

Bunny Kingdom : fiches « flash cards »

Alexandre Quenon

9 septembre 2018

- 1 Présentation
 - Le jeu de base
 - Les extensions

- 2 Règles
 - Règles de base

Bunny Kingdom : en bref

Thèmes généraux :

Mécanismes :

- draft (sélection de cartes),
- placement,

Les extensions : en bref

Pas encore d'information.

Début de partie

Mise en place :

- 1 déployer le plateau ;
- 2 placer une *Cité 1* sur chaque case Cité du plateau (18 au total) ;
- 3 chaque joueur
 - choisit 1 couleur,
 - prend ses 36 Lapins,
 - place 1 Lapin sur la case 0 de la piste de Scores,
- 4 placer les Cités restantes et les jetons à portée ;
- 5 mélanger les cartes *Exploration* et constituer une pioche face cachée.

Déroulement d'une Manche :

- 1 distribuer les cartes (12 à 3 joueurs, 10 à 4 joueurs) ;
- 2 Phase d'Exploration
 - 1 les joueurs choisissent simultanément deux cartes de leur paquet et les placent devant eux faces cachées,
 - 2 passer les paquets aux joueurs de gauche (Manches 1 et 3) ou de droite (Manches 2 et 4),
 - 3 révéler les cartes choisies à l'exception des cartes *Parchemin* qui doivent rester face cachée,
 - 4 résoudre les cartes puis recommencer jusqu'à épuisement des paquets,
- 3 Phase de Construction, durant laquelle les joueurs peuvent utiliser leurs cartes de construction en respectant les *Contraintes de Construction* et l'ordre de priorité des campements ;
- 4 Phase de Collecte.

Fin de partie

Conditions :