

TP 3: Solving the 2D Heat Equation with MPI

Michel Donnet

November 10, 2023

Contents

1	Explication du code	1
1.1	grid.cpp	1
1.2	main.cpp	1

1 Explication du code

Mon code est composé d'un Makefile, d'un main.cpp contenant la fonction principale, d'un fichier grid.cpp et son header grid.h contenant les signatures des fonctions présentes dans grid.cpp, et d'un fichier writer.cpp avec son header writer.h contenant la signature de la fonction définie dans writer.cpp.

1.1 grid.cpp

Dans ce fichier se trouvent les fonctions utiles pour créer une grille 2D, convertir une grille 2D en grille 1D, convertir une grille 1D en grille 2D, afficher une grille, et enfin une dernière fonction appelée *put_into_2D* prenant en paramètre une grille 2D et une grille 1D, avec le nombre de colonnes que représente cette grille 1D, le rang du processeur qui désire insérer la grille 1D dans la grille 2D, et la taille de la grille 2D. Cette fonction permet d'insérer une grille une dimension représentant une ou plusieurs colonnes d'une grille 2D, et de les insérer dans la grille 2D suivant le rang du processeur... Par exemple, s'il s'agit du processeur 1, on va insérer notre grille 1D à la position donnée par le nombre de colonnes fois le rang du processeur, donc ici le début de notre insertion se fera au nombre de colonnes de la grille... À reformuler...

1.2 main.cpp

Dans le main, on commence par initialiser l'environnement MPI par la commande `MPI_Init(NULL, NULL);`

Puis on collecte l'information du nombre de processeurs utilisé et du rang du processeur actuel

```
// Get rank of processor
int rank = 0;
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);

// Get total number of processors
int world_size = 0;
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size);
```

Ensuite, on prend notre grille 2D, on vérifie que son nombre de colonnes est divisible par le nombre de processeurs utilisés dans notre problème par:

```
if (size % world_size != 0) return -1;
```

Puis on crée une grille 2D, et on la convertit en grille 1D grâce aux fonctions définies dans grid.cpp.

```
vector<vector<double>> grid = create_grid(size);
vector<double> grid_line = convert_to_1D(grid, size);
```

	PE	0	
	PE	0	
	PE	0	
	PE	0	

Enfin, on va découper notre grille linéaire en N grilles linéaires plus petites en utilisant la primitive Scatter de MPI qui prend en paramètre un vecteur 1 dimension et qui va le diviser en N vecteurs de dimension donnée dans MPI, avec N le nombre de processeurs utilisés. Cela nous donne:

```
MPI_Scatter(
    grid_line.data(),
    nb_columns * size,
    MPI_DOUBLE,
    recvbuf.data(),
    nb_columns * size,
    MPI_DOUBLE,
    0,
    MPI_COMM_WORLD);
```

	PE	0	
	PE	1	
	PE	2	
	PE	3	

Ensuite, on va prendre la donnée reçue et on va la réinsérer dans la grille 2D car la grille a été créée et c'est possible de la réutiliser pour ensuite calculer plus

facilement l'équation de chaleur pour chaque élément donné grâce à la formule de l'équation de chaleur.

```
grid = put_into_2D(grid, recvbuf, nb_columns, rank, size);
```