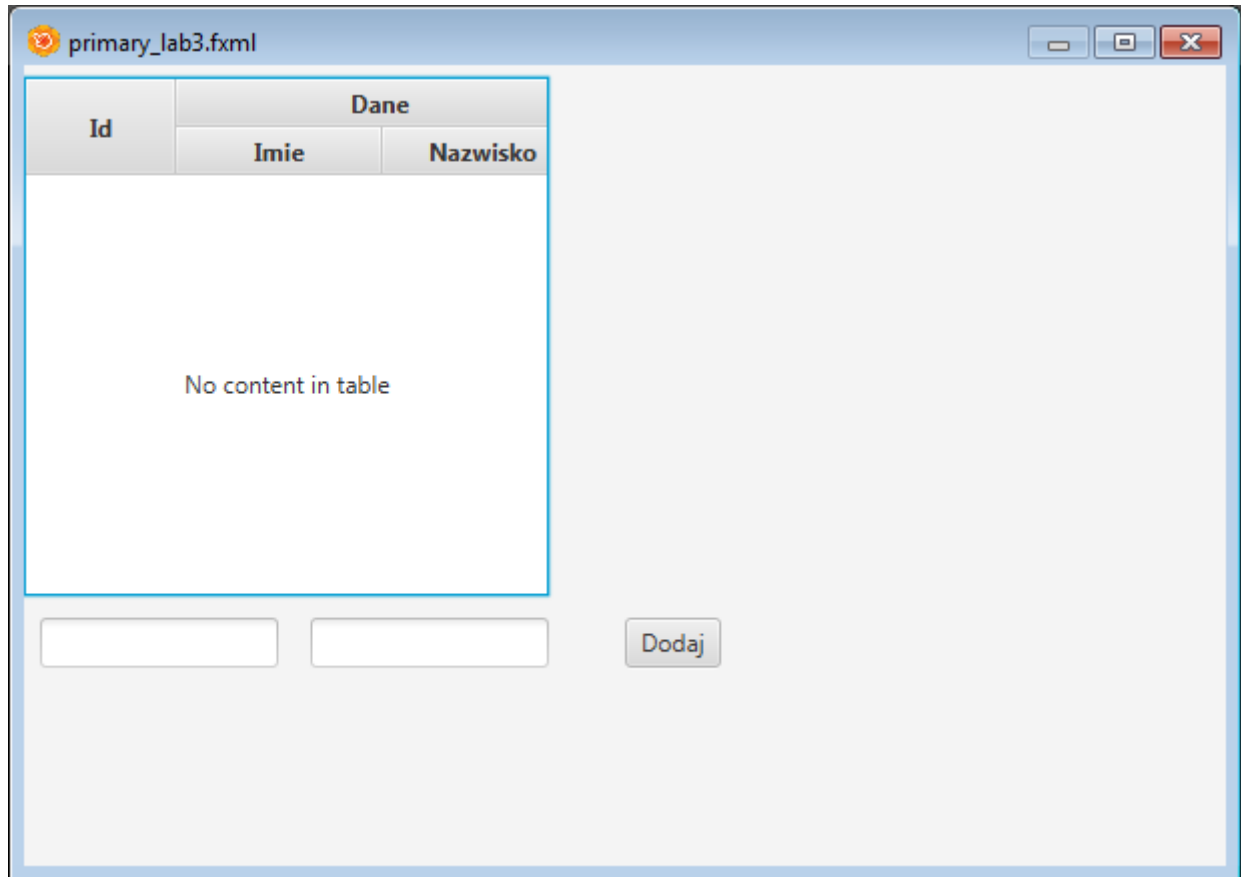


## Laboratorium 3

### Wyświetlanie kolekcji

1. Wykonaj aplikację wg rys 1.



Potrzebne klasy są na repozytorium: <https://gitlab.wsiz.pl/lgajecki/st1>

Zad 1. Zapoznaj się z kodem kontrolera. Metoda `@FXML public void initialize()` – jest wywoływana po utworzeniu kontrolera. Potrzebne są dowiązania do właściwości. W tej metodzie dodaj parę elementów do listy

Zad 2. Zaimplementuj dodawanie nowego elementu

Zad 3. Dodaj nowe pole do kolekcji, możesz wykorzystać `SimpleStringProperty` – przykład: zamiast metod `setImie` i `getImie` i zmiennej `imie`, można:

```
private final SimpleStringProperty imie;

//konstruktor
public Osoba(String imie,String nazwisko)
{
    this.imie = new SimpleStringProperty(imie);
}

public String getImie() {
    return imie.get();
}

public void setImie(String imie) {
    imie.set(imie);
}
```

```
}    }  
}
```

Przykład:

<https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/user-interface-tutorial/table-view.html>