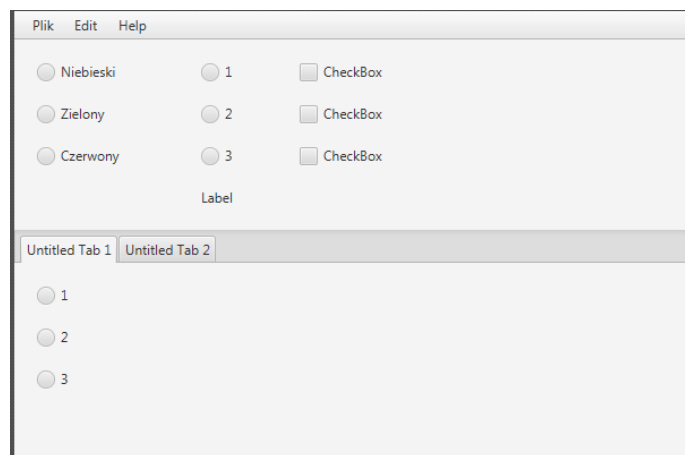


Laboratorium 2

Układy kontrolek, kontrolki menu i wyboru

1. Wykonaj aplikację wg rys 1. Szczegóły układu są na rys 2.



Rys 1. Aplikacja

- Umieszczając kontrolki RadioButton/CheckBox itd w kontenerze np. VBox ustaw w karcie Layout: Padding, Spacing na 20
- Tworząc kontrolki RadioButton utwórz grupę "ToggleGroup" - wpisując dowolną nazwę w karcie Properties → Specific → ToggleGroup pierwszej kontrolki. Dla następnych kontrolek wybierasz odpowiednią grupę. Wewnątrz tej samej grupy ToggleGroup tylko jedna kontrolka może być zaznaczona
- W MenuBar – wybierz w menu głównym: Insert → Menu → MenuItem itd. by umieścić kolejne elementy w menu

2. Zaimplementuj procedury obsługi zdarzeń:

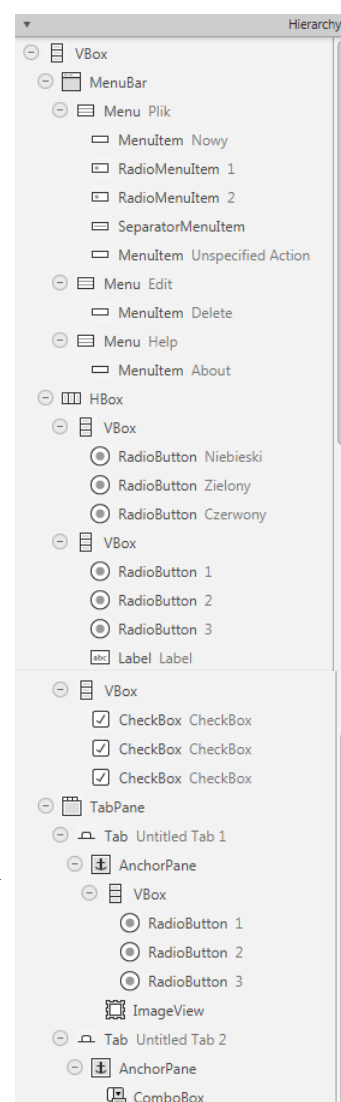
- Dla RadioButton-ów „Niebieski”,... napisz metodę zmieniającą kolor tekstu kontrolki Label (nadaj jej fx:id), przykładowo:

```
public class PrimaryController {  
    @FXML private Label l_info;  
  
    @FXML  
    private void kolor_nieb() {  
        l_info.setTextFill(Color.BLUE);  
    }  
}
```

Dla RadioButton-ów „1”, „2”, „3” ich wybór spowoduje wypisanie tekstu „=1”, itd. na etykietce

3. Wyświetlanie obrazka

Dla Radiobutton-ów w karcie zrób , by obrazek był wyświetlany w Image View. Obrazki (Lab2_Controls/img) umieść w resources -na poziomie pliku .fxml. Przykład:



```
public class PrimaryController {  
    @FXML private Label l_info;  
    //...  
    @FXML  
    private void show_calendar() {  
        obrazek.setImage(new Image(getClass().getResourceAsStream("Calendar.jpg")));  
    }  
}
```

4. Dodaj procedurę obsługi zdarzenia do 2 pozycji z menu.
Zamknięcie aplikacji to: Platform.exit()