

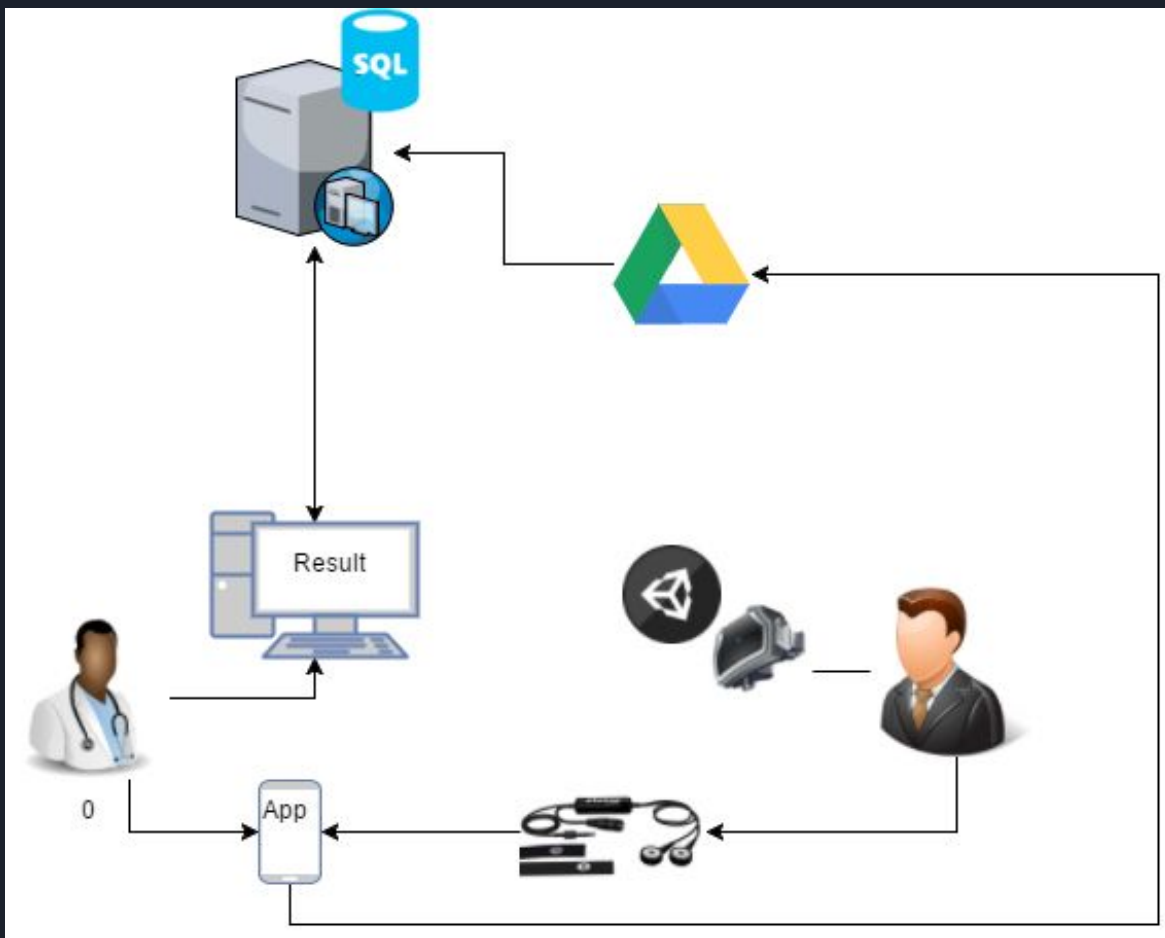


# SuperaT

Supera tus miedos y problemas

**de la Llave Pinto, Gabriel  
Aragón Reyes, Salvador  
García Bernal, Luis David  
Rodríguez Rosano, Carlos**

# Idea





# Idea

## Supera**T**

Empezar

Salir

## Fobias



Volver

# Idea

ACROFOBIA



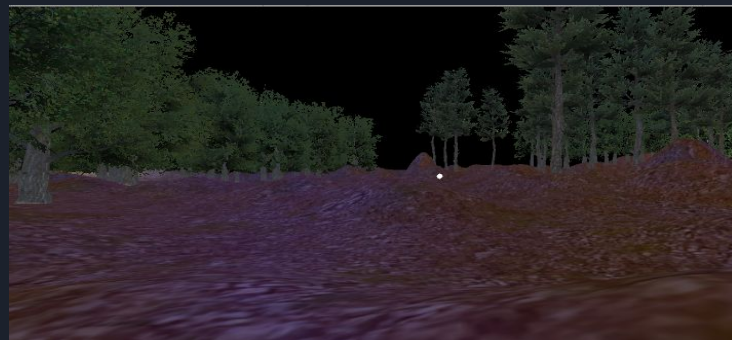
CLAUSTROFOBIA



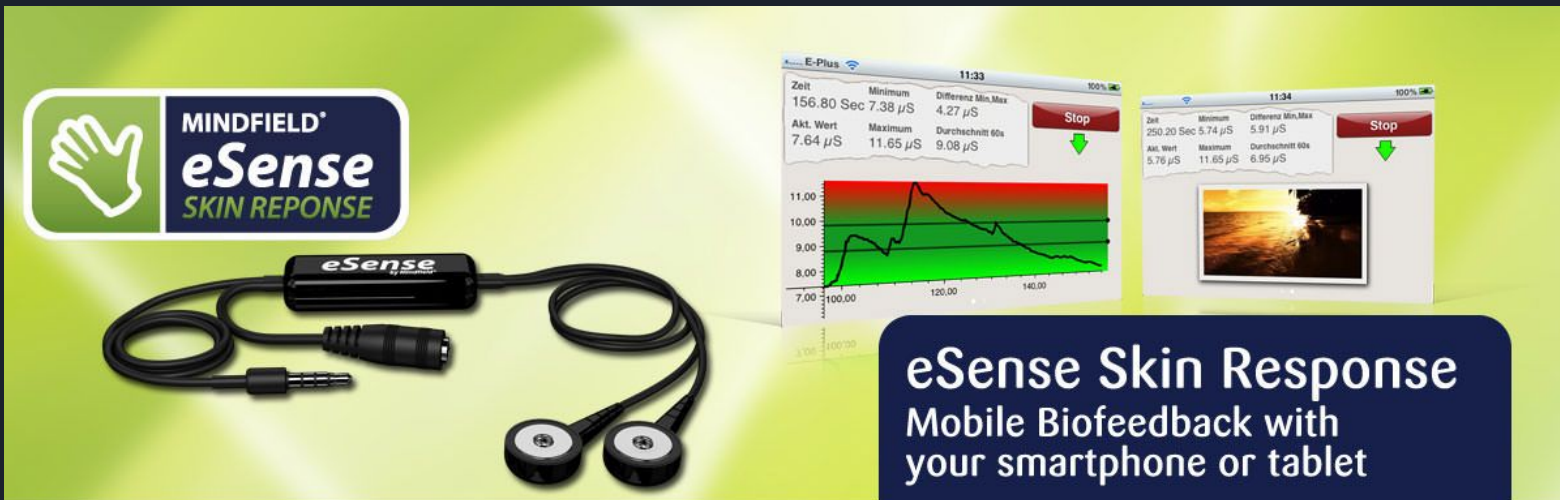
ENOCLOFOBIA



NICTOFOBIA



# Idea



The image displays the MINDFIELD eSense SKIN RESPONSE device, which consists of a black rectangular unit connected by a cable to two circular electrodes. To the right, two smartphone screens show the eSense app interface. The left screen, titled 'E-Plus', shows a graph of skin response over time with a red 'Stop' button. The right screen, titled '11:34', shows a similar interface with a 'Stop' button and a small image of a sunset.

**MINDFIELD<sup>®</sup>**  
**eSense**  
SKIN RESPONSE

**eSense Skin Response**  
Mobile Biofeedback with  
your smartphone or tablet

Zeit	Minimum	Differenz Min,Max
156.80 Sec	7.38 $\mu$ S	4.27 $\mu$ S

Akt. Wert	Maximum	Durchschnitt 60s
7.64 $\mu$ S	11.65 $\mu$ S	9.08 $\mu$ S

Zeit	Minimum	Differenz Min,Max
250.20 Sec	5.74 $\mu$ S	5.91 $\mu$ S

Akt. Wert	Maximum	Durchschnitt 60s
5.76 $\mu$ S	11.65 $\mu$ S	6.95 $\mu$ S



# Problemas planteados

- Interrelacionar la visión de la escena con los parámetros obtenidos con el Biofeedback.
- Almacenamiento de los datos obtenidos por Biofeedback.
- Implementación de la API de Google VR.
- Problemas de visualización de escena de claustrofobia en el *Smartphone*
- Obtención de los datos de Biofeedback mediante Api REST Drive.



# Soluciones planteadas

- 1) El Biofeedback se conectará a un móvil independiente al usado con la cámara, ese móvil tendrá una aplicación que recogerá los parámetros mientras la persona esté visualizando la escena, una vez acabada la escena se guardarán los parámetros como un archivo.



# DEMO

