

MANUAL DO USUÁRIO eAgenda

SUMÁRIO

1.	Introdução					
	Plataforma					
	Público Alvo					
	Telas					
		Tela Principal				
		Tela de Tarefas				
	c . 1	Tela de Contatos	9			
	d. 1	Tela de Compromissos	10			

Introdução

Este documento visa auxiliar o usuário do software eAgenda a aproveitar ao máximo as funcionalidades oferecidas, ao guiá-lo durante as primeiras utilizações.

Plataforma

O eAgenda foi desenvolvido na linguagem C#, com o .NET Framework 4.7.2, a fim de ser implementado em SOs Windows.

Público Alvo

Usuários c	lo software	buscando	o entende	r melhor	suas	funcional	idad	les.
000000		200001101						

Telas

A aplicação é composta de basicamente quatro telas, de fácil manuseio e visualização

Tela Principal



Uma tela simples, onde o usuário escolhe qual das três funcionalidades pretende utilizar. Basta clicar sobre os botões para ser levado às respectivas telas.

Tela de Tarefas



Aqui, o usuário pode visualizar as tarefas registradas, filtrá-las por seu status, além de adicionar uma nova tarefa, remover uma tarefa já cadastrada ou editar as informações de uma tarefa.

Tela de Contatos



Aqui, o usuário pode visualizar os contatos registrados, além de adicionar um novo contato, remover um contato já cadastrado ou editar as informações de um contato.

Tela de Compromissos



Chegamos na tela mais completa da aplicação. Aqui, o usuário pode visualizar os compromissos registrados, tendo a opção de filtrá-los em compromissos passados, do dia atual e do mês atual, além de adicionar um novo compromisso, remover um compromisso já cadastrado ou editar as informações de um compromisso.