Техническое задание на создание игры «Ну погоди!»

Назначение приложения:

Приложение может быть использовано исключительно в развлекательных целях.

Описание работы приложения:

1. При запуске приложения появляется окно с выбором сложности. При нажатии на клавишу 1 выбирается ‘легкий’ уровень сложности, на клавишу 2 выбирается ‘сложный’ уровень сложности. От уровня сложности зависит скорость скатывания яиц.
2. После выбора уровня сложности игра начинается сразу автоматически.
3. Суть игры в том чтобы словить как можно больше яиц в корзину, чтобы они не разбивались. Справа сверху находиться счёт, он показывает количество пойманных яиц. Левее находятся жизни(всего 3). при падении 1 яйца расходуется 1 жизнь, если все жизни закончились, игра заканчивается с проигрышем для игрока, и появляется соответствующее окно.
4. Яйца падают с 4 разных сторон: слева сверху; слева снизу; справа сверху; справа снизу. Управление происходит кнопками: Q, E, A, D(см пункт7)
5. В окне “поражения” можно сохранить результат, нажав на ‘I’. Результат с датой, временем, уровнем сложности будут записан в scores.txt
6. При поражении или в любой момент игры: игру можно перезапустить, нажав на ‘R’; выйти в меню для смены уровня сложности, нажав на ‘M’, или кликнув на кнопку ‘MENU’ в левом верхнем углу; Поставить игру на паузу, нажав ‘P’, или кликнув на кнопку ‘PAUSE’(на паузу можно поставить только во время игры).
7. Управление интерфейсом: Esc – закрыть игру; M – зайти в меню(можно через соответствующую кнопку); P – пауза(можно через соответствующую кнопку). R – рестарт; I – сохранить результат после поражения.

Игровое управление: Q – расположить волка ловить яйцо слева сверху; E – расположить волка ловить яйцо справа сверху; A – расположить волка ловить яйцо слева снизу; D – расположить волка ловить яйцо справа снизу.

1. Закрытие приводит к закрытию всех окон и завершению работы приложения