

Departamento de Estadística, Informática y Matemáticas

Trabajo de fin de grado

Plataforma de adquisición de datos pluviométricos para la predicción y aviso de inundaciones

Autor: Arkaitz Oderiz Garin

> Supervisor: Unai Pérez-Goya

Pamplona, 2022

Contenidos

Li	sta de Figuras	iii
Li	sta de Tablas	iv
Li	sta de Códigos	vi
Li	sta de Teoremas	viii
Li	sta de Definiciones	X
Li	sta de Lemas	xii
1 2	Introducción 1.1 Esto es una sección 1.1.1 Esto es una subsección Tecnologías 2.1 Debian 2.1.1 Historia 2.1.2 Filosofía 2.1.3 Modelo de negocio 2.1.4 Por qué Debian?	1 1 3 3 3 4 4
3	Algoritmo	5
4	Evaluación	7
5	Conclusiones y Trabajo Futuro	9

ii	Contenidos
Referencias	11
Glosario	13
Anexos	15

ı	ista	do	Fig	uras
L	ISLA	ue	LIE	uras

|--|

_		_			
1	ista	مام	Тэ	ы	20

1.1 Mi tabla de ejemplo		2
-------------------------	--	---

Lista de Códigos

3.1	pie de código	 																		5
A 1	Mostrar notas.																		1	5

Lista de Teoremas

1	Teorema ((Sum)				 									5
2	Teorema ((About	$C^{1}(0,$	1))		 									5

		Defir		
		17-1-		
1613	α	1 1011	116	 100

1	Definición	(Nice numbers)																												5
---	------------	----------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Lista de Lemas

1		-
	eme	ר
ı	51116	

Introducción

1.1 Esto es una sección

Aquí tenemos una imagen referenciada 1.1. Una dirección Mi dirección 1.

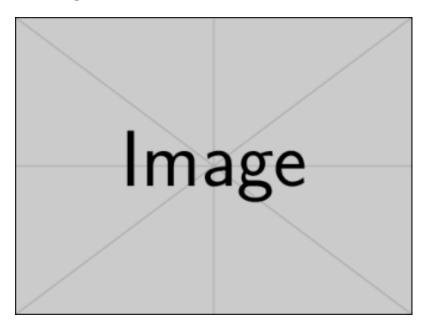


Figura 1.1: Real caption

Para generar entradas en el índice de palabras. SATA.

1.1.1 Esto es una subsección

Una lista de parámetros:

 $^{^{1}\}mathrm{https://www.copernicus.eu/es}$

2 Introducción

- \bullet uno.
- \bullet dos.
- $\bullet \ {
 m tres.}$

Una lista enumerada

- 1. uno.
- 2. dos.

 ${\rm Vamos}\ {\rm a}\ {\rm citar}\ \dots [1]$

Tabla 1.1: Mi tabla de ejemplo

Nombre	Medida	Otra cosa
10	10	4

Tecnologías

2.1 Debian

2.1.1 Historia

Conforme la computación fue tomando terreno tanto en el ámbito comercial como en el escolar, no tener una forma de instalar y configurar los sistemas de una forma rápida sin tener que partir de cero y sin tener que compilar el software necesario manualmente se convirtió en un problema patente entre los usuarios.

En 1993, tras varios intento fallidos por distintas empresas de solucionar el problema, Ian Murdock, por aquel entonces estudiante de la Universidad Purdue, encontró la solución al problema basándose en el reciente proyecto de Linus Torvalds, el kernel Linux. tras el anuncio de Ian para crear un sistema operativo de forma descentralizada en paralelo como es el caso del kernel Linux, docenas de usuarios se unieron para formar el proyecto Debian Linux con la intención de crear un sistema operativo de gran calidad y mantenimiento, publicando en enero de 1994 la primera versión de Debian 0.91.

2.1.2 Filosofía

Debian no intenta seguir ni competir con los lideres del sector, por el contrario, desde sus inicios el proyecto se ha basado en una filosofía centrada en la robustez y estabilidad del sistema guiada por unos estrictos estándares de calidad, actualizándose conforme las necesidades de sus usuarios a la vez que promueve el software gratuito, lo que le ha ayudado a obtener fama entre los usuarios.

A su vez, debido al apoyo del software libre, hace uso de múltiples licencias de software como la Licencia Pública General GNU (GPL), licencias artísticas o del tipo BSD, lo cual ha llevado al desarrollo de las Directrices de Software Libre de Debian (DFSG) con el fin de definir la construcción del software libre.

4 Tecnologías

Definido por estas licencias, el software libre debe cumplir al menos las que están consideradas la cuatro libertades esenciales:

- Ejecutar el programa como se desee, con cualquier propósito.
- Estudiar cómo funciona el programa, y cambiarlo para que haga lo que se desee.
- Redistribuir copias para ayudar a otros.
- Distribuir copias de sus versiones modificadas a terceros permitiendo ofrecer a toda la comunidad la oportunidad de beneficiarse de las modificaciones.

2.1.3 Modelo de negocio

Todo el modelo del proyecto Debian se basa en su Contrato Social respecto a la comunidad de software libre creado en 1997, sobre el cual se estipulan las directrices a seguir para crear y distribuir software libre.

No hay que confundir el termino libre, definido dentro de DFSG, con gratuito, pues un programa de software puede ser libre aunque sea de pago. Por el contrario, Debian es un proyecto libre y gratuito.

Debian se mantiene gracias a su comunidad, disponiendo más de mil desarrolladores y contribuidores por todo el mundo aportando al proyecto con su tiempo y conocimiento de forma gratuita. Esto, junto a la asistencia de múltiples empresas que dan soporte a Debian dentro del proyecto de socios y el sistema de donaciones usado para hardware, dominios, certificados criptográficos, conferencias, etc han ayudado en el éxito y crecimiento del proyecto dentro de su filosofía.

2.1.4 Por qué Debian?

El mercado está repleto de distintas posibles alternativas a Debian, ya sean de pago, Windows Server OS o Red Hat Enterprise Linux (RHEL), gratuitos, Ubuntu Server y Fedora Server, o incluso en la nube, Amazon Web Services (AWS), Google's Cloud Platform.

Descartando todo sistema de pago, aunque las posibilidades se reducen aun hay múltiples opciones sobre las que elegir, pero son pocas las que ofrecen la misma usabilidad que Debian.

Aunque todos los sistemas basados en Linux disponen de las mismas características, siendo software libre y gratuito con soporte multi-usuario, multi-proceso y uso en tiempo real, Debian siendo uno de los sistemas más longevos del mercado a tomado fama entre la competencia por su seguridad y estabilidad, siendo la base para muchas de las distribuciones más populares contra las que compite, como Ubuntu, Knoppix, PureOS o Tails.

Algoritmo

Código en R del ejemplo 3.1:

```
# Establecer las credenciales de la API [1]

library(rsat)
set_credentials("rsat.package", "UpnaSSG.2021")

#Definir la region

library(raster)
dir.create("./RSATprueba/countries", recursive = TRUE)
spain<-getData('GADM', country= 'Spain', path=
    "./RSATprueba/countries", level=2)</pre>
```

Código 3.1: pie de código

Teorema 1 (Sum). 1 + 1 = 2

Definición 1 (Nice numbers). A number is nice if it looks beautiful.

Teorema 2 (About $C^1(0,1)$). The set $C^1(0,1)$ is interesting.

 ${\bf Teoremaren\ erreferentzia\ 2}$

Proof. To prove it by contradiction try and assume that the statemenet is false, proceed from there and at some point you will arrive to a contradiction. \Box

Lema 1. To prove it by contradiction try and assume that the statement is false, proceed from there and at some point you will arrive to a contradiction.

Lemaren erreferentzia 1

$$1 + e^{i\pi} = 0. (3.1)$$

Formularen erreferentzia 3.1

Evaluación

Conclusiones y Trabajo Futuro

Referencias

[1] L. Lorenzi, F. Melgani, and G. Mercier, "Inpainting strategies for reconstruction of missing data in vhr images," *IEEE Geoscience and remote sensing letters*, vol. 8, no. 5, pp. 914–918, 2011.

Glosario

parabras, 1

SATA, 1

Anexos

```
public void mostrarTodasNotas() {
   int a = 1;
   System.out.println("Estas son todas las notas que hay
        guardadas.");
   for(int j=0; j<lista_notas.size(); j++) {
        System.out.print(a+"-");
        System.out.println(lista_notas.get(j).toString());
        a++;
   }
}</pre>
```

Código A1: Mostrar notas.