# RCB-4HV コマンドリファレンスマニュアル

#### 免責事項

本リファレンスおよび内容に関する一切の権利は近藤科学株式会社が有しますが、このリファレンスは参考資料として公開されるものです。このリファレンスを使用したときの障害や損害につきましては、近藤科学株式会社は一切保証いたしませんので、使用者の責任においてご利用ください。

#### コマンドリファレンスについて

本コマンドリファレンスではRCB-4HVのファームウェアが持つコマンドインターフェイスを説明しています。

通信設定やRCB-4の内部構造については「RCB-4ファームウェアリファレンス」を参考にしてください。

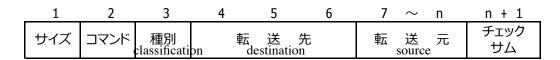
第2版 Rev.20131018

近藤科学株式会社

#### 【機能】

転送元のデータを転送先にコピーする。 転送先 ← 転送元

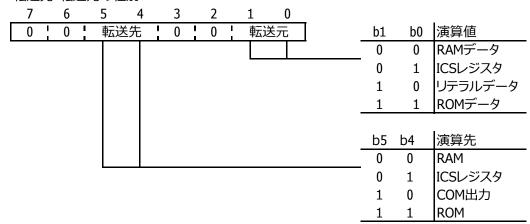
# 【コマンド構成】



サイズ: コマンド全体のバイト数=n+1

コマンド: MOV命令: 00h

種別: 転送先・転送元の種別



転送先: 転送先の指定

RAM

| 4                      | 5             | 6   |  |  |  |  |  |  |
|------------------------|---------------|-----|--|--|--|--|--|--|
| RAMアドレス<br>下位          | RAMアドレス<br>上位 | 00h |  |  |  |  |  |  |
| DAMZEL Z. 0000b. 040Eb |               |     |  |  |  |  |  |  |

RAMアドレス: 0000h~048Fh

ICSレジスタ

| 4           | 5       | 6   |
|-------------|---------|-----|
| オフセット       | ICS番号   | 00h |
| <b>→</b> ¬▶ | 00- 55- |     |

オフセット: 00h~FFh ICS番号: 0~35



 ROM
 4
 5
 6

 ROMアドレス
 ROMアドレス
 ROMアドレス

 0~7bit
 8~15bit
 16~23bit

 ROMアドレス:
 0000000h~03FFFFh

転送元: 転送元の指定

> RAMアドレス RAMアドレス 転送データ RAMデータ 下位 上位 サイズ RAMアドレス: 0000h~048Fh

データサイズ: 1~128

ICSレジスタ

7 8 転送データ オフセット ICS番号 サイズ

オフセット: 00h∼FFh ICS番号:  $0 \sim 35$ 

演算サイズ:  $1 \sim 128$ 

リテラルデータ

7 リテラルデータ リテラルデ-1byte n byte  $1\sim$ 128byte

ROMデータ

転送データ ROMアドレス ROMアドレス ROMアドレス  $0\sim7$ bit  $8\sim15$ bit  $16\sim$ 23bit サイズ

 $000000h\sim03FFFFh$ ROMアドレス:

データサイズ:  $1 \sim 128$ 

チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】

2 1 n n + 1・処理が成功した 04h \* 演算結果 **CMD** SUM (転送先がCOM) \*結果のサイズは、コマンドで設定した通り

1 2 3 4 ・処理が成功した **ACK** 04h **CMD SUM** (転送先がCOM以外) (06h)

2 3 4 ・処理が失敗した NAK 04h **CMD** SUM (15h)

・通信エラーが発生した

#### 【ROMから実行した場合】

エラー発生 ROM Fが0になりプログラムが停止する

#### 【エラー発生条件】

- ・通信エラーが発生した
- ・ICSの割り当てがないとき(サーボモーターを登録していないにも関わらず、データを読み取ってくるとき)
- ・RAMアドレスの範囲を超えたとき

#### 【Rcb4クラスメソッド名】

Move

# AND/OR/XOR

#### 【機能】

演算値と演算先とで各演算を行う。

#### 【コマンド構成】

AND

演算先 演算値 OR 演算先

**XOR** 

結果が0ならばZフラグが1、そうでなければ0。

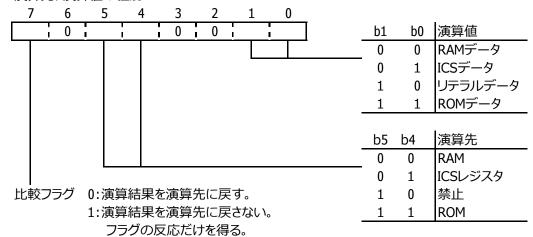
| 1   | 2    | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 $\sim$ n | n + 1      |
|-----|------|----|---|---|---|------------|------------|
| サイズ | コマンド | 種別 | 演 | 算 | 先 | 演算値        | チェック<br>サム |

コマンド全体のバイト数=n+1 サイズ:

コマンド: AND命令: 01h

> OR命令: 02h XOR命令: 03h

種別: 演算先、演算値の種別



演算先: 演算先の指定

> 6 RAMアドレス RAMアドレス RAM00h 下位 上位

RAMアドレス: 0000h~048Fh

4 5 6 ICSレジスタ オフセット ICS番号 00h

オフセット: 00h∼FFh

ICS番号:  $0 \sim 35$ 

ROMアドレス ROMアドレス ROMアドレス **ROM**  $0\sim$ 7bit  $8{\sim}15bit$  $16\sim$ 23bit

ROMアドレス: 000000h~03FFFFh

演算値: 演算値となるデータの場所

9 RAMアドレス RAMアドレス RAMデータ 演算サイズ 下位 上位 RAMアドレス: 0000h~048Fh  $1\sim$ 128byte 演算サイズ: 5 6 ICSレジスタ オフセット ICS番号 演算サイズ オフセット: 00h∼FFh ICS番号:  $0 \sim 35$ 演算サイズ:  $1\sim$ 128byte リテラルデ・ リテラルデータ 1byte n byte n:  $1\sim$ 128byte 10 ROMアドレス ROMアドレス ROMアドレス ROMデータ 演算サイズ  $8\sim$ 15bit  $16\sim$  23bit  $0\sim7$ bit ROMアドレス: 000000h~03FFFFh

チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

1~128

データサイズ:

#### 【COMから実行した場合】



#### 【ROMから実行した場合】

エラー発生 → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する

# 【エラー発生条件】

- ・通信エラーが発生した
- ·ICSの割り当てがないとき(読み取ってくるとき)
- ・RAMアドレスの範囲を超えたとき

#### 【Rcb4クラスメソッド名】

And

Or

Xor

#### 【機能】

演算先のデータを反転する

演算先 = 演算先

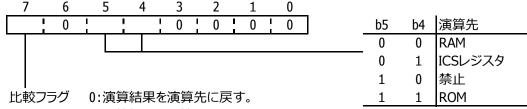
#### 【コマンド構成】



サイズ: コマンド全体のバイト数=10

コマンド: NOT命令: 04h

演算先の種別 種別:



1:演算結果を演算先に戻さない。 フラグの反応だけを得る。

転送先: 転送先の指定

**RAM** 

6 RAMアドレス RAMアドレス 00h 上位 下位

RAMアドレス: 0000h~048Fh

6 ICSレジスタ オフセット ICS番号 00h

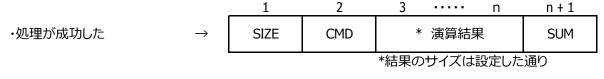
オフセット: 00h∼FFh ICS番号:  $0 \sim 35$ 

5 ROMアドレス ROMアドレス ROMアドレス **ROM**  $0\sim$ 7bit  $8\sim$ 15bit  $16\sim$ 23bit

ROMアドレス: 000000h~03FFFFh

チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



- 2 3 1 NCK 04h CMD SUM
- ・処理が失敗した (15h) ・通信エラーが発生した

# 【ROMから実行した場合】

エラー発生 → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する

# 【エラー発生条件】

- ・通信エラーが発生した
- ・ICSの割り当てがないとき
- ・RAMアドレスの範囲を超えたとき

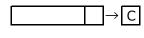
# 【Rcb4クラスメソッド名】

Not

# **SHIFT**

#### 【機能】

・演算先のデータをシフト演算する。



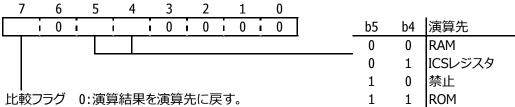


#### 【コマンド構成】

| 1   | 2    | 3  | 4 | 5 | 6 | 7   | 8         | 9         | 10     |
|-----|------|----|---|---|---|-----|-----------|-----------|--------|
| サイズ | コマンド | 種別 | 演 | 算 | 先 | 00h | シフト<br>回数 | 演算<br>サイズ | チェックサム |

サイズ: コマンド全体のバイト数=10

コマンド: SHIFT命令: 種別: 演算先の種別

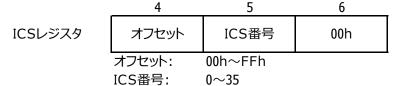


1:演算結果を演算先に戻さない。
フラグの反応だけを得る。

演算先: 演算先の指定



100011 01011



ROMアドレス: 000000h~03FFFFh

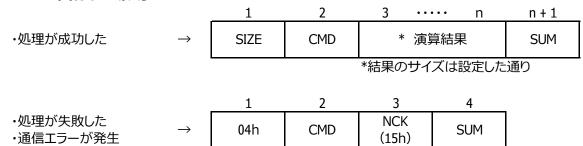
演算サイズ: 演算先のデータバイト数 1~128byte

シフト回数: シフト演算のシフト回数

0 → シフトしない 1~127 → 右シフト 255~128 → 左シフト

チェックサム: 1byte目のサイズから演算サイズまでのデータを加算した、その結果の下位1byte

## 【COMから実行した場合】



# 【ROMから実行した場合】

エラー発生 → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する

# 【エラー発生条件】

- ・通信エラーが発生した
- ・ICSの割り当てがないとき
- ・RAMアドレスの範囲を超えたとき

# 【Rcb4クラスメソッド名】

Shift

# 四則演算

#### 【機能】

・計算値と計算先とで四則演算を行う

+ -計算先 ← 計算先 × 計算値 DIV MOD

•計算結果

加算: 桁上がりがあればC=1 結果が0ならZ=1

減算: 桁下がりがあればC=0 結果が0ならZ=1

乗算: 桁上がりがあればC=1 結果が0ならZ=1

除算: C=0になる 結果が0ならZ=1

(余算)

#### 【コマンド構成】

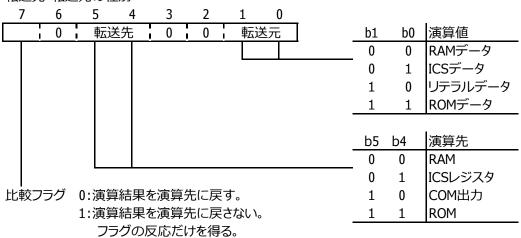
| 1   | 2    | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | $\sim$ | n | n + 1  |
|-----|------|----|---|---|---|---|--------|---|--------|
| サイズ | コマンド | 種別 | 計 | 算 | 先 | 計 | 算      | 値 | チェックサム |

サイズ: コマンド全体のバイト数=n+1

コマンド: 加算命令: 06h 減算命令: 07h

無算命令: 08h 除算命令: 09h 余算命令: 0Ah

種別: 転送先・転送元の種別

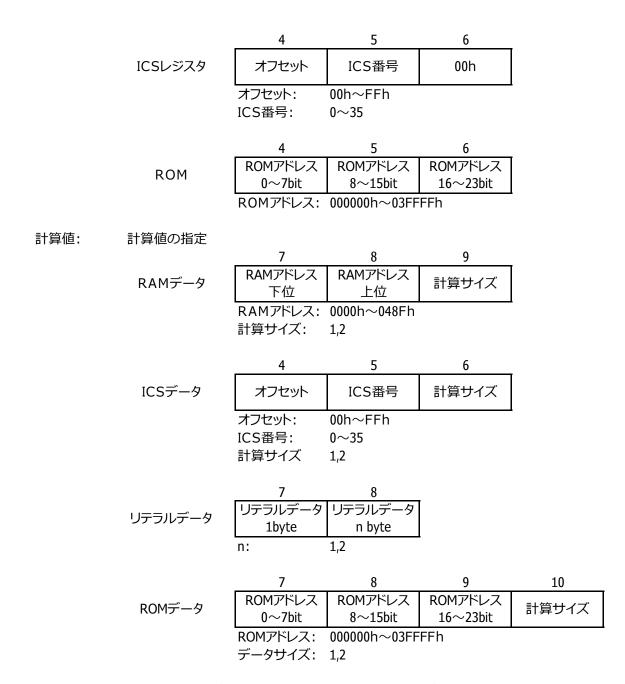


演算先: 演算先の指定

 4
 5
 6

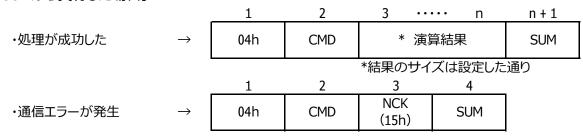
 RAMアドレス RAMアドレス 上位
 00h

RAMアドレス: 0000h~048Fh



チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



#### 【ROMから実行した場合】

エラー発生 → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する (コールされいない状態でRETURN実行)

# 【エラー発生条件】

- ・通信エラーが発生した
- ・ICSの割り当てがないとき
- ・RAMアドレスの範囲を超えたとき

# 【Rcb4クラスメソッド名】

Add

Sub

Multiply

Division

# JUMP/CALL

#### 【機能】

指定アドレスへのジャンプ (コール) または指定条件でのジャンプ (コール) コールの場合はコールの次の命令の先頭アドレスを、スタックに入れて指定アドレスに処理が移る

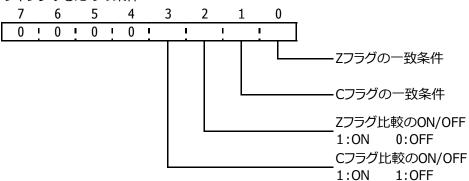
#### 【コマンド構成】



サイズ: コマンド全体のバイト数=7

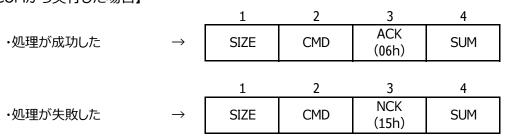
コマンド: JUMP命令: 0Bh CALL命令: 0Ch

条件: ジャンプするための条件



チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



## 【ROMから実行した場合】

エラー発生  $\rightarrow$  ROM\_Fが0になりプログラムが停止する (チェックサムエラー)

#### 【備考】

コール命令が呼び出されたときのプログラムカウンターは最大16階層まで保存されます。 モーションの再生はモーションの先頭アドレスへ、CALL命令で移動します。

#### 【Rcb4クラスメソッド名】

Jump Call

# **RETURN**

#### 【機能】

- ・コールしたサブルーチンを終了して、コールした場所にジャンプ(戻る)する。
- ・コールされていない状態でRETURNすると、ROM Fが0になりプログラムが停止します。

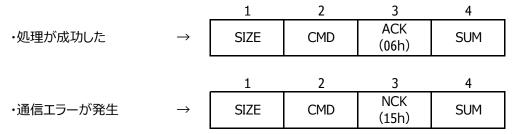
## 【コマンド構成】



サイズ: コマンド全体のバイト数=3 コマンド: RETURN命令: 0Dh

チェックサム: 1byte目のサイズと2byte目のコマンドを加算した値の下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



(コールされいない状態でRETURN実行)

#### 【ROMから実行した場合】

エラー発生 → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する (コールされいない状態でRETURN実行)

## 【備考】

モーション再生時はモーションの保存しているROMアドレスへCALL命令で移動し、最後にRETURNで呼び出し元へ戻ります。HeartToHeart 4ではモーションデータの末尾に自動的にRETURN命令を追加しています。

#### 【Rcb4クラスメソッド名】

Return

# ICS通信

#### ICS communication

#### 【機能】

RAMに用意したコマンドでIC機器と通信を行う。

#### 【コマンド構成】

| 1   | 2    | 3 | 4          | 5 | 6          | 7         | 8          | 9       |
|-----|------|---|------------|---|------------|-----------|------------|---------|
| サイズ | コマンド |   | 送信<br>バイト数 |   | タアドレス<br>H | 受信デー<br>L | タアドレス<br>H | チェック サム |

サイズ: コマンド全体のバイト数=9 コマンド: ICS通信命令なので0Eh 送信バイト数: 送信データのバイト数

 $1\sim$ 64byte

送信データアドレス: 送信データが配置されている先頭のRAMアドレス

0000h~048Fh

受信データアドレス: 通信した際の受信データを配置するRAMアドレス

0000h~048Fh

サム: 1byte目のサイズからコマンド末尾の16byte手前までを1づつ加算して、

その合計の下位1byteをチェックサムとする。

#### 【COMから実行した場合】

・処理が成功した場合

1 2 3 4 サイズ コマンド ACK デェック サム

・受信アドレスの範囲外指定

・コマンドのチェックサムエラー

・PCとRCB-4の間で通信エラー

・ICSからの受信データが無い場合

| 1   | 2    | 3   | 4          |
|-----|------|-----|------------|
| サイズ | コマンド | NCK | チェック<br>サム |

#### 【ROMから実行した場合】

・コマンドのチェックサムエラー → ROM Fが0になりプログラムが停止する。

#### 【Rcb4クラスメソッド名】

#### CommunicateDevice

#### 【注意点】

このコマンドは仕様上問題があるため、使ってはいけません。

# 単独サーボ動作

#### 【機能】

・一つのサーボを、スピード・ポジションを指定して動かす

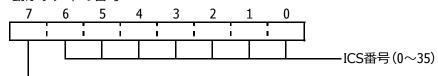
Moving a single servo

#### 【コマンド構成】

| 1   | 2    | 3         | 4        | 5  | 6   | 7      |
|-----|------|-----------|----------|----|-----|--------|
| サイズ | コマンド | ICS<br>番号 | 動作<br>速度 | ポジ | ション | チェックサム |

サイズ: コマンド全体のバイト数=7

コマンド: 単独動作命令: 0Fh ICS番号: 動かすサーボの番号



ICS更新フラグ

0: ICS更新番号で指定した更新フラグを1にする

1: 更新フラグは何も変化しない

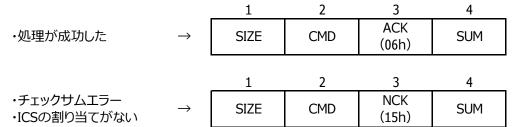
動作速度: サーボの動作速度

ポジション: サーボを移動させる場所

0000h∼FFFFh

チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



## 【ROMから実行した場合】

・チェックサムエラー ・ICSの割り当てがない → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する

#### 【その他】

更新フラグを1にした場合、ICS番号で指定したサーボの更新フラグ、ROM\_UPDが1になり、それ以外はすべて0になる

#### 【Rcb4クラスメソッド名】

#### RunSingleServo

# 複数サーボ動作

# 【機能】

・動作スピードは一緒で、複数のサーボを動かす Moving multiple servos

## 【コマンド構成】

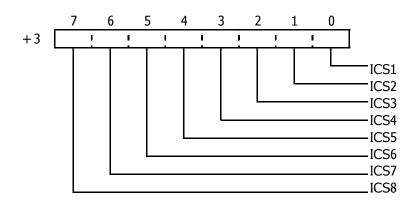
| 1    | 2    | $3 \sim 7$   | 8  | 9   | 10   | 11 ··· n | n + 1 |
|------|------|--------------|----|-----|------|----------|-------|
| ++ノブ | コマンド | 動作させるサーボの指定  | 動作 | 動作ポ | ジション | •••      | チェック  |
| 917  | コインバ | 動作ととるシーパッカ目に | 速度 | L   | Н    | LHLH···  | サム    |

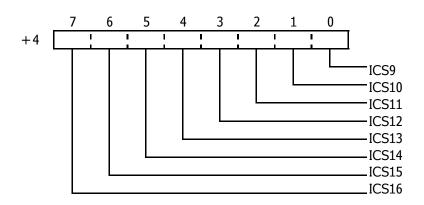
サイズ: コマンド全体のバイト数=n+1

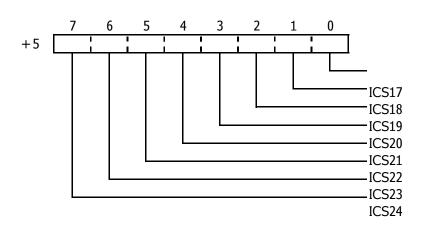
コマンド: 複数動作命令: 10h

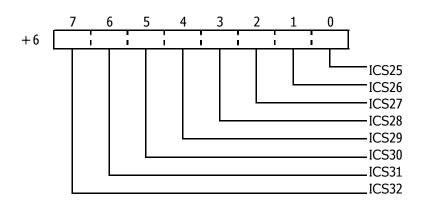
#### 動作させるサーボの指定:

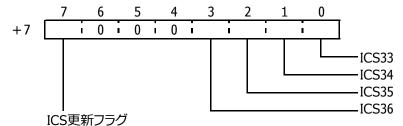
動かすサーボのbitを1にすることで、動かすサーボを決定します。











0: +3~+7で指定したサーボの 更新フラグを1にする

1: 更新フラグは変化させない(使用しない)

動作速度: サーボの動作速度

1~255

ポジション: サーボを移動させる場所

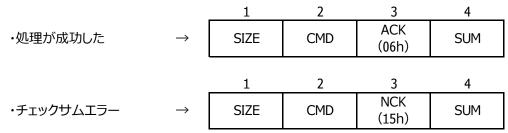
0000h∼FFFFh

+3~+7の動作サーボの指定で1にしたサーボのデータが

順番に並んでいる

チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



#### 【ROMから実行した場合】

・チェックサムエラー → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する

#### 【その他】

・ICSの割り当てが無いサーボを指定した場合、更新フラグはOになる。 動作に関しては、割り当てが無いので動作しようともしない。 割り当てのないデータを入れても、特に問題ない。

## 【Rcb4クラスメソッド名】

RunConstFrameServo

# 複数サーボの個別動作

# 【機能】

・サーボごとに、動作スピードと動作ポジションを指定して動かす。

Specify movement speed and movement position of the servo, and move it

## 【コマンド構成】

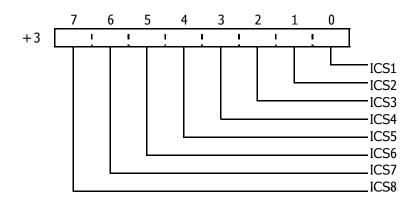
| 1   | 2    | $3 \sim 7$   | 8        | 9   | 10   | 11 | • • •             | n              | n + 1 |
|-----|------|--------------|----------|-----|------|----|-------------------|----------------|-------|
| サイズ | コマンド | 動作させる サーボの指定 | 動作<br>速度 | 動作ポ | ジション | 速度 | ポジション 遠<br>LH - 原 | ೬ポジション<br>₹ LH | チェック  |
|     |      |              | <b>上</b> | L   |      | X  | LII //3           | Z   L          | シム    |

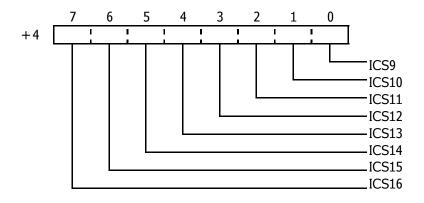
サイズ: コマンド全体のバイト数=n+1

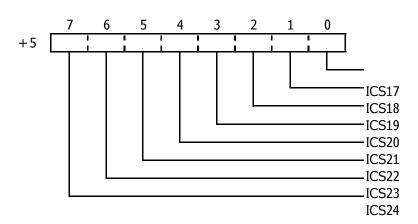
コマンド: 複数動作命令: 11h

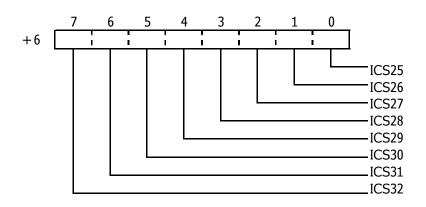
#### 動作させるサーボの指定:

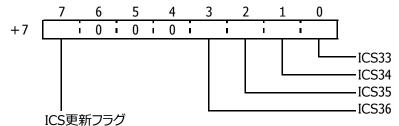
動かすサーボのbitを1にすることで、動かすサーボを決定します。











0: +3~+7で指定したサーボの 更新フラグを1にする

1: 更新フラグは変化させない(使用しない)

動作速度: サーボの動作速度

1~255

ポジション: サーボを移動させる場所

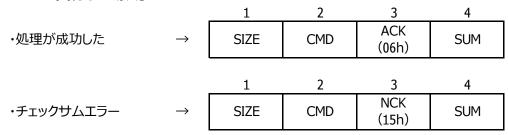
0000h∼FFFFh

+3~+7の動作サーボの指定で1にしたサーボのデータが

順番に並んでいる

チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



#### 【ROMから実行した場合】

・チェックサムエラー → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する

#### 【その他】

・ICSの割り当てが無いサーボを指定した場合、更新フラグは0になる。 動作に関しては、割り当てが無いので動作しようともしない。 割り当てのないデータを入れても、特に問題ない。

# 【Rcb4クラスメソッド名】

RunSeriesServo

# サーボのストレッチ・スピードの変更

# 【機能】

・指定したサーボのストレッチやスピードを変更する。

Change the stretch and speed of the specified servo

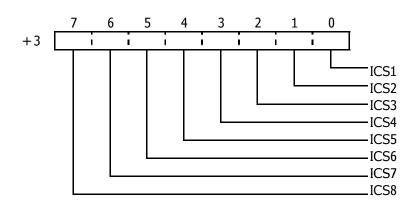
# 【コマンド構成】

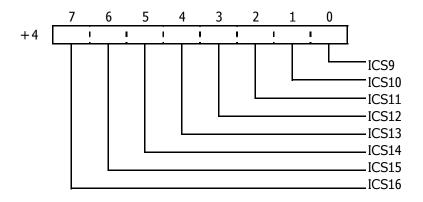
| 1   | 2    | 3     | $\sim$            | 7    | 8      | 9  | $\sim$ | n    | n + 1      |
|-----|------|-------|-------------------|------|--------|----|--------|------|------------|
| サイズ | コマンド | ストレッチ | -・スピードを<br>ナーボの設定 | 変更する | サブコマンド | パラ | メータ・   | •••• | チェック<br>サム |

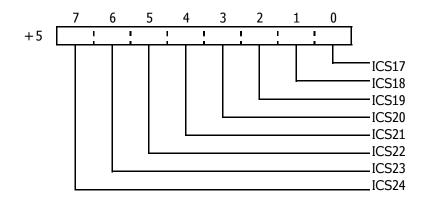
サイズ: コマンド全体のバイト数n+1 コマンド: 複数動作命令: 11h

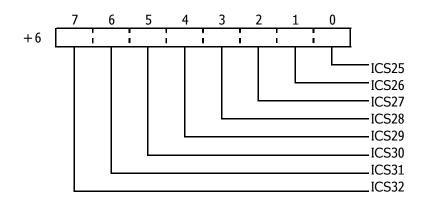
パラメータを変更するサーボの指定:

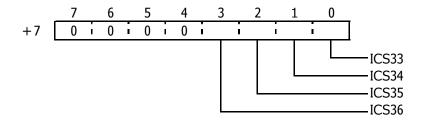
変更するサーボのbitを1にすることで、変更するサーボを決定します。











サブコマンド: ストレッチの変更かスピードの変更かを決定する。

01h : ストレッチ 02h : スピード

パラメータ: 変更する設定値

ストレッチ

スピード : 1~127

+3~+7の変更するサーボの指定で、1にしたサーボの設定値が

順番に並んでいる。

チェックサム: 1byte目のサイズからチェックサムの1byte手前までのデータを加算した下位1byte

#### 【COMから実行した場合】



#### 【ROMから実行した場合】

・チェックサムエラー → ROM\_Fが0になりプログラムが停止する

#### 【その他】

・ICSの割り当てが無いサーボを指定した場合、割り当ての無いサーボへのコマンドだけが出力されません。

#### 【Rcb4クラスメソッド名】

SetSpeed SetStretch

# RCB-4のバージョン情報を確認する

#### 【機能】

RCB-4のバージョン情報を確認する。 Confirm version information of RCB-4

#### 【コマンド構成】



サイズ: コマンド全体のバイト数=3 コマンド: バージョン: FDh

サム: 1byte目のサイズと2バイト目のコマンドを加算した値の下位1byteをチェックサムと

する。

#### 【COMから実行した場合】

・処理が成功した場合 →

1 2 3 ~ 34 35 04h CMD バージョン情報 SUM

32byteのバージョン情報文字列が返ってきます。

・コマンドのチェックサムエラー →

| 1   | 2   | 3   | 4   |
|-----|-----|-----|-----|
| 04h | CMD | NCK | SUM |

#### 【ROMから実行した場合】

・コマンドのチェックサムエラー → ROM\_Fが0になりプログラム実行が停止する。

・ROM実行から通信確認コマンドを実行しても、何も起きません。

# 【Rcb4クラスメソッド名】

GetVersionInfo

# RCB-4の通信確認

#### 【機能】

RCB-4と通信が行えるかを確認する。

Check whether communication with RCB - 4 can be performed.

#### 【コマンド構成】



サイズ: コマンド全体のバイト数=3 コマンド: 通信コマンド: FE h

サム: 1byte目のサイズと2バイト目のコマンドを加算した値の下位1byteをチェックサムとする。

# 【COMから実行した場合】

・処理が成功した場合(通信可能)

1 2 3 4

04h CMD ACK SUM

・コマンドのチェックサムエラー →

| 1   | 2   | 3            | 4   |
|-----|-----|--------------|-----|
| 04h | CMD | NCK<br>(15h) | SUM |

## 【ROMから実行した場合】

・コマンドのチェックサムエラー

 $\rightarrow$ 

ROM\_Fが0になりプログラム実行が停止する。

・ROM実行から通信確認コマンドを実行しても、何も起きません。

#### 【備考】

04 FE 06 08 でもよい

## 【Rcb4クラスメソッド名】

AcknowledgeCheck

# 変更履歴

2010/8/5 改訂版第1版

HeartToHeart4 Ver.2.0/2.1対応

2013/10/18 改訂版第2版

文章校正のみ行った