<u>Gafas de realidad virtual</u>	
<u>Mando bluetooth</u>	
<u>Biofeedback (eSense)</u>	

Tecnologías

<u>UNITY</u>	
<u>Servicios VR de google</u>	
<u>MySQL</u>	
<u>Web</u>	

Instalación del proyecto

External tools (ANDROID SDK Y JAVA JDK)

Descargar el SDK de android y extraerla en la raíz del sistema

<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=es-419>

Obtener solo las herramientas de línea de comando

Si no necesitas Android Studio, puedes descargar las siguientes herramientas básicas de línea de comando de Android. Puedes usar el `sdkmanager` que se incluye para descargar otros paquetes de SDK.

Estas herramientas se incluyen en Android Studio.

Plataforma	Paquete de SDK Tools	Tamaño	Suma de comprobación de SHA-256
Windows	sdk-tools-windows-3859397.zip	132 MB (138,449,982 bytes)	7f6037d3a7d6789b4fdc06ee7af041e071e9860c51f66f7a4eb5913df9871fd2
Mac	sdk-tools-darwin-3859397.zip	82 MB (86,182,133 bytes)	4a81754a760fce88cba74d69c364b05b31c53d57b26f9f82355c61d5fe4b9df9
Linux	sdk-tools-linux-3859397.zip	130 MB (136,964,098 bytes)	444e22ce8ca0f67353bda4b85175ed3731cae3ffa695ca18119cbacef1c1bea0

Descargar e instalar Java JDK

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk9-downloads-3848520.html>

ORACLE Menu [Search] Sign In Country/Region Call

Oracle Technology Network / Java / Java SE / Downloads

Java SE Development Kit 9 Downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications, and components using the Java programming language.

The JDK includes tools useful for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

See also:

- Java Developer Newsletter: From your Oracle account, select **Subscriptions**, expand **Technology**, and subscribe to **Java**.
- Java Developer Day hands-on workshops (free) and other events
- Java Magazine

JDK 9.0.4 checksum

Java SE Development Kit 9.0.4

You must accept the **Oracle Binary Code License Agreement for Java SE** to download this software.

Thank you for accepting the **Oracle Binary Code License Agreement for Java SE**; you may now download this software.

Product / File Description	File Size	Download
Linux	305.07 MB	jdk-9.0.4_linux-x64_bin.rpm
Linux	338.21 MB	jdk-9.0.4_linux-x64_bin.tar.gz
macOS	382.11 MB	jdk-9.0.4_osx-x64_bin.dmg
Windows	375.56 MB	jdk-9.0.4_windows-x64_bin.exe
Solaris SPARC	206.97 MB	jdk-9.0.4_solaris-sparcv9_bin.tar.gz

Java SDKs and Tools

- Java SE
- Java EE and Glassfish
- Java ME
- Java Card
- NetBeans IDE
- Java Mission Control

Java Resources

- Java APIs
- Technical Articles
- Demos and Videos
- Forums
- Java Magazine
- Developer Training
- Tutorials
- Java.com

Definir la variable de entorno en windows

Añadir la variable del sistema: C:\Android\Sdk\platform-tools

Instalación y configuración UNITY

Descargar e instalar UNITY

<https://unity3d.com/es>

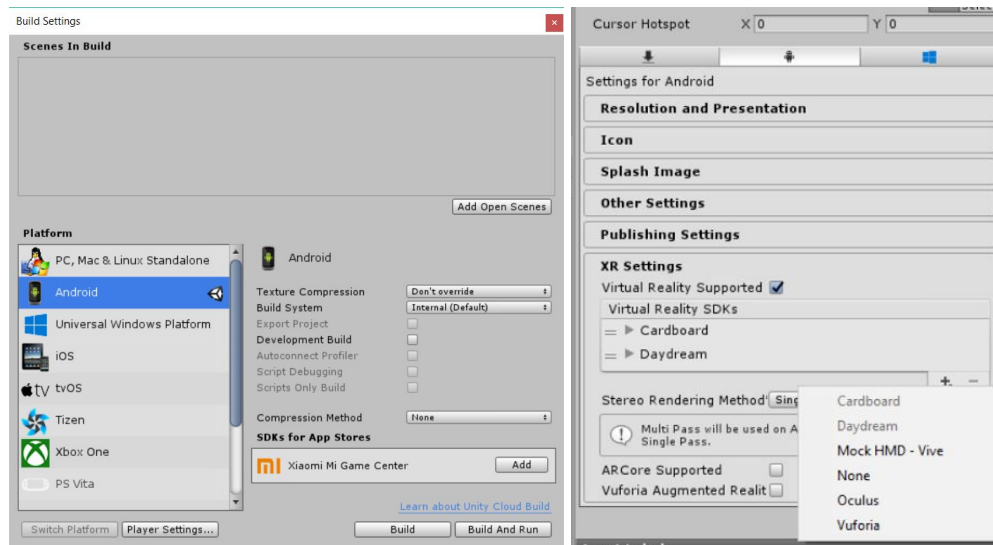
Configurar las variables de entorno en UNITY

Edit > preferencias > external tools

SDK: C:/Android/Sdk

JDK: C:/Program Files/Java/jdk-9.0.4

Build settings



File > Build Setting

Seleccionar android y darle a "switch Platform", una vez cambiado procedemos a darle a "Player setting"

A continuación le damos en XR Settings y activamos la realidad virtual, le damos a + y añadimos Cardboard y Daydream.

Configuración en movil

Tendremos que tener instalado los servicios VR de google, podremos descargarlo desde el siguiente enlace:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.vr.vrcore&hl=es>

A continuación instalamos la aplicación SuperaT.apk y ya podrá disfrutar de esta magnifica aplicación.

Instalación de WAMP y creación de la BDD

Para poder realizar una prueba en local de la aplicación es necesario descargar la siguiente plataforma que nos proporciona Apache, PHP y MySQL.

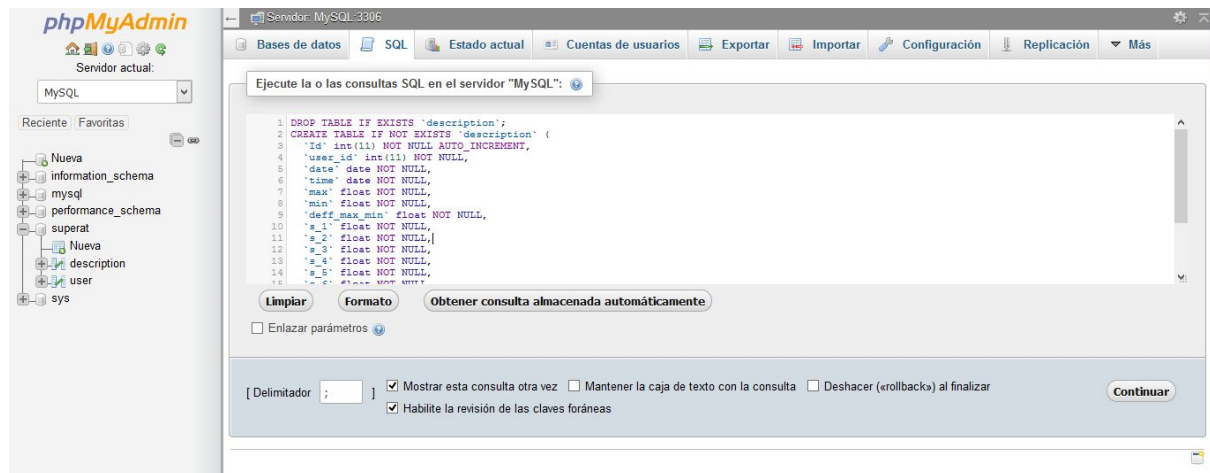
<http://www.wampserver.com/en/>

Una vez descargamos, ejecutamos para realizar la instalación.

Una vez arrancado el programa escribiremos en nuestro navegador "<http://localhost/phpmyadmin>" para acceder al asistente de MySQL. El usuario por defecto es root y no es necesario escribir contraseña.



Una vez dentro crearemos una nueva base de datos de nombre "SuperaT" y cotejamiento "utf-8". Después nos moveremos a la pestaña SQL para generar las tablas de que vamos a necesitar para almacenar los datos de los usuarios.



Para realizar esta tarea más facilmente podemos exportar directamente la base de datos que dejaremos en el repositorio de Github.

Generación keys API REST Drive

Activar la API

- Utilice este asistente <https://console.developers.google.com/flows/enableapi?apiid=drive> para crear o seleccionar un proyecto en la Consola de desarrolladores de Google y activar automáticamente la API.
- En la ventana de credenciales, haga clic en el botón Cancelar.
- En la parte superior de la página, seleccione la pestaña de la pantalla de consentimiento de OAuth. Seleccione una dirección de correo electrónico y haga clic en el botón Guardar.

Seleccione la pestaña Credenciales, haga clic en el botón Crear credenciales y seleccione el ID de cliente de OAuth.

Seleccione el tipo de aplicación otros, introduzca el nombre "Drive API Quickstart" y haga clic en el botón Create.

← Crear ID de cliente

Tipo de aplicación

- ☐ Web
- ☐ Android [Más información](#)
- ☐ Chrome [Más información](#)
- ☐ iOS [Más información](#)
- ☐ PlayStation 4
- ☒ Otro

Nombre [?](#)

Haga clic en Aceptar para cerrar el cuadro de diálogo resultante.

Haga clic en el botón file_download (Download JSON) a la derecha del ID de cliente.

Credenciales

Credenciales Pantalla de autorización de OAuth Verificación de dominio

Crear credenciales Eliminar

Crea credenciales para acceder a tus API habilitadas. Si quieres obtener más información, consulta la documentación sobre las API.

IDs de cliente de OAuth 2.0

<input type="checkbox"/>	Nombre	Fecha de creación	Tipo	ID de cliente	
<input type="checkbox"/>	Drive API Quickstart	20 ene. 2018	Otro	[REDACTED]	  

Mueva este archivo a su directorio de trabajo y renombrarlo client_secret.json.

Instalar la biblioteca de clientes de Google

Ejecute el siguiente comando para instalar la biblioteca usando composer:

```
php composer.phar require google/apiclient:^2.0
```