

Bienvenidos a

TRIPLE TRIAD

Realizado por: Adrián Romero Torres

CONTENIDOS

- IDEA DEL PROYECTO
- TECNOLOGÍAS UTILIZADAS
- MODELO DE DATOS
- DISEÑO DE LA APLICACIÓN
- FUTURAS AMPLIACIONES

IDEA DEL PROYECTO

¿Por qué un juego de cartas?

Llevaba mucho tiempo queriendo hacer algo real con a partir del juego Triple Triad con otro toque, así que era la oportunidad perfecta para intentarlo.

Desde el principio del curso tenía la idea puesta en la cabeza de hacer un juego de cartas, y pese a las dificultades de hacer un juego como tal, este es el resultado



IDEA DEL PROYECTO

¿Qué ofrece el juego?



Una partida de Triple Triad consume poco tiempo. Se pueden jugar varias partidas en un corto intervalo de tiempo, lo que lo hace perfecto para pequeños momentos de espera o que necesites matar un poco el tiempo.

Además, es sencillo de entender y da la posibilidad a gente con menos experiencia en el mundo de los juegos de cartas de iniciarse de forma amena y sin mucho quebradero de cabeza

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

Softwares y herramientas

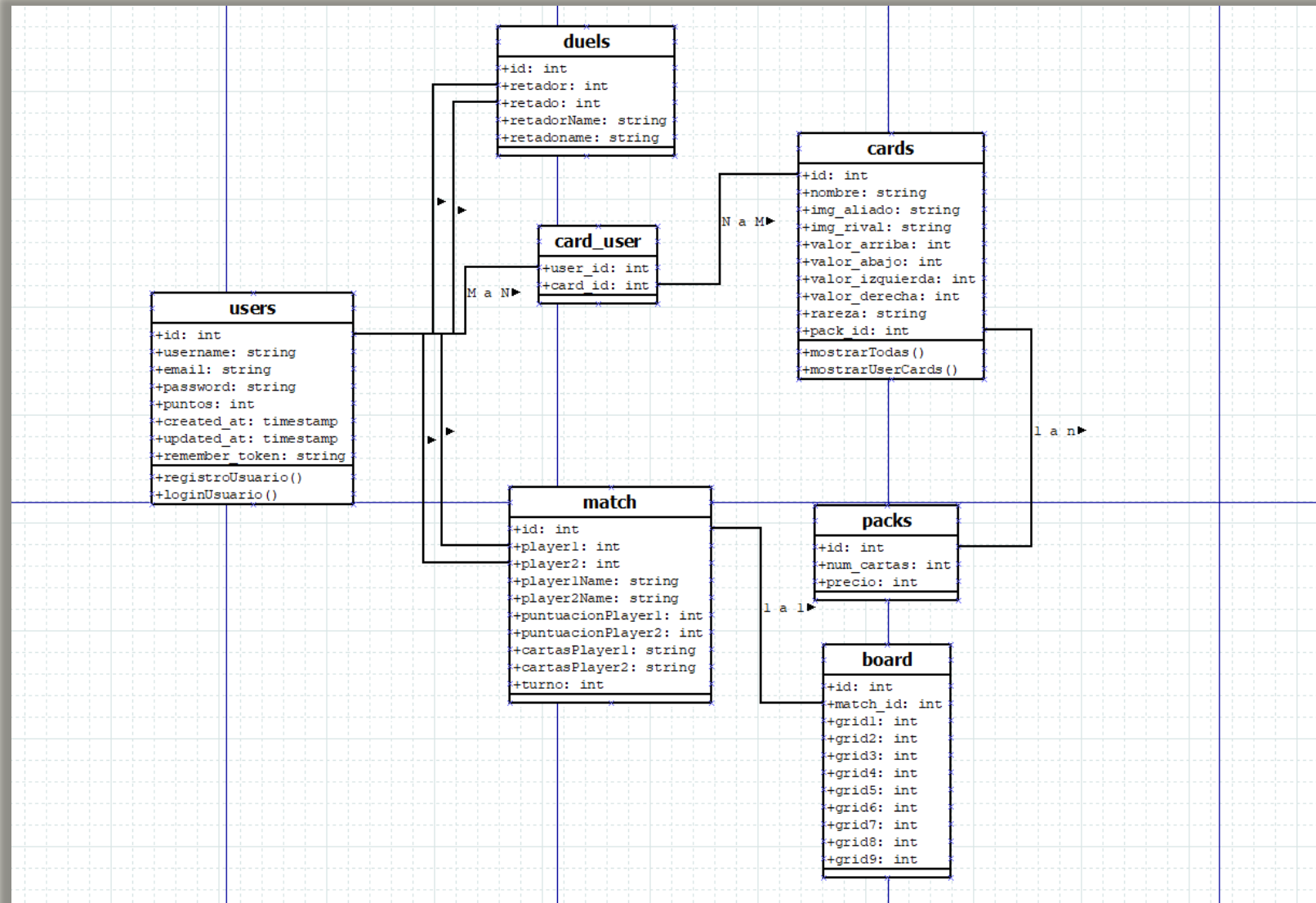
Para la realización del backend, se ha utilizado el framework de PHP, Laravel.

Para el frontend, se ha utilizado Angular CLI. Dentro de Angular además, se ha utilizado JQuery, typescript, html, css, y para este último hemos Usado Bootstrap para un estilo mucho más cómodo.

Por último, para la gestión de base de datos, se ha usado MySql

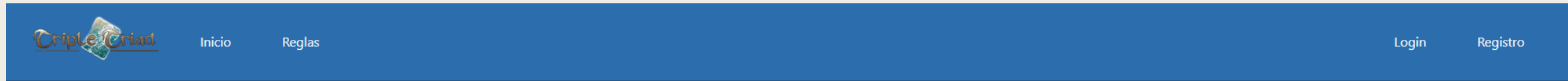


MODELO DE DATOS



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Barra de navegación para usuarios no registrados



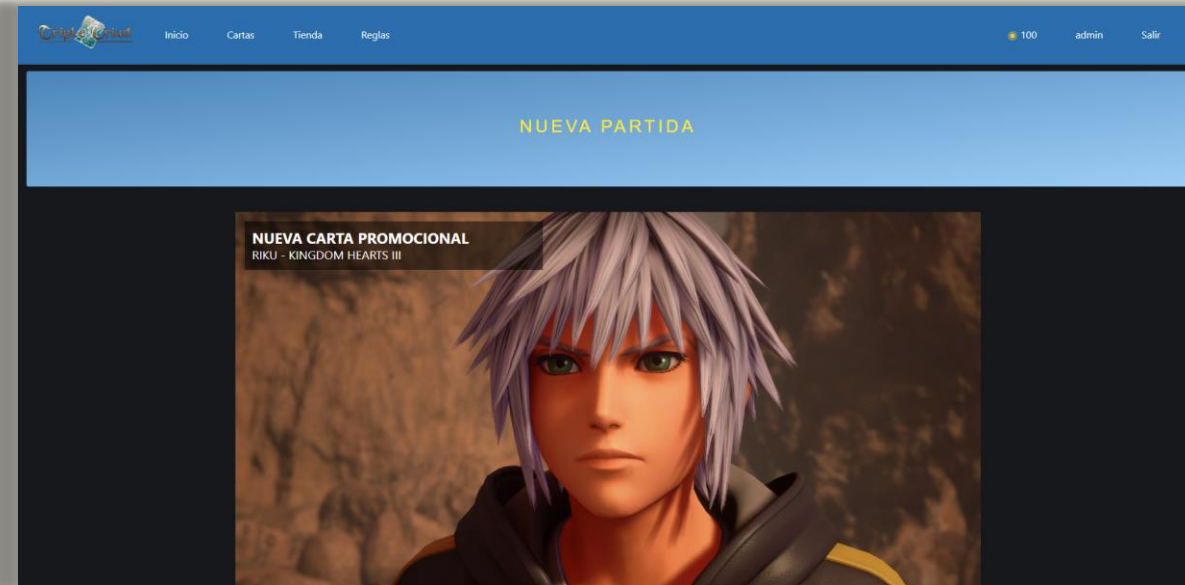
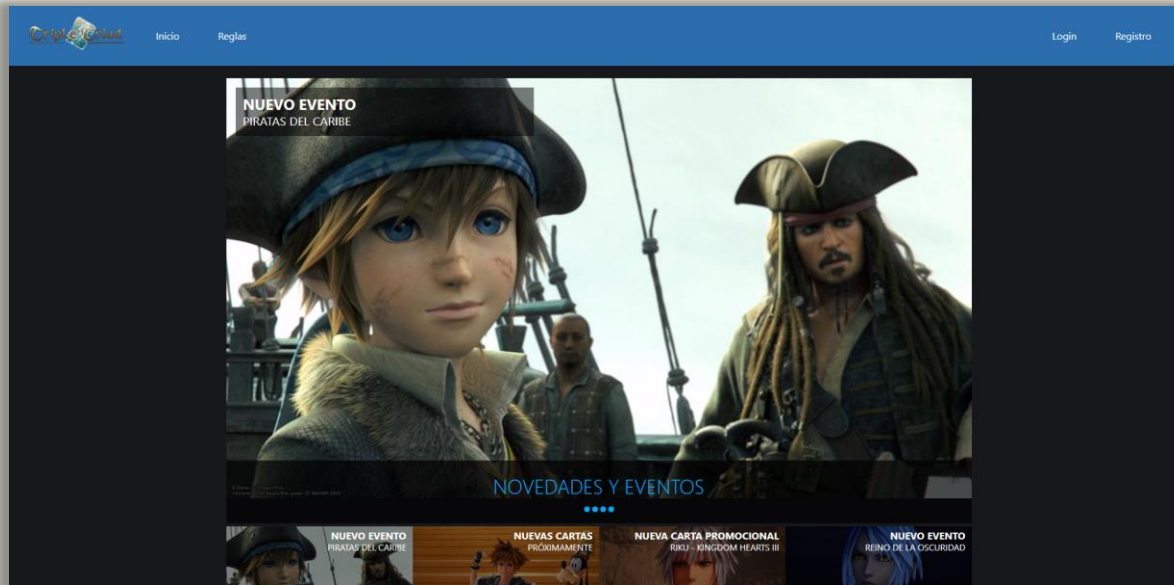
Barra de navegación para usuarios registrados



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Página de inicio para usuarios no registrados

Página de inicio para usuarios registrados



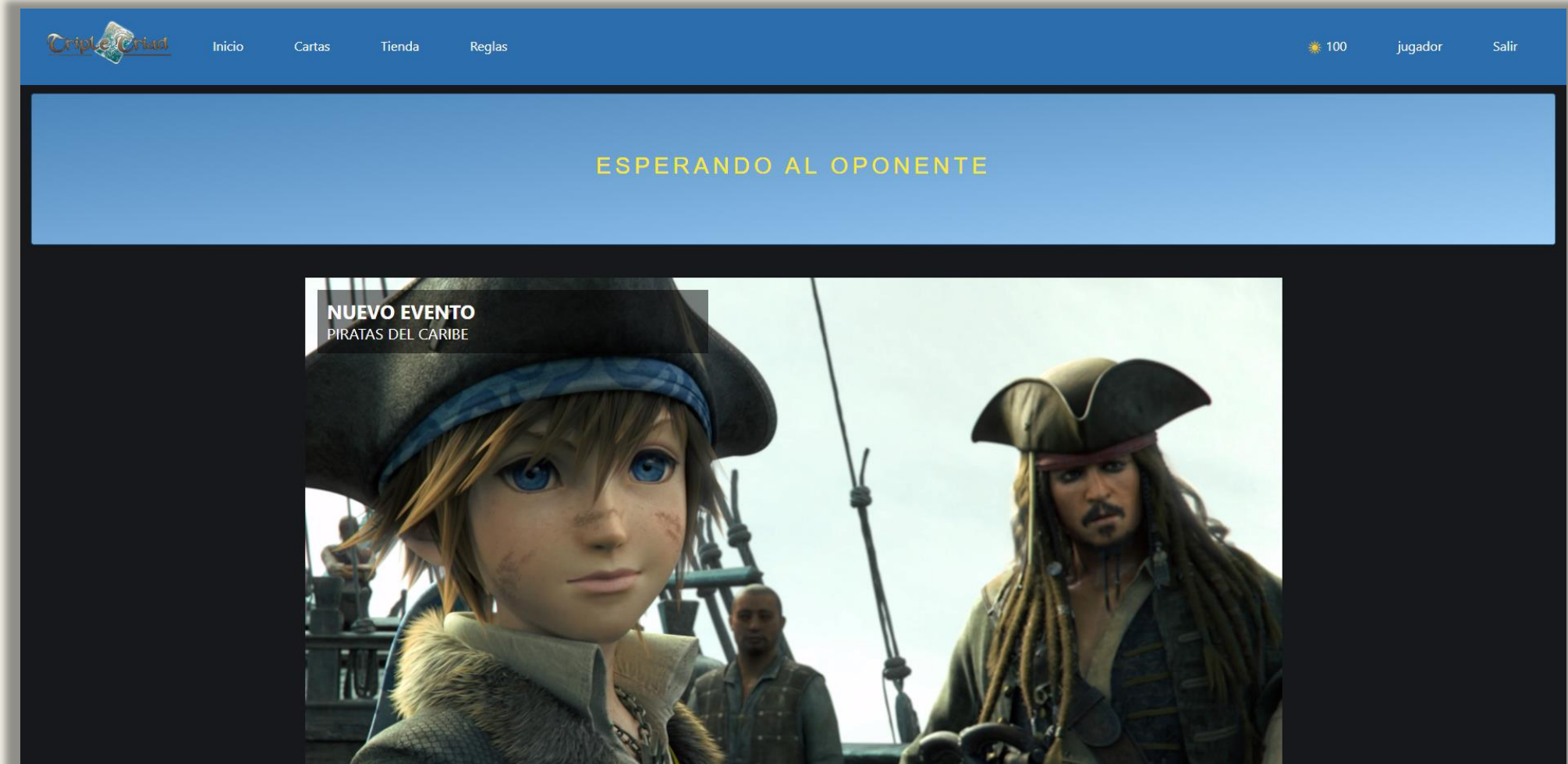
DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Nueva partida



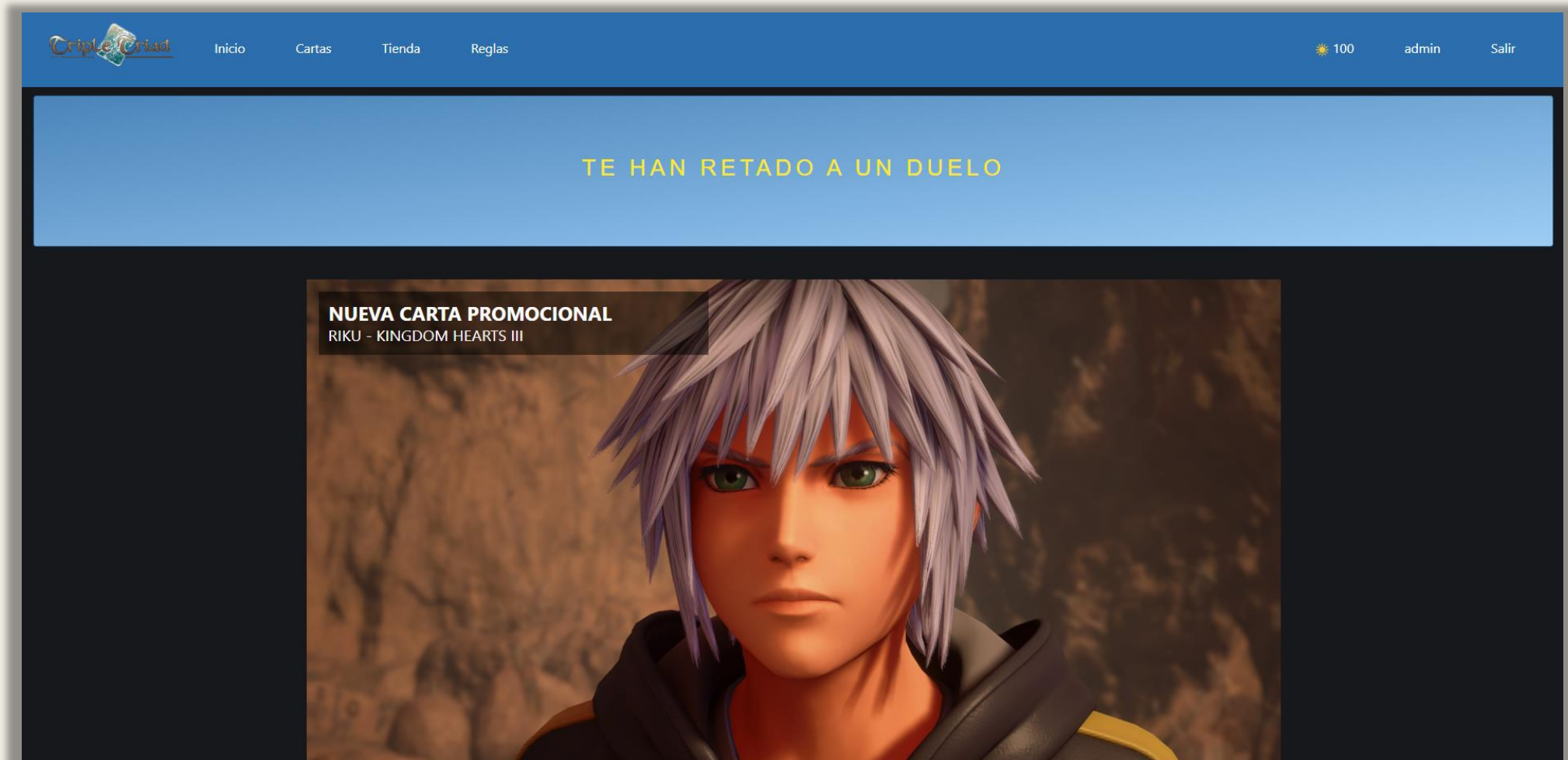
DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Reto enviado



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Usuario retado



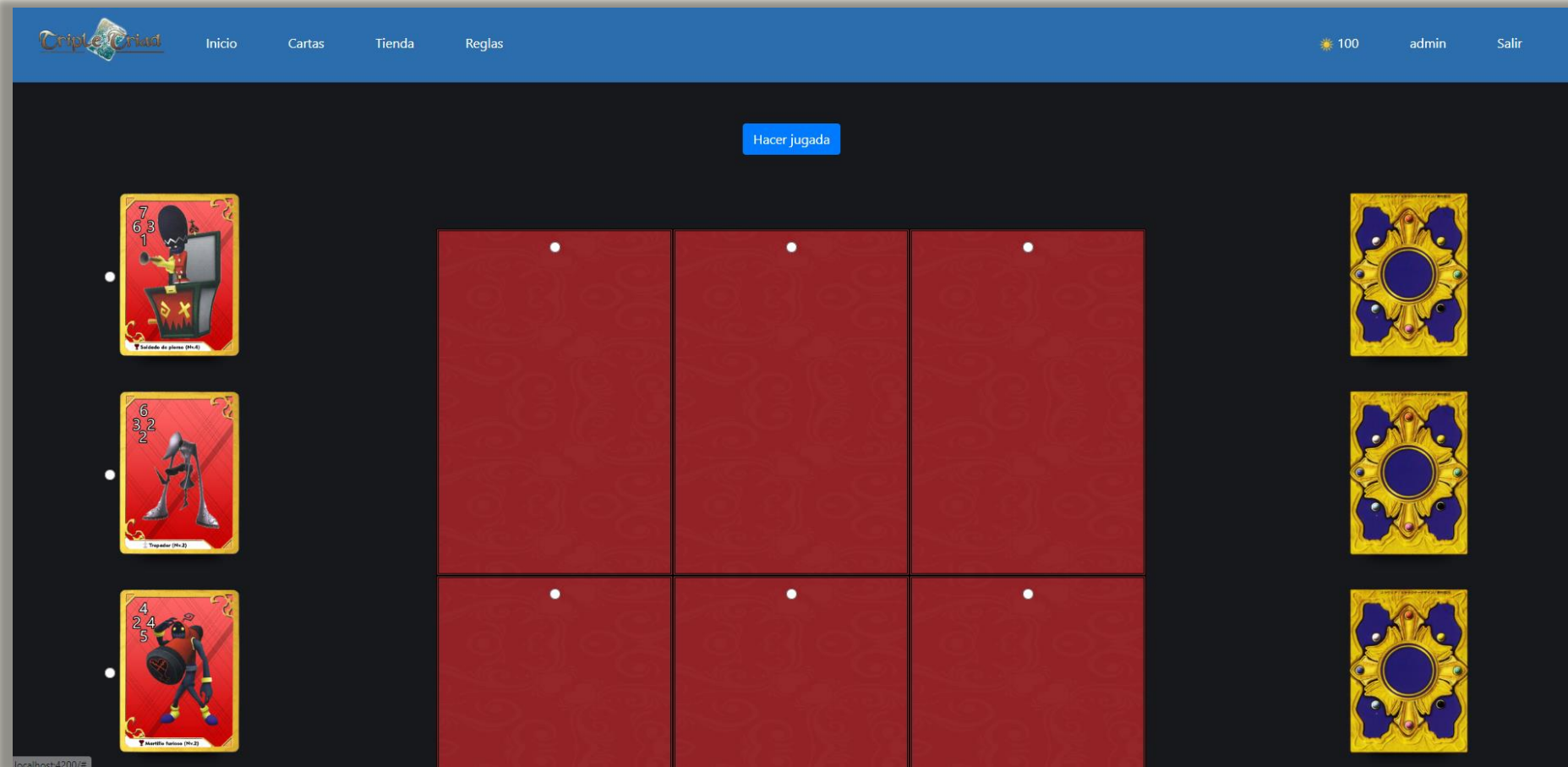
DISEÑO DE LA APLICACIÓN

¿Aceptar o rechazar?



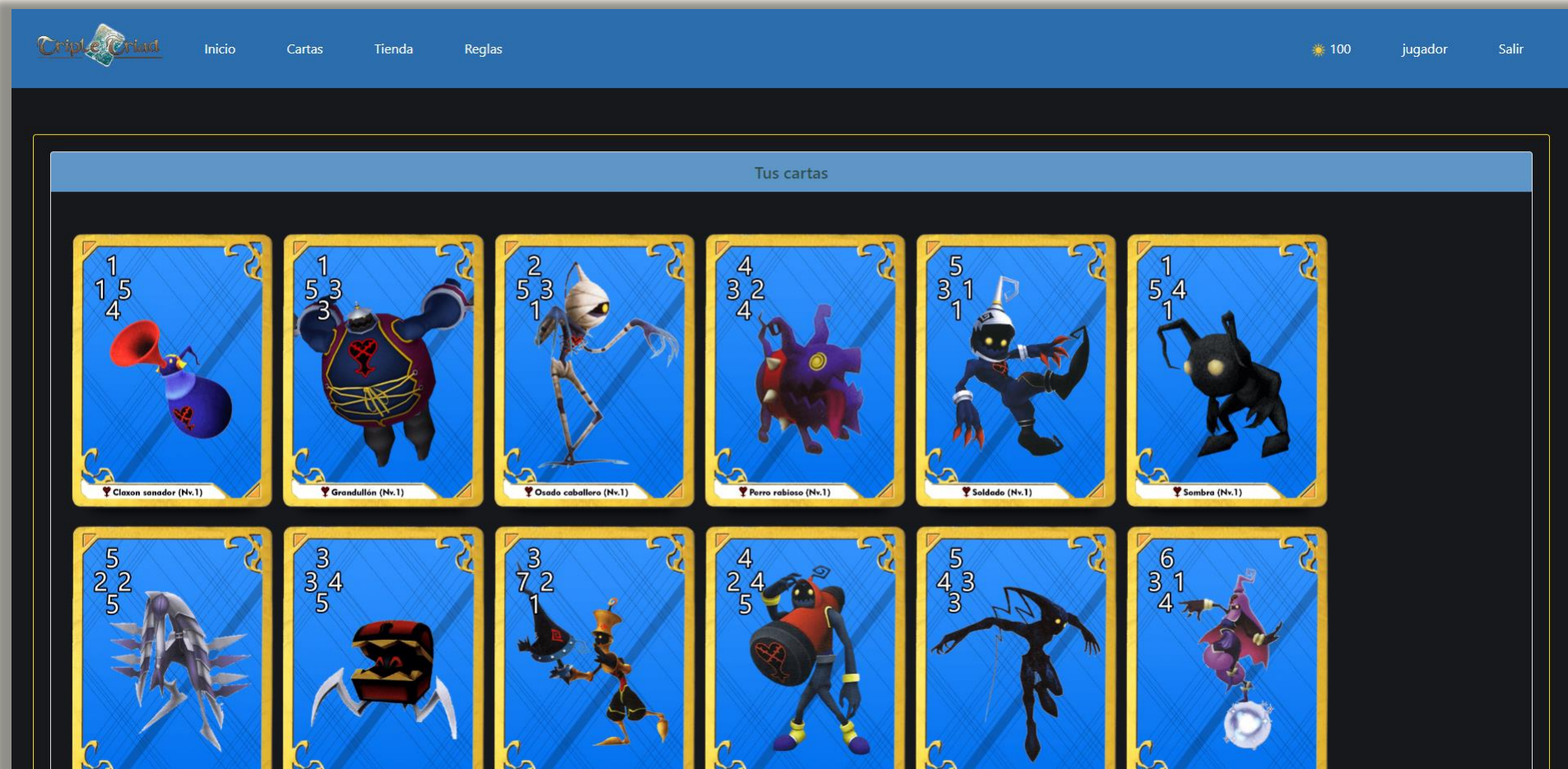
DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Comienza la partida



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Menú de cartas



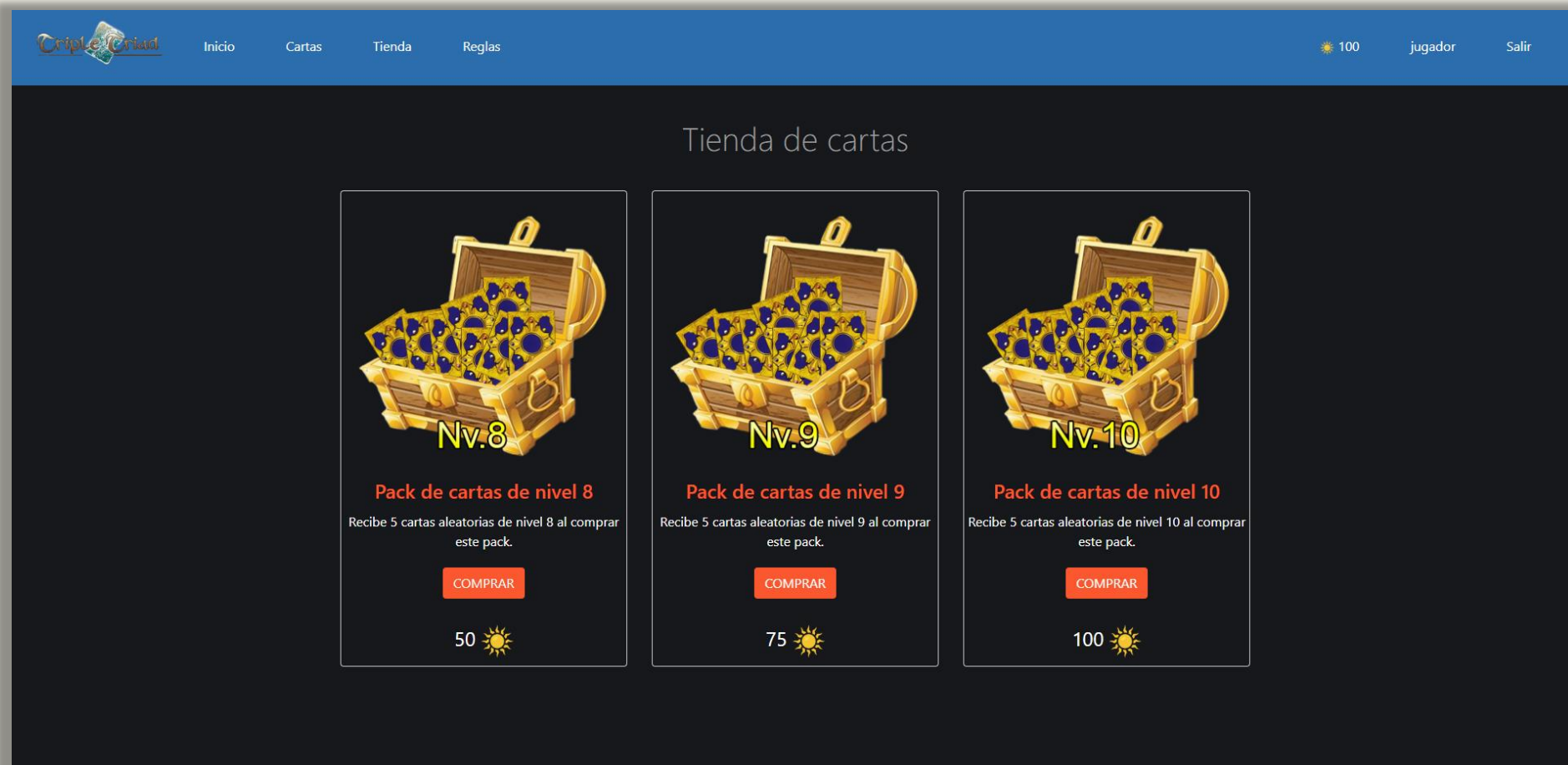
DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Menú de cartas



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Tienda



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Reglas



FUTURAS AMPLIACIONES

Nuevas reglas

- Regla Suma
- Regla Igual
- Regla Elemental

Nuevos tableros

- Escenarios conocidos
- Escenarios elementales
- Tableros de eventos

Nuevas cartas

- Eventos festivos
- Cartas promocionales
- Nuevos aspectos

Nuevos packs

- Packs con diferentes rarezas
- Packs para cartas únicas