LAPORAN PRAKTIKUM 3 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Oleh:

Nama: Arkan Ubaidillah Warman

NIM: 2411537001

Dosen Pengampu: Nurfiah,S.ST,M.Kom

DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERITAS ANDALAS
PADANG

A. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi menuntut adanya sistem yang mampu mengelola data secara efisien, cepat, dan terstruktur. Salah satu kebutuhan utama dalam pembangunan aplikasi adalah manajemen data pengguna (*user management*). Proses manajemen data umumnya mencakup penambahan data baru, menampilkan data, memperbarui data, serta menghapus data. Empat proses dasar ini dikenal dengan istilah CRUD (*Create, Read, Update, Delete*).

Dalam praktik pengembangan aplikasi, integrasi antara bahasa pemrograman dan sistem manajemen basis data (DBMS) merupakan hal penting agar data dapat dikelola secara efektif. MySQL sebagai salah satu DBMS populer, sering digunakan karena bersifat open source, ringan, dan mendukung integrasi dengan berbagai bahasa pemrograman, termasuk Java.

Eclipse sebagai *Integrated Development Environment (IDE)* mendukung pengembangan aplikasi Java dengan mudah melalui fitur debugging, integrasi library, serta dukungan konektivitas database. Oleh karena itu, membuat fungsi CRUD dengan database MySQL di Eclipse menjadi salah satu dasar penting untuk memahami proses pengelolaan data secara terstruktur dalam aplikasi berbasis Java.

2. Tujuan Praktikum

- Mampu membuat tabel user pada database MYSQL
- Mampu membuat koneksi java dengan database MYSQL
- Mampu membuat tampilan GUI CRUD user
- Mampu membuat dan mengimplementasikan interface
- Mampu membuat fungsi DAO dan mengimplementasikannya
- Mampu membuat fungsi CRUD dengan menggunakan konsep Pemrograman Berorientasi Objek

3. Landasan teori

- CRUD (Create, Read, Update, Delete)
 - CRUD merupakan empat operasi dasar dalam manajemen data:
- a. Create: menambahkan data baru ke dalam database.
- b. **Read**: menampilkan atau membaca data yang sudah ada.
- c. Update: memperbarui data tertentu sesuai kebutuhan.

d. **Delete**: menghapus data dari database.

Database MySQL

MySQL adalah sistem manajemen basis data relasional (*Relational Database Management System/RDBMS*) yang menggunakan bahasa SQL (*Structured Query Language*). Kelebihan MySQL adalah bersifat open source, mendukung skala besar, cepat, serta kompatibel dengan berbagai bahasa pemrograman.

- Java Database Connectivity (JDBC)

JDBC merupakan API (Application Programming Interface) dalam Java yang digunakan untuk menghubungkan program dengan database. Dengan JDBC, aplikasi Java dapat mengirim query SQL ke database MySQL dan memproses hasilnya.

- Eclipse IDE

Eclipse adalah IDE populer untuk pengembangan aplikasi Java. Fasilitas yang disediakan, seperti integrasi library JDBC dan fitur debugging, memudahkan pengembang dalam membuat aplikasi berbasis database.

B. LANGKAH-LANGKAH

1. Buka phpMyAdmin lalu buat database untuk tabel layanan dan pelanggan.

- Tabel pelanggan



Tabel layanan



2. Selanjutnya buka package model pada project laundry_apps lalu buat class baru dengan nama Layanan.

```
☑ ArrayList1.java ☑ ArrayListGe... ☑ DaftarSiswa... ☑ Mahasiswa.java ☑ MahasiswaMai... ☑ User.java ☑ *Layanan.java × "75
  1 package model;
    public class Layanan {
        private int id;
        private String namaLayanan;
        private double harga;
        public int getId() { return id; }
 10
        public void setId(int id) {this.id = id;}
 11
 12
        public String getNamaLayanan() { return namaLayanan; }
 13
        public void setNamaLayanan(String namaLayanan) { this.namaLayanan = namaLayanan; }
        public double getHarga() { return harga; }
16
        public void setHarga(double harga) { this.harga = harga; }
```

3. Pada package model buat class baru dengan nama Pelanggan.

```
ArrayList1.java
               ☐ ArraylistGe... ☐ ArrayListSi... ☐ User.java ☐ *Layanan.java ☐ *LayananDAO... ☐ *PelangganDA...

☑ *Pelanggan.java × 

 1 package model;
   public class Pelanggan {
       private int id;
       private String nama;
       private String alamat;
       private String noTelp;
       // Getter & Setter
       public int getId() { return id; }
11
       public void setId(int id) { this.id = id; }
13
       public String getNama() { return nama; }
14
       public void setNama(String nama) { this.nama = nama; }
15
16
        public String getAlamat() { return alamat; }
17
       public void setAlamat(String alamat) { this.alamat = alamat; }
        public String getNoTelp() { return noTelp; }
        public void setNoTelp(String noTelp) { this.noTelp = noTelp; }
20
21 }
```

4. Selanjutnya pada package DAO buat interface baru dengan nama LayananDAO.

```
ArrayList1java ArraylistGe... ArrayListSi... DaftarSiswa... Mahasiswajava Userjava ArraylistGe... ArrayListSi... Mahasiswajava ArraylistGe... ArrayListSi... ArrayListS
```

5. Pada package DAO buat interface baru dengan nama PelangganDAO.

```
ArrayList1.java
               ArraylistGe...
                                ArrayListSi...

☑ User.java ☑ *Layanan.java ☑ *LayananDAO... ☑ *PelangganDA... × ☑ *Pelanggan.java
  1 package DAO;
 3⊝ import java.util.List;
 4 import model.Pelanggan;
 6 public interface PelangganDAO {
       void save(Pelanggan pelanggan);
8
        List<Pelanggan> show();
 9
        void update(Pelanggan pelanggan);
        void delete(int id);
11 }
12
13
```

6. Lalu pada package DAO buat class dengan nama LayananRepo

7. Lalu pada package DAO buat class baru untuk pelanggan dengan nama PelangganRepo.

```
🖟 ArrayList1 java 🗴 🗓 ArraylistGe... 🖟 Lyser.java 🗓 Layanan.java 🖟 Layanan.DAO.java 🖟 Pelanggan.DA... 🖟 Pelanggan,java 🖟 Layanan.Repo... 🗡 Pelanggan.Rep... ×
       1 package DAO;
3 import config.Database;
4 import model.Pelanggan;
5 import java.sql.*;
6 import java.util.*;
     8 public class PelangganRepo implements PelangganDAO {
                       public PelangganRepo() {
                                  conn = Database.koneksi();
                       public void save(Pelanggan pelanggan) {
                            ublic void save(Pelanggan pelanggan) {
   try {
        String sql = "INSERT INTO pelanggan (nama, alamat, no_telp) VALUES (?, ?, ?)";
        PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);
        ps.setString(1, pelanggan.getMama());
        ps.setString(2, pelanggan.getAlamat());
        ps.setString(3, pelanggan.getNoTelp());
        ps.setString(3, pelanggan.getNoTelp());
        ps.excuteUpdate();
} catch (Exception e) {
        e.p.nintStacKTrace();
    }
}
                    }
                                           e.printStackTrace();
                       @Override
public List<Pelanggan> show() {
   List<Pelanggan> list = new ArrayList<>();
28**
-293
30
31
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
45
55
55
66
61
62
63
66
67
71
72
73
74
74
8
                                ListPelanggan> list = new ArrayList<>();
try {
    String sql = "SELECT * FROM pelanggan";
    Statement st = conn.createStatement();
    ResultSet rs = st.executeQuery(sql);
    while (rs.next()) {
        Pelanggan p = new Pelanggan();
        p.setId(rs.getInt("id"));
        p.setNama(rs.getString("nama"));
        p.setAlamat(rs.getString("nama"));
        p.setNoTelp(rs.getString("no_telp"));
        list.add(p);
}
                            } catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
                                  }
return list;
                        public void update(Pelanggan pelanggan) {
                                  try { can a "UPDATE pelanggan SET nama=?, alamat=?, no_telp=? WHERE id=?";
PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);
ps.setString(1, pelanggan_getNama(1));
                                           ps.setString(2, pelanggan.getAlamat());
ps.setString(3, pelanggan.getNoTelp());
ps.setInt(4, pelanggan.getId());
ps.executeUpdate();
                             } catch (Exception e) {
e.printStackTrace();
                              }
                      @Override
public void delete(int id) {
    try {
        String sql = "DELETE FROM pelanggan WHERE id=?";
        PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);
        ps.sextInt(1, id);
        ps.executeUpdate();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
                               }
                    }
```

8. Selanjutnya buat class TableLayanan pada package table.

9. Selanjutnya pada package table juga, buat class untuk TablePelanggan.

```
package table;
import model.Pelanggan;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
import java.util.List;

public class TablePelanggan extends AbstractTableModel {
    private List<Pelanggan> list;
    private String[] column = {"ID", "Nama", "Alamat", "No Telp"};

public TablePelanggan(List<Pelanggan> list) {
    this.list = list;
}

doverride
public int getRowCount() { return list.size(); }

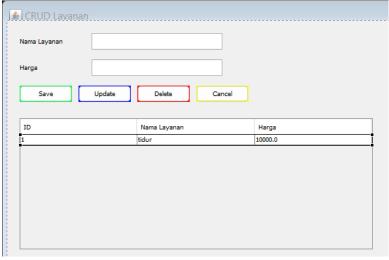
everride
public int getColumnCount() { return column.length; }

doverride
public String getColumnName(int col) { return column[col]; }

doverride
public Object getValueAt(int row, int col) {
    Pelanggan p = list.get(row);
    switch (col) {
    case 0: return p.getId();
    case 1: return p.getNama();
    case 2: return p.getNoTelp();
    default: return null;
}
}
}

}
}
}
}
```

- 10. Selanjutnya Untuk tampilan GUI nya silakan menggunakan ini.
- 11.Buat pada package ui JFrame baru dengan nama LayananFrame



12. Pada tombol save buat add action listener lalu isi dengan kode berikut btnSave.addActionListener(e -> { Layanan 1 = new Layanan();1.setNamaLayanan(txtNamaLayanan.getText()); 1.setHarga(Double.parseDouble(txtHarga.getText())); layananDAO.save(1); reset(); loadTable(); }): 13. Pada update kodenya sebagai berikut btnUpdate.addActionListener(e -> { if (selectedId != -1) { Layanan 1 = new Layanan();1.setId(selectedId); 1.setNamaLayanan(txtNamaLayanan.getText()); 1.setHarga(Double.parseDouble(txtHarga.getText())); layananDAO.update(1); reset(); loadTable(); } }); 14.Dan pada delete kode nya sebagai berikut btnDelete.addActionListener(e -> { if (selectedId != -1) { layananDAO.delete(selectedId); reset(); loadTable(); });

15. Lalu pada tabel click kanan, lalu pilih mouseClicked

16.Lalu isi dengan kode berikut

```
tableLayanan.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        int row = tableLayanan.getSelectedRow();
        selectedId = (int) tableLayanan.getValueAt(row, 0);
        txtNamaLayanan.setText(tableLayanan.getValueAt(row, 1).toString());
        txtHarga.setText(tableLayanan.getValueAt(row, 2).toString());
    }
});

17.Selanjutnya buat method loadTable

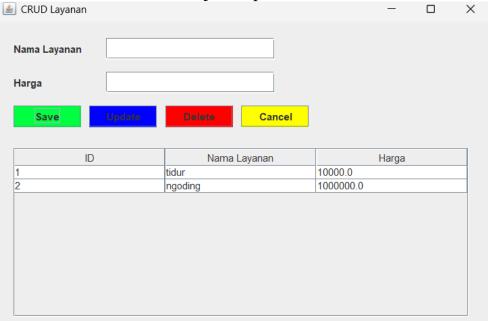
private void loadTable() {
    List<Layanan> list = layananDAO.show();
    TableLayanan tbl = new TableLayanan(list);
    tableLayanan.setModel(tbl);
```

18.Lalu method reset.

}

```
private void reset() {
    txtNamaLayanan.setText("");
    txtHarga.setText("");
    selectedId = -1;
}
```

19. Setelah dirun kan akan menjadi sepeerti ini.

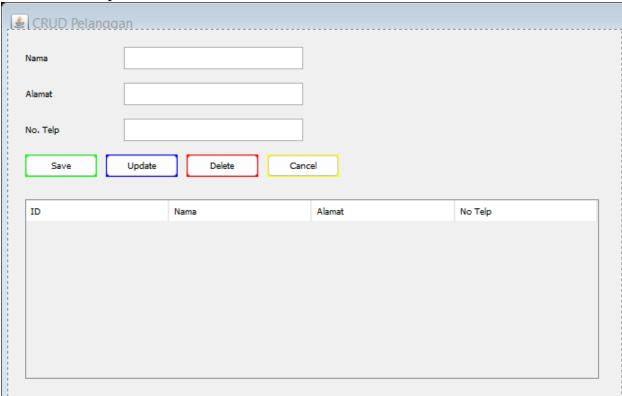


20.Untuk melihat apakah sudah terhubung dengan sql bisa dilihat pada phpMyAdmin dibagian tabel layanan.



21. Selanjutnya untuk pelanggan buat JFrame baru pada package ui dengan nama PelangganFrame.

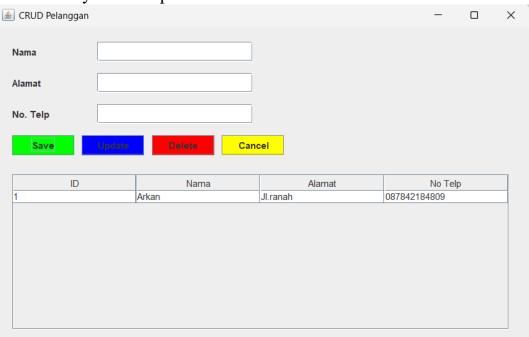
22.Lalu desain seperti ini.



23. Pada button save click kanan lalu add action listener lalu isi kodenya sepeerti berikut

```
btnSave.addActionListener(e -> {
        Pelanggan p = new Pelanggan();
        p.setNama(txtNama.getText());
        p.setAlamat(txtAlamat.getText());
        p.setNoTelp(txtNoTelp.getText());
        pelangganDAO.save(p);
        reset();
        loadTable();
    }[({
24. Selanjutnya pada delete isi kode seperti berikut.
   btnDelete.addActionListener(e -> {
        if (selectedId != -1) {
            pelangganDAO.delete(selectedId);
            reset();
            loadTable();
    3).
25.Lalu pada cancel cukup isi dengan e -> reset()
26.Pada tabel click kanan lalu pilih mouse> addmouseClicked.
27.Lalu isi dengan kode berikut
     tablePelanggan.addMouseListener(new MouseAdapter() {
         public void mouseClicked(MouseEvent e) {
             int row = tablePelanggan.getSelectedRow();
             selectedId = (int) tablePelanggan.getValueAt(row, 0);
             txtNama.setText(tablePelanggan.getValueAt(row, 1).toString());
             txtAlamat.setText(tablePelanggan.getValueAt(row, 2).toString());
             txtNoTelp.setText(tablePelanggan.getValueAt(row, 3).toString());
     });
28.Buat method loadTable
      private void loadTable() {
          List<Pelanggan> list = pelangganDAO.show();
          TablePelanggan tbl = new TablePelanggan(list);
          tablePelanggan.setModel(tbl);
29.Lalu method reset
     private void reset() {
         txtNama.setText("");
         txtAlamat.setText("");
         txtNoTelp.setText("");
         selectedId = -1;
```

30.Lalu hasilnya akan seperti ini.



31.Pada database sql sudah terhubung bisa dilihat di phpMyAdmin



C. KESIMPULAN

Setiap fungsi CRUD diimplementasikan secara fungsional:

- a. Create: Menambahkan data user baru ke tabel user dengan memanfaatkan PreparedStatement.
- b. Read: Menampilkan seluruh data user dari database ke dalam tabel GUI menggunakan ResultSet.
- c. Update: Memperbarui informasi user berdasarkan ID yang dipilih.
- d. Delete: Menghapus data user secara spesifik dengan parameter ID. Koneksi database berhasil dilakukan melalui driver MySQL Connector/J.