基本用法

本章知识点归纳如下:

1.散点图: plt.scatter()

2.柱状图: plt.bar()

3.等高线图: plt.contourf()

4.在等高线图中增加label: plt.clabel()

5.矩阵画图: plt.imshow()

6.在随机矩阵图中增加colorbar: plt.colorbar()

散点图

首先,先引入matplotlib.pyplot简写作plt,再引入模块numpy用来产生一些随机数据。

1.数据生成

生成1024个呈标准正态分布的二维数据组 (平均数是0,方差为1)作为一个数据集,并图像化这个数据集。每一个点的颜色值用T来表示:

```
In [1]:
```

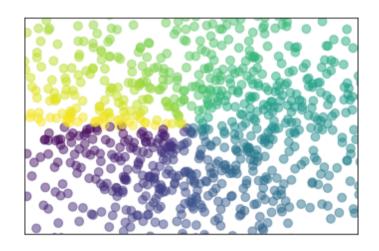
```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

n = 1024  # data size
X = np.random.normal(0, 1, n) #每一个点的X值
Y = np.random.normal(0, 1, n) #每一个点的Y值
T = np.arctan2(Y, X) # for color value
```

2.画图:

数据集生成完毕,现在来用 plt.scatter 画出这个点集,输入X和Y作为location,size=75,颜色为T,color map用默认值,透明度alpha 为 50%。 x轴显示范围定位 (-1.5, 1.5),并向xtick()函数传入空集()来隐藏x坐标轴,y轴同理:

```
In [2]:
  plt.scatter(X, Y, s=75, c=T, alpha=.5)
  plt.xlim(-1.5, 1.5)
  plt.xticks(()) # ignore xticks
  plt.ylim(-1.5, 1.5)
  plt.yticks(()) # ignore yticks
  plt.show()
```



柱状图

柱状图是在数据分析过程中最为常用的图表,折线图和饼图能够表达的信息,柱状图都能够表达。在学术报告或工作场景下,大家应尽量使用柱状图来代替折线图与饼图。下面,我们就开始吧~

1.数据生成:

首先生成画图数据,向上向下分别生成2组数据,X为0到11的整数,Y是相应的均匀分布的随机数据。

2.画图:

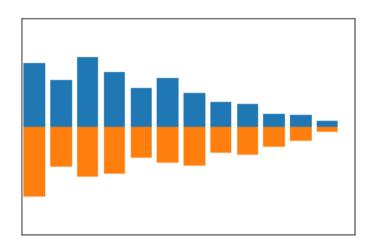
使用的函数是plt.bar,参数为X和Y,X代表横坐标,即柱形的位置,Y代表纵坐标,即柱形的高度。

```
In [16]:
    import matplotlib.pyplot as plt
    import numpy as np

n = 12
X = np.arange(n)
Y1 = (1 - X / float(n)) * np.random.uniform(0.5, 1.0, n)
Y2 = (1 - X / float(n)) * np.random.uniform(0.5, 1.0, n)

plt.bar(X, +Y1)
plt.bar(X, -Y2)

plt.xlim(-.5, n)
plt.xticks(())
plt.ylim(-1.25, 1.25)
plt.yticks(())
```



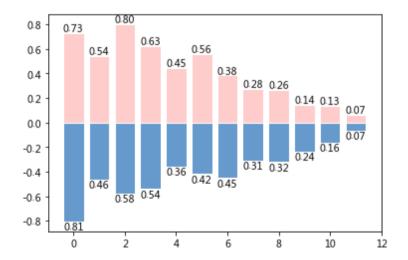
3.修改颜色和数据标签

如果小伙伴们想要改变柱状图的颜色,并且希望每个柱形上方能够显示该项数值该怎么做呢?我们可以用 plt.bar 函数中的facecolor参数设置柱状图主体颜色,用edgecolor参数设置边框颜色;而函数 plt.text 可以帮助我们在柱体上方(下方)加上数值:用%.2f保留两位小数,用ha='center'设置横向居中对齐,用va='bottom'设置纵向底部(顶部)对齐。

```
In [18]:
  plt.bar(X, +Y1, facecolor='#FFCCCC', edgecolor='white')
  plt.bar(X, -Y2, facecolor='#6699CC', edgecolor='white')

for x, y in zip(X, Y1):
    # ha: horizontal alignment
    # va: vertical alignment
    plt.text(x, y, '%.2f' % y, ha='center', va='bottom')

for x, y in zip(X, Y2):
    # ha: horizontal alignment
    # va: vertical alignment
    plt.text(x, -y, '%.2f' % y, ha='center', va='top')
```



等高线图

1.数据生成

数据集即三维点 (x,y) 和对应的高度值,共有256个点。高度值使用一个 height function f(x,y) 生成。 x, y 分别是在区间 [-3,3] 中均匀分布的256个值,并用meshgrid在二维平面中将每一个x和每一个y分别对应起来,编织成栅格:

```
In [7]:
    def f(x,y):
        # the height function
        return (1 - x / 2 + x**5 + y**3) * np. exp(-x**2 -y**2)

n = 256
    x = np. linspace(-3, 3, n)
    y = np. linspace(-3, 3, n)
    X, Y = np. meshgrid(x, y)
```

2.画图:

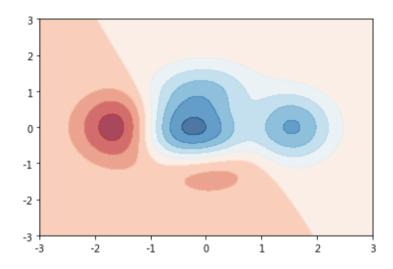
接下来进行颜色填充。使用函数plt.contourf把颜色加进去,位置参数分别为: X, Y, f(X,Y)。8代表等高线的密集程度,这里被分为10个部分。如果是0,则图像被一分为二。透明度为0.75,并将 f(X,Y) 的值对应到color map的RdBu组中寻找对应颜色。大家可能并不能直观理解 colormap ,它可以将颜色和数字进行映射。如果暂时不能理解的话也没有关系,我们可以将其想象成matplotlib为我们提供的配色方案,大家可以查看此链接选择自己喜欢的配色方案应用在自己的图上。

In [8]:

```
# use plt.contourf to filling contours
# X, Y and value for (X, Y) point
plt.contourf(X, Y, f(X, Y), 8, alpha=.75, cmap=plt.cm.RdBu)
```

Out[8]:

<matplotlib.contour.QuadContourSet at 0x7f79c1734b38>

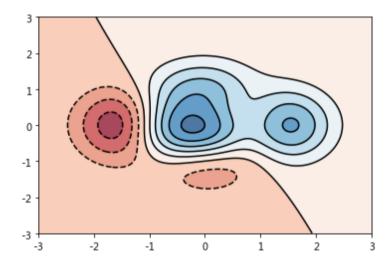


接下来进行等高线绘制。使用plt.contour函数划线。位置参数为: X, Y, f(X,Y)。颜色选黑色,线条宽度选0.5。现在的结果如下图所示,只有颜色和线条,还没有数值Label:

In [9]:

```
# use plt. contour to add contour lines
plt. contourf(X, Y, f(X, Y), 8, alpha=.75, cmap=plt.cm. RdBu)
C = plt. contour(X, Y, f(X, Y), 8, colors='black', linewidth=.5)
```

/opt/conda/lib/python3.5/site-packages/matplotlib/contour.py:960: UserWarning: The following kwargs were not used by contour: 'linewidth' s)



3.添加高度数字:

最后我们要通过 plt.clabel() 在等高线上加入高度数值,即加入Label,其中参数 inline 控制是否将 Label 画在线里面,fontsize 设置字体大小为10。并将坐标轴隐藏:

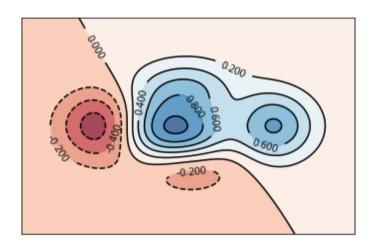
```
In [10]:

plt.contourf(X, Y, f(X, Y), 8, alpha=.75, cmap=plt.cm.RdBu)
C = plt.contour(X, Y, f(X, Y), 8, colors='black', linewidth=.5)
plt.clabel(C, inline=True, fontsize=10)
plt.xticks(())
plt.yticks(())
```

/opt/conda/lib/python3.5/site-packages/matplotlib/contour.py:960: UserWarning: The following kwargs were not used by contour: 'linewidth' s)

Out[10]:

([], <a list of 0 Text yticklabel objects>)



随机矩阵画图

这一节我们讲解怎样在matplotlib中打印出图像。这里我们打印出的是纯粹的数字,而非自然图像。

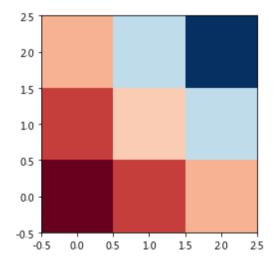
1.数据生成

首先生成一个 3x3 的 2D-array ,也就是三行三列的格子,array 中的每个值经过colormap与一个颜色对应并填充在格子中

2.画图:

我们之前选cmap的参数时用的是: cmap=plt.cmap.RdBu,而现在,我们可以直接用单引号传入参数。 origin='lower'代表的就是选择的原点的位置。而 interpolation 表示画图方式,从该链接可看到matplotlib官网上对于内插法的不同方法的描述。这里我们使用的是内插法中的 Nearest-neighbor 的方法,其他的方式也都可以随意取选。

```
In [20]:
  plt.imshow(a, interpolation='nearest', cmap='RdBu', origin='lower')
Out[20]:
```



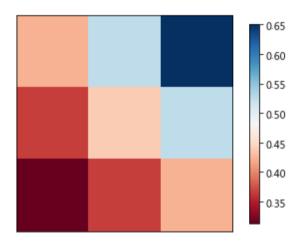
<matplotlib.image.AxesImage at 0x7f79c1641b38>

3.增加colorbar

下面我们添加一个colorbar ,它可以为我们显示不同颜色的区块所对应的具体数值。其中shrink参数可以用来调整 colorbar 的长度,这里我们使colorbar的长度变短为原来的92%,这样我们2D图像就创建完毕了:

```
In [21]:
   plt.imshow(a, interpolation='nearest', cmap='RdBu', origin='lower')
   plt.colorbar(shrink=.92)

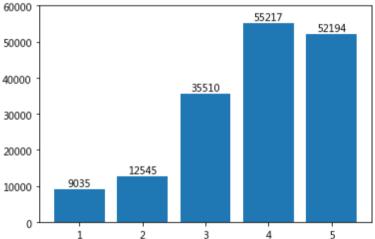
plt.xticks(())
   plt.yticks(())
   plt.show()
```



练一练

现在,小伙伴们可以尝试用上述方法对豆瓣电影数据集进行分析。请根据数据集中的表格'电影影评.csv'画出电影星级分布图。横坐标为电影的评分星级,分别为1,2,3,4,5;纵坐标为该星级下的电影数量。 提示:使用value_counts()函数对不同星级的电影数量进行计算

```
#答案:
 import pandas as pd
 data = pd. read csv('/home/kesci/input/movie douban/电影影评.csv')
 data = data[data['星级']<=5]
 data distri = data['星级'].value counts()
/opt/conda/lib/python3.5/site-packages/IPython/core/interactiveshell.py:2785: DtypeWarning: Columns (12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 28, 33
  interactivity=interactivity, compiler=compiler, result=result)
In [23]:
 plt. figure (figsize=(6, 4))
 plt.bar(data distri.index, data distri.values)
 plt.ylim(0, 60000)
 #设置数值标签
 x = np. array(list(data distri.index))
 y = np. array(list(data distri. values))
 for a, b in zip(x, y):
     plt. text(a, b+500, '%. Of' % b, ha='center', va= 'bottom', fontsize=10)
```



In [22]: