Nama : Nabiel Muhamad Irfani

NIM : 103032330140

Kelas : IT - 47 - 04

Kode Asprak : ANM

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
     1
           #ifndef DLL H INCLUDED
     2
           #define DLL H INCLUDED
           #include <iostream>
     3
     4
           #include <string>
           #define first(L) L.first
     5
     6
           #define last(L) L.last
     7
           #define next(p) (p)->next
     8
           #define prev(p) (p)->prev
     9
           #define info(p) (p)->info
    10
    11
           using namespace std;
    12
    13
         struct band{
    14
               string name;
    15
               string song;
          L);
    16
    17
    18
           typedef band infotype;
           typedef struct elmlist *address;
    19
    20
    21
         struct elmlist{
    22
               infotype info;
    23
               address prev;
    24
               address next;
          L);
    25
    26
    27
         struct list{
               address first;
    28
    29
               address last;
          L);
    30
    31
           bool isEmpety(list L);
    32
    33
           void createList(list &L);
    34
           address createNewElement(infotype x);
    35
           void insertFirst(list &L, address p);
           void insertLast(list &L, address p);
    36
    37
           void insertAfter(address prec, address p);
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
    13
         struct band{
    14
               string name;
    15
               string song;
          L):
    16
    17
    18
           typedef band infotype;
    19
           typedef struct elmlist *address;
    20
    21
         struct elmlist{
    22
               infotype info;
    23
               address prev;
    24
               address next;
          -};
    25
    26
         struct list{
    27
    28
               address first;
    29
               address last;
    30
          - };
    31
    32
           bool isEmpety(list L);
    33
          void createList(list &L);
    34
           address createNewElement(infotype x);
    35
           void insertFirst(list &L, address p);
    36
           void insertLast(list &L, address p);
           void insertAfter(address prec, address p);
    37
    38
           void insertBefore(address pred, address p);
    39
           void deleteFirst(list &L, address p);
    40
           void deleteLast(list &L, address p);
    41
           void deleteAfter(address prec, address p);
    42
           void deleteBefore(address prec, address p);
    43
           void concat(list &Ll, list &L2, list &L3);
    44
           address findSong(list L, string judul);
    45
           void removeSong(list &L, string judul);
    46
           void showList(list L);
    47
    48
           #endif // HEADER H INCLUDED
    49
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
     1
            #include "header.h"
     2
     3
         bool isEmpty(list L) {
     4
               address p;
     5
               p = first(L);
     6
                if (p == NULL) {
     7
                   return true;
     8
                } else {
     9
                   return false;
    10
    11
    12
         void createList(list &L) {
    13
    14
               first(L) = NULL;
    15
               last(L) = NULL;
    16
    17
         \squareaddress createNewElement(infotype x){
    18
    19
               address p = new elmlist;
    20
               info(p) = x;
    21
               next(p) = NULL;
               prev(p) = NULL;
    22
    23
               return p;
          L
    24
    25
          void insertFirst(list &L, address p) {
    26
    27
              if (isEmpty(L)) {
    28
                    first(L) = p;
    29
                   last(L) = p;
    30
               } else {
    31
                   next(p) = first(L);
    32
                   prev(first(L)) = p;
    33
                   first(L) = p;
    34
               }
    35
    36
         \squarevoid insertLast(list &L, address p){
    37
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
          \overline{\phantom{a}}void insertLast(list &L, address p){
    38
               prev(p) = last(L);
    39
               next(last(L)) = p;
    40
               last(L) = p;
    41
    42
    43
          void insertAfter(address prec, address p) {
    44
               next(p) = next(prec);
    45
               prev(p) = prec;
    46
               prev(next(prec)) = p;
    47
               next(prec) = p;
    48
    49
    50
          void insertBefore(address pred, address p){
    51
               prev(p) = prev(pred);
    52
               next(p) = pred;
    53
               next(prev(pred)) = p;
    54
               prev(pred) = p;
    55
    56
          void deleteFirst(list &L, address p) {
    57
    58
               p = first(L);
    59
               if (isEmpty(L)) {
    60
                    first(L) = NULL;
                   last(L) = NULL;
    61
    62
               } else {
    63
                   first(L) = next(p);
                   next(p) = NULL;
    64
    65
                   prev(first(L)) = NULL;
    66
               }
    67
    68
          void deleteLast(list &L, address p) {
    69
    70
               p = last(L);
    71
               last(L) = prev(last(L));
    72
               prev(p) = NULL;
    73
               next(last(L)) = NULL;
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
            73
                                                   next(last(L)) = NULL;
              74
              75
                              \negvoid deleteAfter(address prec, address p){
              76
              77
                                                p = next(prec);
              78
                                                   next(prec) = next(p);
              79
                                                  prev(next(p)) = prec;
                                                prev(p) = NULL;
              80
              81
                                                 next(p) = NULL;
              82
              83
                             \overline{\ }void deleteBefore(address pred, address p){
              84
                                              p = prev(pred);
              85
                                                  prev(pred) = prev(p);
              86
                                                  next(prev(p)) = pred;
              87
                                                 next(p) = NULL;
              88
                                                prev(p) = NULL;
              89
              90
              91

void concat(list &Ll, list &L2, list &L3) {

void concat(list &L1, list &L3) {

void concat(list &
              92
                                             next(last(L1)) = first(L2);
prev(first(L2)) = last(L1);
              93
              94
                                                  first(L3) = first(L1);
              95
                                                 last(L3) = last(L2);
              96
             97
             98
                             \squareaddress findSong(list L, string judul){
             99
          100
                                                   address p;
          101
                                                    p = first(L);
          102
                                                   while (p != NULL) {
          103
                                                         if (info(p).song == judul){
                                                                      cout << "Lagu ditemukan dan akan ditambahkan atau dihapus ke depan atau belakang list" << endl;
cout << "" << endl;</pre>
          104
          105
          106
                                                                              return p;
          107
                                                            } else {
          108
                                                                            p = next(p);
          109
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
   109
   110
               - }
   111
               cout << "List kosong" << endl;</pre>
   112
               return NULL;
   113
   114
   115
         void removeSong(list &L, string judul) {
   116
               if (isEmpty(L)) {
   117
                    cout << "List Kosong" << endl;</pre>
   118
               } else {
               address p;
   119
   120
               p = findSong(L, judul);
   121
               if (p == NULL) {
   122
                    cout << "Lagu Tidak Ditemukan" << endl;</pre>
   123
   124
                } else if (p == first(L)) {
   125
                    deleteFirst(L, p);
   126
   127
               else if (p == last(L)) {
   128
                   deleteLast(L, p);
   129
   130
               else {
   131
                    address prec;
   132
                    prec = prev(p);
   133
                   deleteAfter(prec, p);
   134
   135
                delete p;
   136
                cout << "Nama Penyanyi dan Lagu sudah terhapus" << endl;</pre>
   137
          L
   138
   139
   140
         \squarevoid showList(list L) {
   141
   142
               address p = first(L);
   143
               if (isEmpty(L)) {
                    cout << "List Kosong" << endl;
   144
   145
               } else {
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
   118
               } else {
   119
               address p;
   120
               p = findSong(L, judul);
   121
   122
               if (p == NULL) {
   123
                   cout << "Lagu Tidak Ditemukan" << endl;</pre>
               } else if (p == first(L)) {
   124
   125
                   deleteFirst(L, p);
   126
   127
              else if (p == last(L)) {
   128
                   deleteLast(L, p);
   129
              }
   130
               else {
   131
                  address prec;
   132
                  prec = prev(p);
   133
                   deleteAfter(prec, p);
   134
   135
               delete p;
   136
               cout << "Nama Penyanyi dan Lagu sudah terhapus" << endl;
   137
          L,
   138
   139
   140
         void showList(list L) {
   141
   142
               address p = first(L);
   143
               if (isEmpty(L)) {
   144
                   cout << "List Kosong" << endl;</pre>
   145
               } else {
               cout << "Daftar Penyanyi dan Lagu: " << endl;</pre>
   146
   147
               while (p != NULL) {
   148
                   cout << info(p).name << " - " << info(p).song << endl;</pre>
                   p = next(p);
   149
   150
   151
               cout << "" << endl;
   152
   153
   154
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
           #include "header.h"
     3
           int main()
         ₽{
     4
     5
                list L1, L2, L3;
     6
                infotype data;
     7
               address prec;
     8
               address pred;
     9
               address p;
    10
    11
               createList(L1);
    12
               createList(L2);
    13
               createList(L3);
    14
    15
               cout << "Lagu untuk List ke-1" << endl;</pre>
               cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 1 - Insert First" << endl;</pre>
    16
    17
               cout << "Penyanyi : NIKI" << endl;</pre>
   18
               data.name = "NIKI" ;
               cout << "Lagu : Backburner" << endl;</pre>
    19
    20
                data.song = "Backburner";
               p = createNewElement(data);
    21
    22
               insertFirst(Ll,p);
    23
    24
                cout << " " << endl;
    25
    26
               cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 2 - Insert First" << endl;</pre>
               cout << "Penyanyi : Creepy Nuts" << endl;</pre>
    27
               data.name = "Creepy Nuts";
    28
    29
                cout << "Lagu : Otonoke" << endl;</pre>
               data.song = "Otonoke";
    30
    31
               p = createNewElement(data);
               insertFirst(Ll,p);
    32
    33
    34
                cout << " " << endl;
    35
    36
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 3 - Insert First" << endl;
    37
               cout << "Penyanyi : Billie Elish " << endl;</pre>
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
                cout << "Penyanyi : Billie Elish " << endl;
                data.name = "Billie Elish";
    38
    39
               cout << "Lagu : Birds of a Feather" << endl;</pre>
    40
               data.song = "Birds of a Feather";
               p = createNewElement(data);
    41
    42
               insertFirst(L1,p);
    43
               cout << " " << endl;
    44
    45
    46
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 4 - Insert Last" << endl;
    47
                cout << "Penyanyi : Artic Monkeys" << endl;</pre>
    48
                data.name = "Artic Monkeys";
                cout << "Lagu : No. 1 Party Anthem" << endl;</pre>
    49
    50
                data.song = "No. 1 Party Anthem";
                p = createNewElement(data);
    51
    52
                insertLast(L1,p);
    53
                cout << " " << endl;
    54
    55
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 5 - Insert Last" << endl;</pre>
    56
    57
                cout << "Penyanyi : Reality Club" << endl;</pre>
    58
                data.name = "Reality Club";
               cout << "Lagu : Love Ephipany" << endl;</pre>
    59
    60
                data.song = "Love Ephipany";
                p = createNewElement(data);
    61
    62
                insertLast(L1,p);
    63
                cout << " " << endl;
    64
    65
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 6 - Insert After" << endl;</pre>
    66
    67
                cout << "Penyanyi : wave to earth" << endl;</pre>
                data.name = "wave to earth";
    68
                cout << "Lagu : love " << endl;</pre>
    69
    70
                data.song = "love";
               p = createNewElement(data);
    71
    72
                cout << "" << endl;
    73
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
    73
                cout << "" << endl;
    74
    75
                \verb|cout| << \verb|mencari| Lagu| dengan Judul Otonoke untuk menginput | \verb|list| Lagu| tersebut ke depannya| << \verb|endl|; \\
    76
                string judul = "Otonoke";
    77
                prec = findSong(L1, judul);
    78
                insertAfter(prec,p);
    79
    80
                cout << " " << endl;
    81
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 7 - Insert Before" << endl;
cout << "Penyanyi : Reality Club" << endl;</pre>
    82
    83
    84
                data.name = "Reality Club";
    85
                cout << "Lagu: 2112" << endl;
    86
                data.song = "2112";
    87
                p = createNewElement(data);
    88
                cout << "" << endl;
    89
    90
    91
                cout << "--Rencarian Lagu dengan Judul Otonoke untuk memasukkan lagu ke belakangnya--" << endl;
    92
                judul = "Otonoke";
    93
                pred = findSong(Ll, judul);
                insertBefore(pred,p);
    94
    95
                cout << "LIST KE-1" << endl:
    96
    97
                showList(L1);
    98
    99
                cout << "Lagu untuk List ke-2" << endl;</pre>
   100
   101
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 1 - Insert First" << endl;</pre>
                cout << "Penyanyi : Eve" << endl;</pre>
   102
   103
                data.name = "Eve";
   104
                 cout << "Lagu : Yuseiboushi" << endl;</pre>
   105
                 data.song = "Yuseiboushi";
   106
                p = createNewElement(data);
   107
                insertFirst(L2,p);
   108
                cout << " " << endl;
   109
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
                cout << " " << endl;
   109
   110
   111
               cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 2 - Insert First" << endl;</pre>
               cout << "Penyanyi : YOASOBI" << endl;</pre>
   112
   113
               data.name = "YOASOBI";
   114
                cout << "Lagu : Racing Into the Night" << endl;</pre>
   115
               data.song = "Racing Into the Night";
  116
               p = createNewElement(data);
   117
               insertFirst(L2,p);
   118
               cout << " " << endl;
   119
   120
   121
               cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 3 - Insert First" << endl;</pre>
   122
               cout << "Penyanyi: Radiohead" << endl;</pre>
   123
               data.name = "Radiohead";
   124
               cout << "Lagu: Let Down" << endl;
   125
               data.song = "Let Down";
   126
                p = createNewElement(data);
   127
               insertFirst(L2,p);
   128
               cout << " " << endl;
   129
   130
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 4 - Insert Last" << endl;</pre>
   131
   132
                cout << "Penyanyi: Radiohead" << endl;</pre>
               data.name = "Radiohead";
   133
   134
               cout << "Lagu: Fake Plastic Trees" << endl;</pre>
   135
               data.song = "Fake Plastic Trees";
               p = createNewElement(data);
   136
   137
               insertLast(L2,p);
   138
  139
               cout << " " << endl;
   140
                cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 5 - Insert Last" << endl;</pre>
   141
   142
                cout << "Penyanyi : Chrisye" << endl;</pre>
   143
                data.name = "Chrisye";
   144
                cout << "Lagu : Untukku" << endl;
               data.song = "Untukku";
   145
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
   145
               data.song = "Untukku";
   146
               p = createNewElement(data);
   147
               insertLast(L2,p);
   148
               cout << " " << endl;
   149
  150
  151
               showList(L2);
  152
               cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 6 - Insert After" << endl;</pre>
   153
               cout << "Penyanyi : yung kai";</pre>
               data.name = "yung kai";
   154
   155
               cout << "Lagu : blue" << endl;</pre>
               data.song = "blue";
   156
  157
               p = createNewElement(data);
  158
  159
               cout << " " << endl;
   160
   161
               cout << "Mencari Lagu dengan Judul Let Down" << endl;</pre>
   162
               judul = "Let Down";
   163
               prec = findSong(L2, judul);
  164
               insertAfter(prec,p);
  165
  166
               cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 7 - Insert Before" << endl;</pre>
   167
               cout << "Penanyi : Reality Club" << endl;</pre>
   168
               data.name = "Reality Club";
   169
               cout << "Lagu : Am I Bothering You?" << endl;</pre>
               data.song = "Am I Bothering You?";
   170
  171
               p = createNewElement(data);
  172
  173
               cout << " " << endl;
   174
   175
               cout << "Mencari Lagu dengan Judul Yuseiboushi" << endl;</pre>
   176
                judul = "Yuseiboushi";
   177
                pred = findSong(L2, judul);
   178
               insertBefore(pred,p);
   179
   180
               cout << "LIST KE-1" << endl;</pre>
   181
               showList(L1);
```

```
header.h X dll.cpp X main.cpp X
   161
               cout << "Mencari Lagu dengan Judul Let Down" << endl;</pre>
               judul = "Let Down";
   162
   163
               prec = findSong(L2, judul);
   164
               insertAfter(prec,p);
  165
  166
               cout << "Masukkan nama dan lagu untuk list kadua nomoz 7 - Insert Before" << endl;</pre>
  167
               cout << "Penanyi : Reality Club" << endl;
  168
               data.name = "Reality Club";
               cout << "Lagu : Am I Bothering You?" << endl;</pre>
   169
   170
               data.song = "Am I Bothering You?";
  171
               p = createNewElement(data);
  172
  173
               cout << " " << endl;
  174
   175
               cout << "Mencari Lagu dengan Judul Yuseiboushi" << endl;</pre>
   176
                judul = "Yuseiboushi";
  177
               pred = findSong(L2, judul);
  178
               insertBefore (pred, p);
  179
  180
               cout << "LIST KE-1" << endl;</pre>
   181
               showList(L1);
   182
               cout << "LIST KE-2" << endl;</pre>
   183
               showList(L2);
  184
               cout << "Menggabungkan List 1 dan List 2 menjadi List ke 3" << endl;</pre>
  185
               concat(L1,L2,L3);
  186
               cout << "Setelah proses penggabungan List 1 dan List 2: " << endl;</pre>
   187
               showList(L3);
   188
   189
  190
               cout << "Menghapus Renyanyi dan Lagu dengan judul Qtonoke by Creepy Nuts" << endl;</pre>
               judul = "Otonoke";
  191
  192
               removeSong(L3, judul);
   193
               cout << "Setelah proses penghapusan Penyanyi dan Lagu: " << endl;</pre>
   194
               showList(L3);
   195
               return 0;
   196
   197
```

```
D:\strukdat\tp6\bin\Debug\tp6.exe
Lagu untuk List ke-1
Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 1 - Insert First
Penyanyi : NIKI
Lagu : Backburner
Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 2 - Insert First
Penyanyi : Creepy Nuts
Lagu : Otonoke
Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 3 - Insert First
Penyanyi : Billie Elish
Lagu : Birds of a Feather
Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 4 - Insert Last
Penyanyi : Artic Monkeys
Lagu : No. 1 Party Anthem
Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 5 - Insert Last
Penyanyi : Reality Club
Lagu : Love Ephipany
Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 6 - Insert After
Penyanyi : wave to earth
Lagu : love
Mencari Lagu dengan Judul Otonoke untuk menginput list lagu tersebut ke depannya
Lagu ditemukan dan akan ditambahkan atau dihapus ke depan atau belakang list
Masukkan nama dan lagu untuk list pertama nomor 7 - Insert Before
Penyanyi : Reality Club
Lagu: 2112
-Pencarian Lagu dengan Judul Otonoke untuk memasukkan lagu ke belakangnya--
Lagu ditemukan dan akan ditambahkan atau dihapus ke depan atau belakang list
LIST KE-1
Daftar Penyanyi dan Lagu:
Billie Elish - Birds of a Feather
Reality Club - 2112
Creepy Nuts - Otonoke
wave to earth - love
NIKI - Backburner
Artic Monkeys - No. 1 Party Anthem
Reality Club - Love Ephipany
Lagu untuk List ke-2
Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 1 - Insert First
Penyanyi : Eve
Lagu : Yuseiboushi
Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 2 - Insert First
Penyanyi : YOASOBI
Lagu : Racing Into the Night
Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 3 - Insert First
Penyanyi: Radiohead
Lagu: Let Down
Masukkan nama dan lagu untuk list kedua nomor 4 - Insert Last
Penyanyi: Radiohead
Lagu: Fake Plastic Trees
```

yung kai - blue

```
D:\strukdat\tp6\bin\Debug\tp6.exe
LIST KE-1
Daftar Penyanyi dan Lagu:
Billie Elish - Birds of a Feather
Reality Club - 2112
Creepy Nuts - Otonoke
wave to earth - love
NIKI - Backburner
Artic Monkeys - No. 1 Party Anthem
Reality Club - Love Ephipany
LIST KE-2
Daftar Penyanyi dan Lagu:
Radiohead - Let Down
yung kai - blue
YOASOBI - Racing Into the Night
Reality Club - Am I Bothering You?
Eve - Yuseiboushi
Radiohead - Fake Plastic Trees
Chrisye - Untukku
Menggabungkan List 1 dan List 2 menjadi List ke 3
Setelah proses penggabungan List 1 dan List 2:
Daftar Penyanyi dan Lagu:
Billie Elish - Birds of a Feather
Reality Club - 2112
Creepy Nuts - Otonoke
wave to earth - love
NIKI - Backburner
Artic Monkeys - No. 1 Party Anthem
Reality Club - Love Ephipany
Radiohead - Let Down
yung kai - blue
YOASOBI - Racing Into the Night
Reality Club - Am I Bothering You?
Eve - Yuseiboushi
Radiohead - Fake Plastic Trees
Chrisye - Untukku
Menghapus Penyanyi dan Lagu dengan judul Otonoke by Creepy Nuts
Lagu ditemukan dan akan ditambahkan atau dihapus ke depan atau belakang list
Nama Penyanyi dan Lagu sudah terhapus
Setelah proses penghapusan Penyanyi dan Lagu:
Daftar Penyanyi dan Lagu:
Billie Elish - Birds of a Feather
Reality Club - 2112
wave to earth - love
NIKI - Backburner
Artic Monkeys - No. 1 Party Anthem
Reality Club - Love Ephipany
Radiohead - Let Down
yung kai - blue
YOASOBI - Racing Into the Night
Reality Club - Am I Bothering You?
Eve - Yuseiboushi
Radiohead - Fake Plastic Trees
Chrisye - Untukku
Process returned 0 (0x0)
                            execution time : 0.101 s
Press any key to continue.
```