

TP MODUL 03 STD

Nama : Nabel Muhamad Irfani

NIM : 103032330140

Kelas : IT - 47 - 04

TP Modul 3

Name : Nabel Muhamad Irfani

NIM : 103032330140

Kelas : IT - 47 - 04

1. Jelaskan apa yang dimaksud pointer!

- Pointer adalah jenis variabel khusus yang menyimpan alamat memori dan variabel lain sebagai nilai yang dimilikinya, bukan nilai data langsung itu sendiri

2. Bagaimana cara menampilkan alamat memori dari suatu variabel dalam program C++? berikan contoh!

- Dengan menggunakan simbol ampersand (&) untuk menunjukan suatu alamat dan simbol bintang (*) untuk menunjukan pointer, dengan contoh:

Alamat x adalah x100 dan kita ingin pointer x menunjukan alamatnya, maka:

Kamus

x, y : Integer

Algoritma

x ← 5

y ← 2x

Output(y) akan menunjukan alamat dari x

3. Bagaimana cara menggunakan pointer dalam program C++? berikan contoh cara menampilkan nilai yang tersimpan pada suatu alamat melalui pointer!

- Dengan menggunakan simbol * untuk menunjukan nilai variabel pada alamat tersebut

Contoh -

nama:

x, y : Integer

Algoritma

$x \leftarrow 5$

$y \leftarrow 2x$

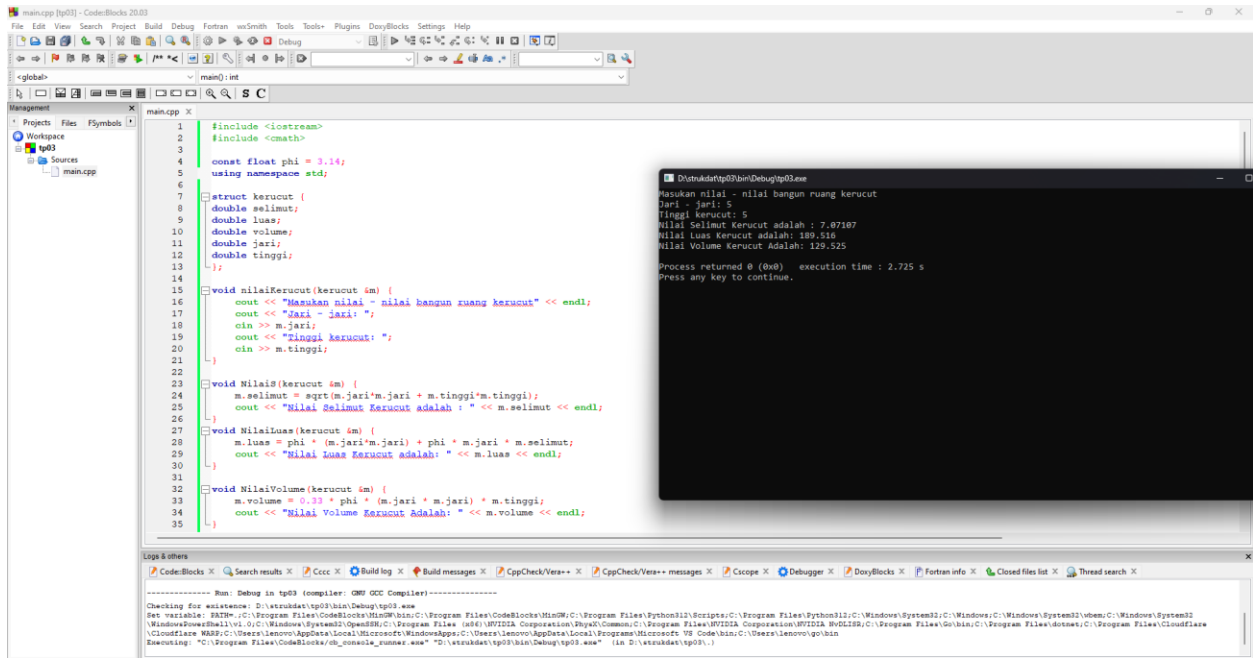
Output (x, y) // (Penggunaan simbol) * Sebelum variabel

4. Jelaskan apa yang yang dimaksud dengan Abstract Data Type (ADT)!

- ADT adalah koleksi data dan operasi yang dapat digunakan untuk memanipulasi data, tipe data tersebut yang didefinisikan oleh program untuk kemudian program.

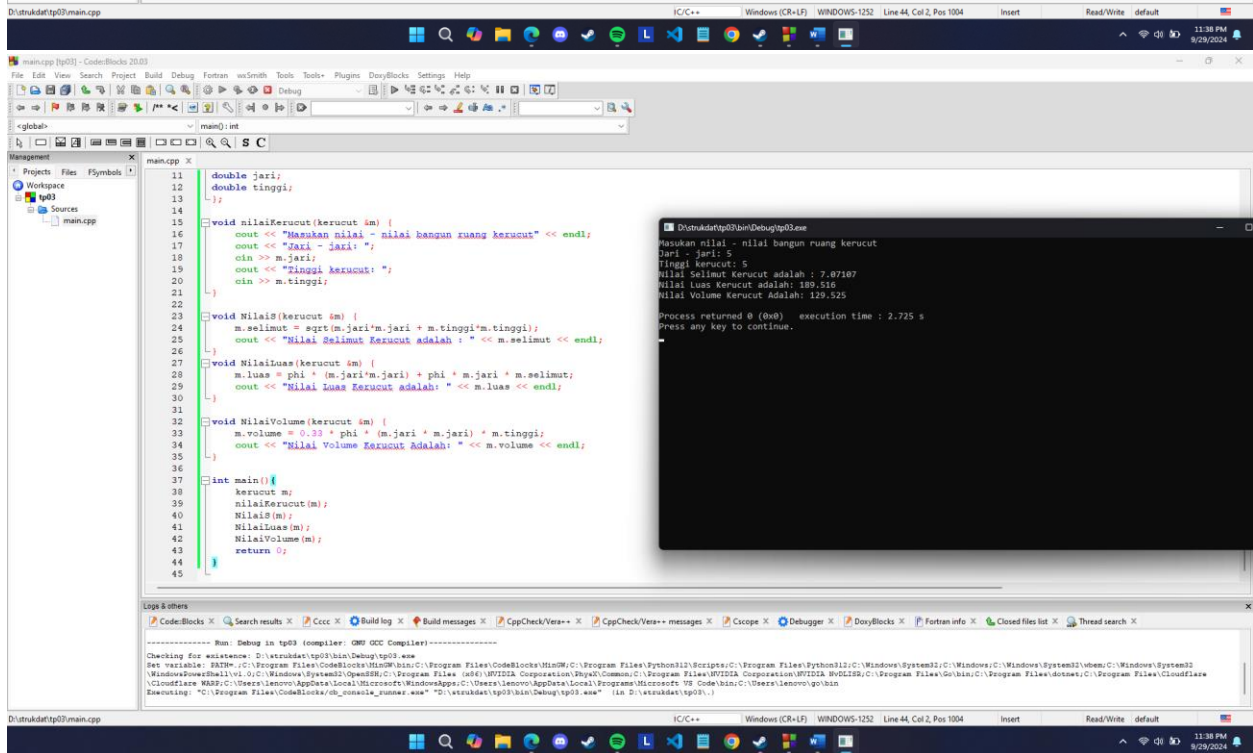
5. Berikan contoh ilustrasi. Sedangkan di dalam nyata tetapi di luar dunia program

- Contohnya akan kita pengimpakan Surat Data dimana data isi surat dan operasinya data dimasukkan atau mengambil surat dari kotak Kita kita perlu tahu bahwa surat tidak didalam kotak. Instruksinya nama benda serta operasi yang dapat dilakukan



```
D:\struktatp03\bin\Debug\tp03.exe
Masukan nilai - nilai bangun ruang kerucut
Jari - jari: 5
Tinggi kerucut: 5
Nilai Selimut Kerucut adalah : 7.07107
Nilai Luas Kerucut adalah: 189.516
Nilai Volume Kerucut Adalah: 129.525

Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.725 s
Press any key to continue.
```



```
D:\struktatp03\bin\Debug\tp03.exe
Masukan nilai - nilai bangun ruang kerucut
Jari - jari: 5
Tinggi kerucut: 5
Nilai Selimut Kerucut adalah : 7.07107
Nilai Luas Kerucut adalah: 189.516
Nilai Volume Kerucut Adalah: 129.525

Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.725 s
Press any key to continue.
```