

## TP 2 (2023) Systèmes concurrents et distribués

**Exercice 1 :** Modifiez la classe **Ecrit** et le programme d'exemple des pages 21-22 en utilisant la méthode *sleep()* de telle manière à générer des exécutions différentes.

**Exercice 2 :** Modifiez la classe **Ecrit** et le programme d'exemple des pages 21-22 en utilisant la méthode *join()* de telle manière que **e1** s'exécute puis **e2** puis **e3**, dans l'ordre.

**Exercice 3 :** Implémentez les tentatives 1,2 et 3 (pages 50, 52, 54) de l'interface Lock (p.45) et utilisez un programme de test (pages 48-49, modifiez la méthode *main()* pour créer seulement 2 threads) pour générer des exécutions.

- Remarques : déclarez toutes les variables **partagées** avec le champ *volatile*, i.e. *volatile boolean* openDoor.
- Pour générer des exécutions différentes utiliser la méthode *sleep(...)* p.26.

Pour observer le déroulement du programme utilisez des *System.out.println(...)*.