

Tarea Evaluable

Esta tarea evalúa los Resultados de Aprendizaje 1 (ce:a-g), 2 (ce: a-h) y 3 (ce: a-g).

1. (4 puntos) FizzBuzz es un reto de programación que consiste en pintar los números del 1 al 100 que cumplen las siguientes condiciones:

- Si el número que toca pintar es múltiplo de 3, en su lugar pintaremos Fizz.
- Si es múltiplo de 5 pintaremos Buzz,
- Si es múltiplo 3 y 5 a la vez, pintaremos FizzBuzz.

```
1
2
Fizz
4
Buzz
Fizz
7
8
Fizz
Buzz
11
Fizz
13
14
FizzBuzz
16
17
Fizz
19
Buzz
...
```

2. (3 puntos) Crea un array asociativo con tu horario de clase y muéstralo por pantalla.

3. (3 puntos) Crea un formulario por pantalla en el que se inserte un número no mayor a 1.000 y muestre los números que son primos entre 1 y el número introducido por pantalla. Si el número introducido es menor de 1 o mayor de 1.000 o no ha sido introducido muestre un error por pantalla y un enlace para volver al formulario.