

VictorY - Manual do Usuário

FINALIDADE DO SISTEMA

Software de simulação de campeonatos com 16 equipes, com opção em grupos ou em chaves. Ambos os modelos preenchem de forma aleatória seus campos, fornecendo um novo campeonato a cada execução

GUIA

Janela “Cadastrar Times” – Deve-se cadastrar 16 times (nome e região) para que o campeonato possa ser gerado.

Janela “Iniciar Campeonato” – Escolher entre a opção de grupo e a opção de chaves

- **Grupos** – Separa os 16 times em 4 grupos com 4 equipes
- **Chaves** – Cria uma chave padrão de campeonatos mata-mata
 - Ao clicar em um time, considera-o como vencedor da partida e é levado à próxima etapa.

OBSERVAÇÕES

Após o cadastro dos times, **fechar o software e executar novamente** para então iniciar o campeonato.

ArrayList dos times salvo em “times.ser”.

ArrayList dos nomes dos times salvo em “nomes.ser”.

Botão *reset* limpa os dados em “times.ser” e “nomes.ser”.

IMAGENS

