

Лабораторная работа №1.

Используя технологию web-sockets и WebGL создать приложение:

1. Создать трехмерную модель дна прямоугольного водоема по данным ультразвукового сканирования. Данные имеют вид таблицы:

Координата X	Координата X	время между излучением сигнала и приемом отраженного сигнала

Скорость звука в воде считать известной(задается с клавиатуры)

2. По введенным координатам отобразить трехмерный граф и минимальный путь на нем. Обработка данных осуществляется на сервере.
3. Промоделировать столкновение шаров(физически адекватно)
4. Реализовать полет ядра из пушки. Ядро летит по баллистической траектории. В программе должен быть произведен расчет траектории полета с учетом гравитации.
5. В сцене находится площадка, на которой в случайном порядке разбросаны яблоки. Рядом с площадкой находится ежик. Задача ежика -- собрать все яблоки.