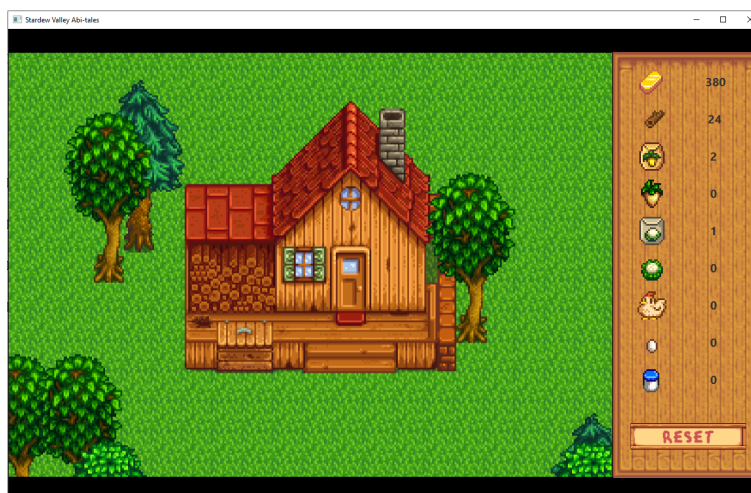


## 1 Principe du jeu

### 1.1 Déplacement et interface

L'écran du jeu est divisé en deux parties. Dans la partie de gauche se trouve la carte. Il est possible de déplacer la caméra en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé et de (de)zoomer en utilisant la molette de la souris. Dans la partie de droite se trouve l'inventaire de votre personnage ainsi qu'un bouton permettant de relancer la partie.



Dans ce jeu, vous contrôlez Abigail. Celle-ci peut se déplacer suivant 4 directions : Haut, Bas, Droite et Gauche. Il n'est pas possible de se déplacer en diagonale. Votre personnage ne peut se déplacer que sur des cases d'herbe ou de terre n'étant pas occupées par un arbre ou un bâtiment.








### 1.2 Maison

Votre personnage commence à la porte de sa maison (case en bleu sur l'image). C'est à cet emplacement qu'il peut dormir afin de faire passer la journée. La maison occupe une zone au sol de 6 cases verticales sur 9 cases horizontales non accessibles (en rouge dans l'image). La maison possède une zone d'achat/vente accessible depuis les cases en jaune dans l'image.



### 1.3 Achat et vente

Il est possible d'acheter et de vendre certaines ressources. Attention, le stock du magasin est fini et change chaque jour.

Icône	Nom	Prix d'achat	Prix de vente
	Graine de panais	20	10
	Panais	-	35
	Graine de choux-fleur	80	40
	Choux-fleur	-	175
	Poule	1000	-
	Œuf	-	50
	Mayonnaise	-	190

## 2 Plantes

Abigail peut planter ses graines sur les cases de terre (une graine par case). Les plantes ainsi plantées pousseront avec le temps et peuvent être récoltées à maturité. Le panais met 5 jours à pousser et le choux-fleur 13. Pour pousser, les plantes doivent être arrosées de façon journalière. Abigail dispose d'un arrosoir pouvant arroser 20 plantes avant d'avoir besoin d'être rerepli. Abigail peut remplir son arrosoir (même si celui-ci n'est pas vide) en se plaçant sur case voisine d'une case d'eau. Pour récolter une plante, Abigail doit se placer sur la plante.

## 3 Bois et œuf

Quand Abigail aura amassé suffisamment d'or, elle pourra acheter une ou plusieurs poules. Chaque jour, les poules pondent un certain nombre d'œufs qu'Abigail peut ramasser.

Abigail peut couper les arbres pour récupérer du bois. Les arbres ne repoussent pas.

Avec le bois récupéré, Abigail peut construire des machines à mayonnaise (pour 100 unités de bois). Une fois par jour, Abigail peut placer un œuf dans une machine afin de récupérer un pot de mayonnaise le lendemain.