

# PROCESADORES DE LENGUAJES

## FASE 3.1:

### DESARROLLO DE CONSTRUCTORES DE ASTs PARA TINY(0).



#### Grupo 07:

HongXiang Chen y  
Andrés Teruel Fernández

# 1. Especificación de la sintaxis abstracta.

Constructora	Explicación
<b>prog:</b> Decs x Instrs $\rightarrow$ Prog	Construye un programa, dados una lista de declaraciones y una lista de instrucciones.
<b>decs_muchas:</b> Decs x Dec $\rightarrow$ Decs	Dada una lista de declaraciones y una declaracion, construye una lista de declaraciones.
<b>decs_una:</b> Dec $\rightarrow$ Decs	Dada una declaracion, construye una lista de declaraciones.
<b>dec:</b> Tipo x string $\rightarrow$ Dec	Dado su tipo y su indentificador, construye una declaracion de variables.
<b>int:</b> Tipo	Construye el tipo int
<b>real:</b> Tipo	Construye el tipo real
<b>bool:</b> Tipo	Construye el tipo bool
<b>instr_muchas:</b> Instrs x Instr $\rightarrow$ Instrs	Dada una lista de instrucciones y una instrucción, construye una lista de instrucciones.
<b>instr_una :</b> Instr $\rightarrow$ Instrs	Dada una instrucción, construye una lista de instrucciones..
<b>instruccion:</b> string x Expresion $\rightarrow$ Instr	Dados un id y una expresión, construye una instrucción de asignacion.
<b>num_ent:</b> string $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión que representa un entero a partir de la cadena asociada a dicho literal.
<b>num_real:</b> string $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión que representa un real a partir de la cadena asociada a dicho literal
<b>id:</b> string $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión que representa una variable a partir del nombre de dicha variable
<b>boolean:</b> string $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión que representa un booleano
<b>suma:</b> Exp x Exp $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión a partir de la suma de dos expresiones
<b>resta:</b> Exp x Exp $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión a partir de la resta de dos expresiones
<b>and:</b> Exp x Exp $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión a partir de lógica and de dos expresiones
<b>or:</b> Exp x Exp $\rightarrow$ Exp	Construye una expresión a partir de lógica or de

	dos expresiones
<b>menor:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la comparación menor de dos expresiones
<b>mayor:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la comparación mayor de dos expresiones
<b>menor_igual:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la comparación menor igual de dos expresiones
<b>mayor_igual:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la comparación mayor igual de dos expresiones
<b>diferente:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la comparación de diferencia de dos expresiones
<b>igual:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la comparación de igualdad de dos expresiones
<b>mult:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la multiplicación de dos expresiones
<b>div:</b> $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de la división de dos expresiones
<b>not:</b> $\text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir de lógica not de una expresiones
<b>negativo:</b> $\text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Construye una expresión a partir del operador de negativo de una expresiones

## 2. Especificación del constructor de ASTs.

**S** → **SecDec SEPARADOR SecInstr;**  
    S.a = prog(SecDec.a, SecInstr.a).

**SecDec** → **SecDec PUNTOCOMA Declaracion;**  
    SecDec0.a = decs\_muchas(SecDec1.a, Declaracion.a).

**SecDec** → **Declaracion;**  
    SecDec.a = decs\_una(Declaracion.a).

**Declaracion** → **Tipo IDENTIFICADOR;**  
    Declaracion.a = dec(Tipo.a, IDENTIFICADOR.lex).

**Tipo** → **INT;**  
    Tipo.a = int().

**Tipo** → **REAL;**  
    Tipo.a = real().

**Tipo** → **BOOL;**  
    Tipo.a = bool().

**SecInstr** → **SecInstr PUNTOCOMA Instruccion;**  
    SecInstr0.a = instr\_muchas(SecInstr1.a, Instruccion.a).

**SecInstr** → **Instrucción;**  
    SecInstr.a = instr\_una(Instruccion.a).

**Instruccion** → **IDENTIFICADOR ASIGNACION E0;**  
    Instruccion.a = instruccion(IDENTIFICADOR.lex, E0.a).

**E0** → **E1 SUMA E0;**  
    E01.a = suma(E1.a, E02.a).

**E0** → **E1 RESTA E1;**  
    E0.a = resta(E11.a, E12.a).

**E0** → **E1;**  
    E0.a = E1.a.

**E1** → **E1 Op1 E2;**  
    E11.a = exp(Op1.op, E12.a, E2.a).

**E1** → **E2;**  
    E1.a = E2.a.

**E2** → **E2 Op2 E3;**  
    E21.a = exp(Op2.op, E22.a, E3.a).

**E2** → **E3;**  
    E2.a = E3.a.

**E3** → **E4 Op3 E4;**  
    E3.a = exp(Op3.op, E41.a, E42.a).

**E3** → **E4;**  
    E3.a = E4.a.

**E4** → **RESTA E5;**  
    E4.a = negativo(E5.a).

**E4** → **NOT E4;**  
    E41.a = not(E42.a).

**E4** → **E5;**  
    E4.a = E5.a .

**E5** → **NUM\_ENT**;  
     E5.a = num\_ent(NUM\_ENT.lex).  
**E5** → **NUM\_REAL**;  
     E5.a = num\_real(NUM\_REAL.lex).  
**E5** → **BOOLEAN**;  
     E5.a = boolean(BOOLEAN.lex).  
**E5** → **IDENTIFICADOR**;  
     E5.a = id(IDENTIFICADOR.lex).  
**E5** → **PAR\_ABIERTO E0 PAR\_CERRADO**;  
     E5.a = E0.a.  
**Op1** → **AND**;  
     Op1.op = 'and'.  
**Op1** → **OR**;  
     Op1.op = 'or'.  
**Op2** → **MENOR**;  
     Op2.op = 'menor'.  
**Op2** → **MAYOR**;  
     Op2.op = 'mayor'.  
**Op2** → **MENOR\_IGUAL**;  
     Op2.op = 'menor\_igual'.  
**Op2** → **MAYOR\_IGUAL**;  
     Op2.op = 'mayor\_igual'.  
**Op2** → **DIFERENTE**;  
     Op2.op = 'diferente'.  
**Op2** → **IGUAL**;  
     Op2.op = 'igual'.  
**Op3** → **MULT**;  
     Op3.op = 'mult'.  
**Op3** → **DIV**;  
     Op3.op = 'div'.

## FUNCIONES SEMÁNTICAS:

```

fun exp(Op, Arg0, Arg1){
  switch Op
  case 'and':
    return and(Arg0,Arg1)
  case 'or':
    return or(Arg0,Arg1)
  case 'menor':
    return menor(Arg0,Arg1)
  case 'mayor':
    return mayor(Arg0,Arg1)
  case 'menor_igual':
    return menor_igual(Arg0,Arg1)
}
  
```

```

case 'mayor_igual':
    return mayor_igual(Arg0,Arg1)
case 'diferente':
    return diferente(Arg0,Arg1)
case 'igual':
    return igual(Arg0,Arg1)
case 'mult':
    return mult(Arg0,Arg1)
case 'div':
    return div(Arg0,Arg1)
}

```

### 3. Acondicionamiento para implementación descendente

```

SAux → S |-;
    SAux.a = S.a.
S → SecDec SEPARADOR SecInstr;
    S.a = prog(SecDec.a, SecInstr.a).
SecDec → Declaracion SecDecAux;
    SecDec.a = SecDecAux.a .
    SecDecAux.ah = decs_una(Declaracion.a).
SecDecAux → PUNTOCOMA Declaracion SecDecAux;
    SecDecAux0.a = SecDecAux1.a.
    SecDecAux1.ah = decs_muchas(SecDecAux0.ah, Declaracion.a).
SecDecAux → ε;
    SecDecAux.a = SecDecAux.ah.
Declaracion → Tipo IDENTIFICADOR;
    Declaracion.a = dec(Tipo.a, IDENTIFICADOR.lex).
Tipo → INT;
    Tipo.a = "int"
Tipo → REAL;
    Tipo.a = "real"
Tipo → BOOL;
    Tipo.a = "bool"
SecInstr → Instruccion SecInstrAux;
    SecInstr.a = SecInstrAux.a.
    SecInstrAux.ah = intr_una(Instruccion.a).
SecInstrAux → PUNTOCOMA Instruccion SecInstrAux;
    SecInstrAux0.a = SecInstrAux1.a.
    SecInstrAux1.ah = instr_muchas (SecInstrAux0.ah, Instruccion.a).
SecInstrAux → ε;
    SecInstrAux.a = SecInstrAux.ah.

```

**Instruccion**  $\rightarrow$  **IDENTIFICADOR ASIGNACION E0;**

Instruccion.a = instr(IDENTIFICADOR.lex, E0.a).

**E0**  $\rightarrow$  **E1 E0\_AUX;**

E0\_AUX.ah = E1.a.

E0.a = E0\_AUX.a.

**E0\_AUX**  $\rightarrow$  **SUMA E0;**

E0\_AUX.a = suma(E0\_aux.ah, E0.a).

**E0\_AUX**  $\rightarrow$  **RESTA E1;**

E0\_AUX.a = resta(E0\_aux.ah, E1.a).

**E0\_AUX**  $\rightarrow$   $\epsilon$ ;

E0\_AUX.a = E0\_AUX.ah.

**E1**  $\rightarrow$  **E2 E1\_AUX;**

E1\_AUX.ah = E2.a.

E1.a = E1\_AUX.a.

**E1\_AUX**  $\rightarrow$  **Op1 E2 E1\_AUX;**

E1\_AUX0.a = E1\_AUX1.a.

E1\_AUX1.ah = exp (op1.op, E1\_AUX0.ah, E2.a).

**E1\_AUX**  $\rightarrow$   $\epsilon$ ;

E1\_AUX.a = E1\_AUX.ah..

**E2**  $\rightarrow$  **E3 E2\_AUX;**

E2\_AUX.ah = E3.a.

E2.a = E2\_AUX.a.

**E2\_AUX**  $\rightarrow$  **Op2 E3 E2\_AUX ;**

E2\_AUX0.a = E2\_AUX1.a.

E2\_AUX1.ah = exp (op2.op, E2\_AUX0.ah, E3.a).

**E2\_AUX**  $\rightarrow$   $\epsilon$  ;

E2\_AUX.a = E2\_AUX.ah..

**E3**  $\rightarrow$  **E4 E3\_AUX;**

E3.a = E3\_AUX.a.

E3\_AUX.ah = E4.a.

**E3\_AUX**  $\rightarrow$  **Op3 E4;**

E3\_AUX.a = exp(Op3.op,E3\_AUX.ah, E4.a).

**E3\_AUX**  $\rightarrow$   $\epsilon$ ;

E3\_AUX.a = E3\_AUX.ah.

**E4**  $\rightarrow$  **RESTA E5;**

E4.a = negativo(E5.a).

**E4**  $\rightarrow$  **NOT E4;**

E41.a = not(E42.a).

**E4**  $\rightarrow$  **E5;**

E4.a = E5.a.

**E5**  $\rightarrow$  **NUM\_ENT;**

E5.a = num\_ent(NUM\_ENT.lex).

**E5**  $\rightarrow$  **NUM\_REAL;**

E5.a = num\_real(NUM\_REAL.lex).

**E5**  $\rightarrow$  **BOOLEAN;**

E5.a = boolean(BOOLEAN.lex).

**E5** → **IDENTIFICADOR**;  
E5.a = id(IDENTIFICADOR.lex).  
**E5** → **PAR\_ABIERTO E0 PAR\_CERRADO**;  
E5.a = E0.a.  
**Op1** → **AND**;  
Op1.op = 'and'  
**Op1** → **OR**;  
Op1.op = 'or'  
**Op2** → **MENOR**;  
Op2.op = 'menor'  
**Op2** → **MAYOR**;  
Op2.op = 'mayor'  
**Op2** → **MENOR\_IGUAL**;  
Op2.op = 'menor\_igual'  
**Op2** → **MAYOR\_IGUAL**;  
Op2.op = 'mayor\_igual'  
**Op2** → **DIFERENTE**;  
Op2.op = 'diferente'  
**Op2** → **IGUAL**;  
Op2.op = 'igual'  
**Op3** → **MULT**;  
Op3.op = 'mult'  
**Op3** → **DIV**;  
Op3.op = 'div'