

Wirtualne jutro

Ciągle w biegu?
Obierz dobry cel.



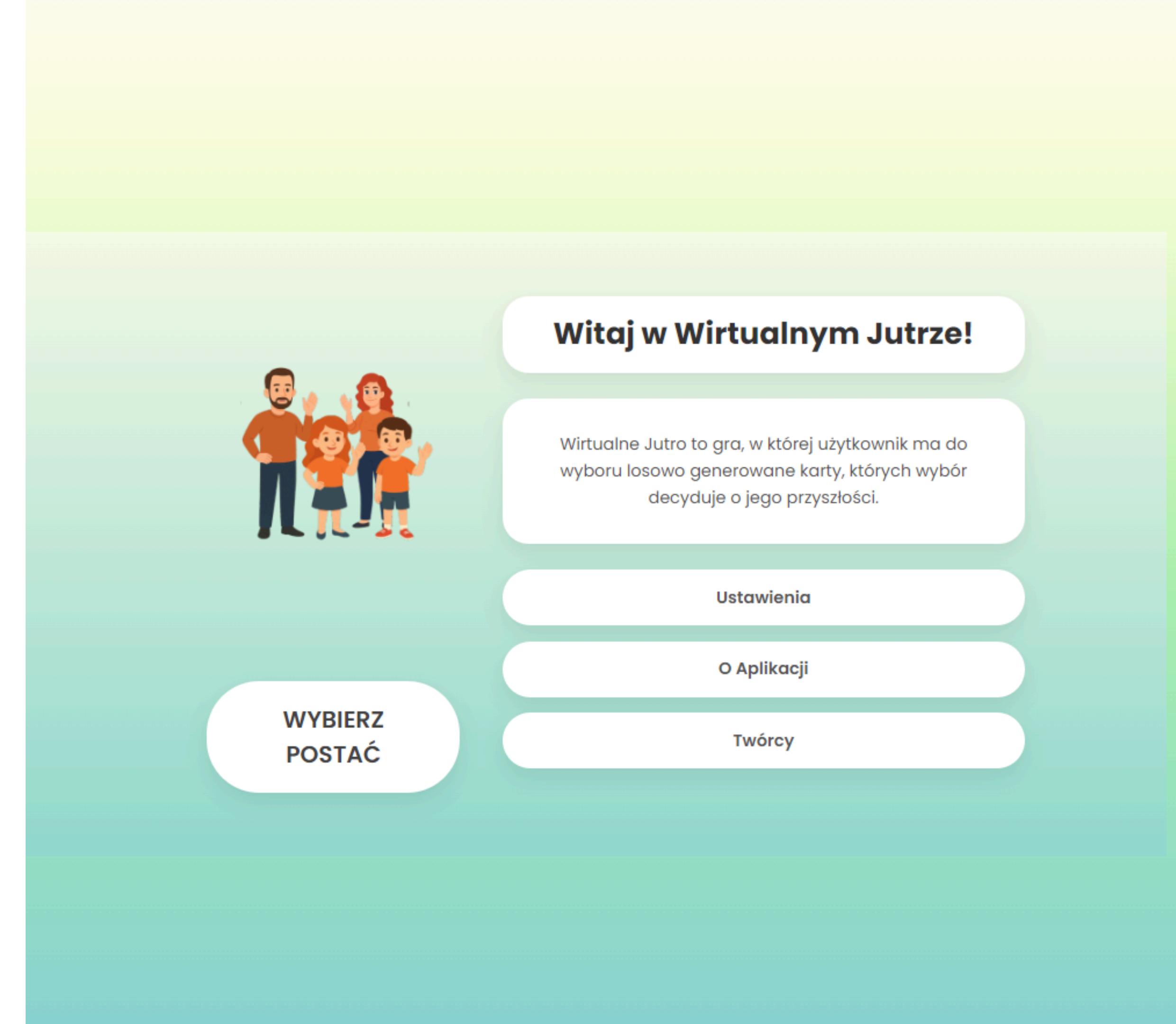
Czym jest Wirtualne jutro?

Wirtualne jutro to gra symulacyjna, która umożliwia nam spojrzenie w przyszłość bez realnego podejmowania ryzyka związanego z życiowymi decyzjami. Aplikacja pomaga nam zobrazować konsekwencje naszych decyzji oraz jej potencjalne negatywne lub pozytywne skutki. Każda nasza decyzja powoduje „Efekt motyla”, który wpływa na nasze przyszłe wybory.



Design

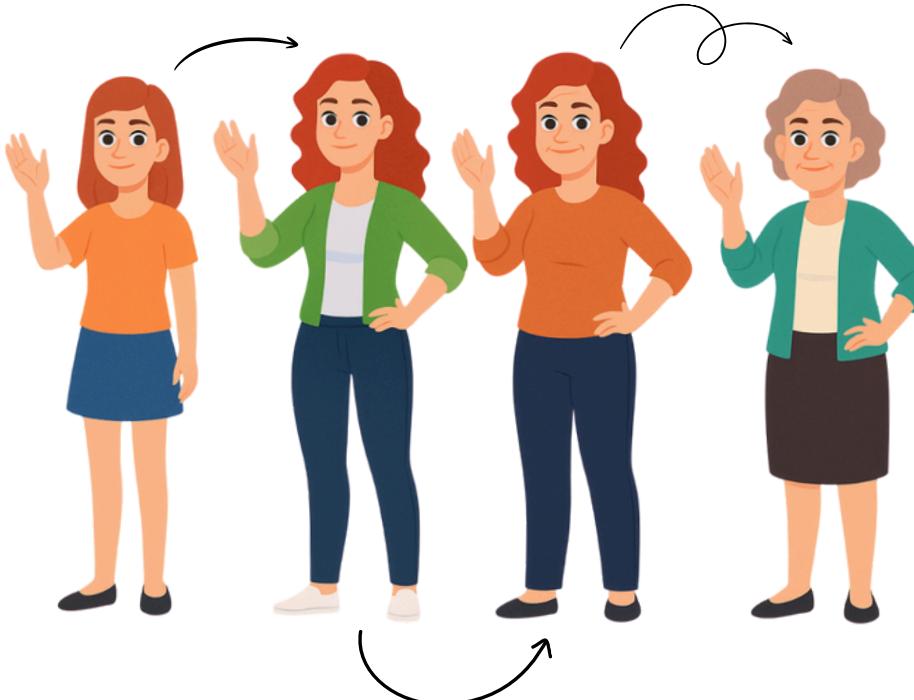
- Symulacja została stworzona z myślą o każdej grupie wiekowej. Jej interfejs ma być czytelny, prosty oraz przyjemny dla oka.
- Gra jest responsywna dla przeglądarki oraz urządzeń mobilnych - dzięki temu jest dostępna dla wszystkich



Mechanika gry

Gracz ma za zadanie:

- Wybrać postać.
- Wybrać tryb gry i rozpoczęć wyzwanie.
- Następnie rozpoczynamy grę na etapie młodości - z każdym kolejnym etapem życia nasza postać się zmienia.
- Każdy nasz wybór ma realny wpływ na statystyki naszej postaci oraz jej wizualny wygląd, a także relacje, pasje czy karierę.



WYBIERZ TRYB

SWOBODNY
Chcesz zobaczyć dokąd doprowadzą Cię Twoje decyzje? Ten tryb może być dla Ciebie!

WYZWANIE
Sprawdź swoje możliwości oraz jak poradzisz sobie w różnych scenariuszach życia

EDUKACJA
W tym trybie uświadomimy Cię, jakie konsekwencje mają Twoje decyzje

ROZDZIAŁY ŻYCIA

Młodość **Wczesna dorosłość** Dorosłość Emerytura

Czas wybrać pracę. Jaki zawód wybierasz?

Wskazówka: Wybierając zawód zwróć uwagę nie tylko na zarobki, ale pamiętaj też, że zawody o wysokim poziomie stresu i ryzyka negatywnie wpływają na twój stan zdrowia.

Informatyk/Doradca inwestycyjny (~10000 brutto) Architekt/Prawnik (~12000 brutto)

Policjant/Górnik (~6000 zł brutto) Kasjer/Obsługa klienta (~4500 zł brutto)

Dochód: 0 zł Rodzaj umowy: brak Oszczędności: 0,00 zł

PODSUMOWANIE

Młodość Wczesna dorosłość Dorosłość Emerytura

Zdrowie Oszczędności Spełnienie Wiedza Ryzyko/Stres Społeczeństwo Majątek Doświadczenie

Dochód: 15 750 zł Rodzaj umowy: B2B Po kosztach pozostało: 0 zł Suma oszczędności emerytalnych: 1 568 416,50 zł

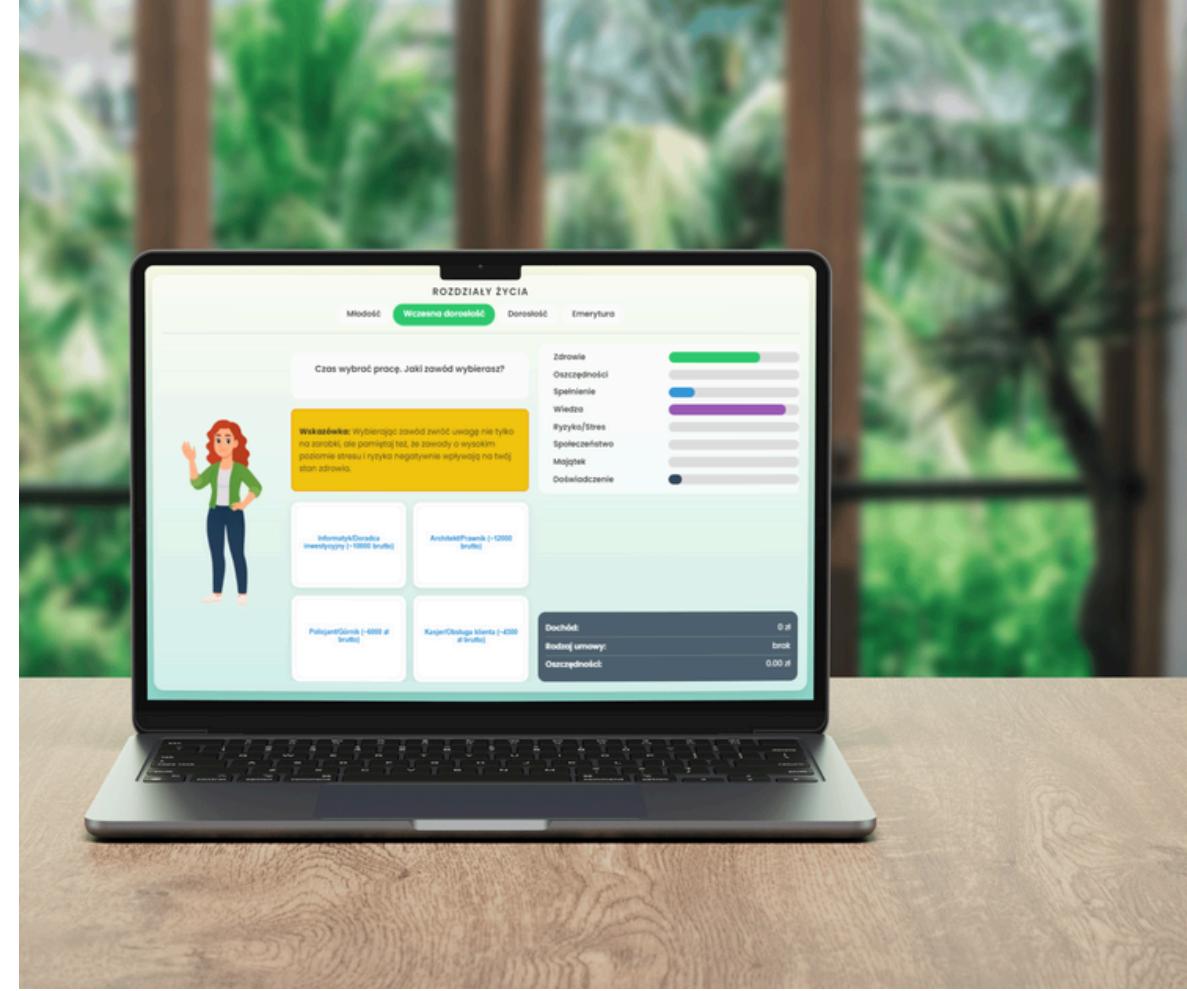
Zagraj Ponownie

Interfejs

W Wirtualnym jutrze przedstawiamy konsekwencje naszych decyzji za pomocą statystyk w bocznym panelu interfejsu gracza.

Każda decyzja dodaje lub odejmuje nam określoną liczbę punktów w statystykach.

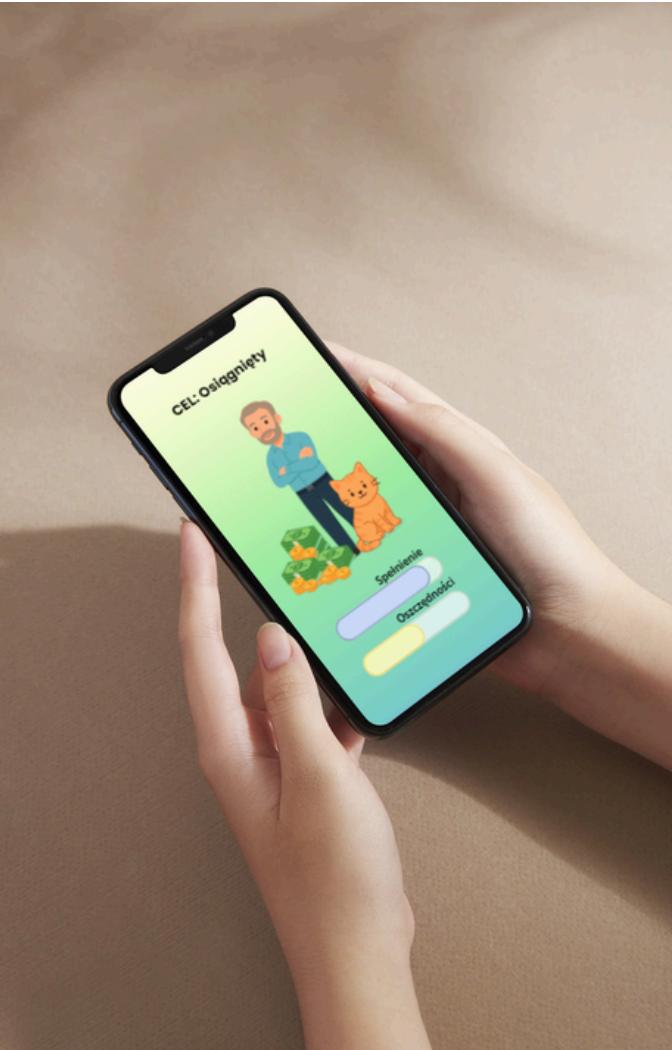
Możemy śledzić nasz aktualny postęp dzięki Osi czasu naszego życia.



Cele do osiągnięcia

Przy każdym nowo rozpoczętym etapie życia, warto się zastanowić - czy wybrane wartości są dalej dla mnie ważne, czy może zmieniłam/em priorytety? Szczęście może mieć różne formy.

W naszej aplikacji dajemy możliwość graczowi kształtowania jego własnego życia i wyborów na każdym kolejnym etapie.



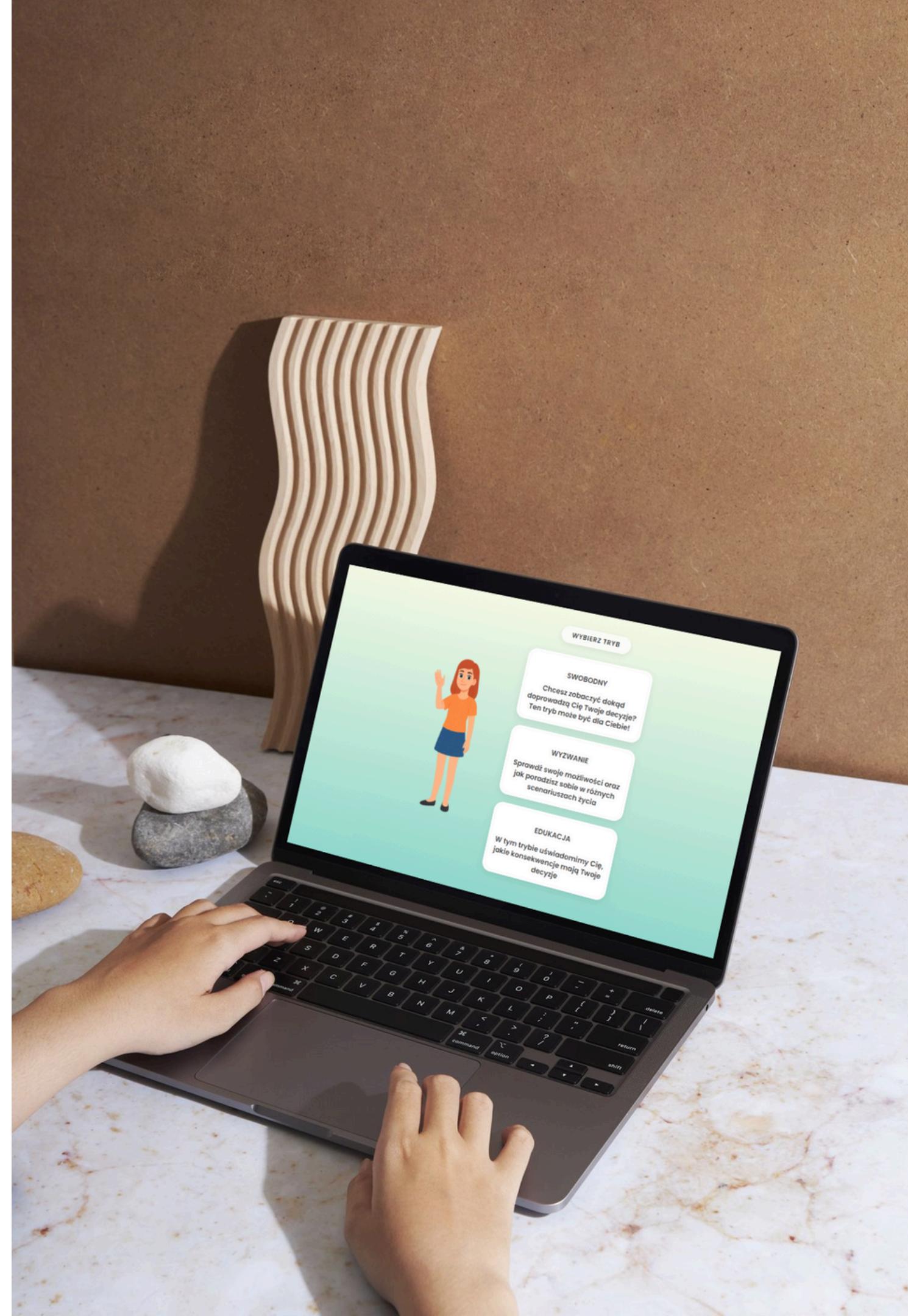
Techniczne specyfikacje

- Gra posiada panel administratora, w którym łatwo możemy zarządzać obecną pulą kart, pytań, odpowiedzi oraz eventów. (Django admin).
- Specyfikacja Techniczna Projektu Nasza aplikacja została zbudowana w oparciu o nowoczesny i skalowalny stos technologiczny, zapewniający wydajność, bezpieczeństwo i łatwość w dalszym rozwoju.
- Backend Framework: Django & Django REST Framework
Język: Python 3.13
- Serwer Aplikacji: Gunicorn – Wydajny serwer WSGI, standard w produkcyjnych wdrożeniach aplikacji Django.
- Frontend Technologie: HTML5, CSS3, Vanilla JavaScript (ES6+)
- Architektura i Baza Danych Baza Danych: PostgreSQL
Konteneryzacja: Docker & Docker Compose Workflow: Feature Branch Workflow oraz Conventional Commits – Ustandaryzowany proces pracy z kodem, który zwiększa czytelność historii zmian i ułatwia automatyzację.

Tryby gry

Symulacja ma dostępne trzy tryby gry:

- **Swobodny** – tryb, w którym możemy eksplorować różne ścieżki bez narzuconego scenariusza.
- **Wyzwania** – gracz ma za zadanie ukończyć bieg z określonym celem – np. uzbierać określoną kwotę na spokojną emeryturę.
- **Edukacyjny** – W tym trybie gry dostajemy informację, jak dana decyzja wpłynie na kolejne i co warto rozważyć.



Plany na przyszłość i rozwój dla gry

Dla symulacji zaplanowaliśmy poniższe funkcje do zaimplementowania:

- **Random event** - Funkcja random event dodaje nam do rozgrywki losowe zdarzenia, które wpływają na naszą postać, takie jak choroba, wypadek, wygrana na loterii, stypendium lub inne nie przewidywalne rzeczy, które mogą się nam przytrafić. W zależności od rodzaju eventu który spotkamy, postać dostaje dodatnie lub ujemne efekty. Przykład: Postać zachorowała, traci określony % zdrowia. Postać wygrała na loterii - zyskuje dodatkowe środki.
- **Personalizacja postaci** - Dzięki personalizacji postaci możemy zachęcić gracza do większego zaangażowania i przywiązania się do rozgrywki. Dodanie opcji zmiany cech wyglądu angażuje gracza w grę.
- **Pasje i hobby** - Pasje są ogromną częścią życia ludzi. Mają wielki wpływ na nasze spełnienie, zdrowie psychiczne i fizyczne, jednak często także wpływają na finanse. Dodanie tej funkcji sprawiłoby, że rozgrywka byłaby bardziej rzeczywista.
- **Podsumowanie poprzedniego rozdziału** z wyliczeniem co uzyskaliśmy, co straciliśmy.
- **Ułatwienia dostępu** - Jest to niezbędna funkcja do zaimplementowania. Funkcje ułatwienia dostępu powinny być dostosowane do czytników ekranu, sterowania głosem, napisów lub transkrypcji na żywo, dla osób niewidomych a także obsługujących telefon za pomocą gestów.
- **Języki** - Możliwość zmiany języka umożliwia nam dostanie się do większej grupy odbiorców.
- **Pojawiające się grafiki zgodne z wyborami** - jeśli wybierzemy pracę jako prawnik, mamy ubranie prawnika. Jeśli wyjdziemy za mąż - mamy obok męża. Jeśli adoptujemy psa, lub mamy pasje - jej symbol pojawia się obok postaci - dzięki temu gracz widzi zmiany i postęp życia postaci.
- **Świadczenia ZUS** - Bardzo ważna i potrzebna funkcja, aby edukować społeczeństwo - pokazać, że nie jesteśmy sami, możemy skorzystać z wielu świadczeń dostępnych na stronie ZUS w wielu przypadkach - np. chorobie lub wypadku. Świadczenia pojawiłyby się w momencie gdy kryteria dla świadczenia zostaną spełnione
- **Możliwość Inwestycji/Oszczędzania** - uczy nas jakie formy inwestycji niosą za sobą związane z nimi ryzyko - np. giełda jest bardziej ryzykowna niż lokata w banku. Nieruchomość jest długoterminową inwestycją i wymaga dużego wkładu, który od razu się nie zwraca. Każda inwestycja wpływa na pasek ryzyka, oraz ma procent szans na powodzenie, jeśli wygrana jest wysoka, ryzyko również może być wysokie. Przy każdym kolejnym rozdiale widzimy, czy nasze inwestycje się zwróciły czy nie..
- **Rozbudowa systemu historii z funkcją random events** - Tutaj chcemy zaimplementować przypadkowość w naszych kluczowych kartach - przykładowo: postać wybrała spotkanie towarzyskie ponad pracę → poznala przyszłego męża. Od tej chwili postać pojawia się z mężem u boku (grafika).
- **Sekcja "Co nowego"** - Pod tym przyciskiem znajdziemy informacje o najnowszych zmianach w świadczeniach, aplikacji, ustawach. Dzięki temu użytkownik jest na bieżąco z wszystkimi zmianami.
- **Możliwość personalizacji poziomów gry** - dodanie menu, w którym możemy zaznaczyć % kart pozytywnych, negatywnych, specyficzne ustawienia dla rozgrywki.
- **Języki** - Możliwość zmiany języka umożliwia nam dostanie się do większej grupy odbiorców.
- **Pojawiające się grafiki zgodne z wyborami** - jeśli wybierzemy pracę jako prawnik, mamy ubranie prawnika. Jeśli wyjdziemy za mąż - mamy obok męża. Jeśli adoptujemy psa, lub mamy pasje - jej symbol pojawia się obok postaci - dzięki temu gracz widzi zmiany i postęp życia postaci.



*„Sometimes it's the smallest decisions
that can change your life forever.”*

– Keri Russell