自己动手写容器...

这是本专栏的第二部分:容器篇,共8篇,帮助大家由浅入深地认识和掌握容器。前面,我为你介绍了容器生命周期和资源管理相关的内容,让你对容器有了更加灵活的控制。之后从进程的角度带你认识了容器以及容器的两项核心技术 cgroups 和 namespace。上篇和本篇,我们进入实践环节,自己动手写容器,以便让你对容器有更加深刻的理解和认识。

在上一篇中,我们利用 namespace 和 chroot 等技术,创建出了一个隔离的环境。但是距离我们预期的"容器"形态,还差了一些。本篇,我们将继续完善它,进而达到我们的预期。

使用 cgroups 进行资源管理

在之前的内容《容器的核心:cgroups》中,我为你介绍了 Docker 如何使用 cgroups 进行资源管理,同时也大致介绍了 cgroups 相关的概念和对配置文件的解读等,但并没有介绍在脱离 Docker 时如何操作 cgroups,本篇让我们一起来探索它吧!

预装依赖

首先,我们来安装一个工具,以便于我们后续的实践:

CentOS/Fedora:

sudo yum install -y libcgroup-tools

复制

Debian/Ubuntu:

sudo apt-get install -y cgroup-bin

复制

其他发行版,请自行搜索查询。

创建 cgroups

通过前面的学习,我们知道了容器的资源管理或限制是通过 cgroups 完成的。为了让我们的隔离环境更完善,我们来创建一个可用于限制内存和 CPU 的 cgroups 作为演示。

前面的工具,提供了很多有用的功能,我们这里用到的是 cgcreate,用它来创建一个新的 cgroups。

```
复制
(MoeLove) → ~ sudo cgcreate -g cpu, cpuacct, memory:customized_container
```

根据前面讲过的内容,我们来查看下刚才创建的 cgroups:

```
复制
(MoeLove) → ~ sudo 1s /sys/fs/cgroup/cpu, cpuacct/customized_container
cgroup.clone_children cpuacct.usage_all
                                                   cpuacct.usage sys
                                                                        cpu. shares
cgroup.procs
                       cpuacct.usage_percpu
                                                   cpuacct.usage_user
                                                                        cpu. stat
cpuacct. stat
                       cpuacct.usage_percpu_sys cpu.cfs_period_us
                                                                        notify_on_re
cpuacct. usage
                       cpuacct.usage_percpu_user cpu.cfs_quota_us
                                                                        tasks
(MoeLove) → ~ sudo 1s
                          /sys/fs/cgroup/memory/customized container
cgroup. clone children
                                memory.kmem.tcp.max usage in bytes
                                                                     memory.oom con
cgroup. event control
                                memory.kmem.tcp.usage in bytes
                                                                      memory.pressur
cgroup. procs
                                memory.kmem.usage in bytes
                                                                      memory.soft li
                                memory.limit_in_bytes
memory. failcnt
                                                                      memory.stat
memory. force empty
                                memory. max usage in bytes
                                                                      memory. swappin
memory.kmem.failcnt
                                memory. memsw. failcnt
                                                                      memory.usage_i
memory.kmem.limit in bytes
                                memory. memsw. limit in bytes
                                                                      memory.use hie
memory.kmem.max usage in bytes
                                                                      notify_on_rele
                                memory.memsw.max usage in bytes
memory.kmem.slabinfo
                                memory.memsw.usage in bytes
                                                                      tasks
memory.kmem.tcp.failcnt
                                memory. move charge at immigrate
memory.kmem.tcp.limit in bytes
                                memory.numa stat
```

可以看到,通过使用 cgcreate 创建的 customized_container 相关的文件都已经自动创建好了。

配置 cgroups

2021/3/15

之前在《容器资源管理》和《容器的核心:cgroups》两篇中,都有介绍过如何使用 Docker 设置容器可用的 CPU 及内存资源,也介绍过验证方法,这里就不再赘述了。我们直接为隔离环境配置 cgroups,配置 0.5 CPU 以及 10M 内存的限制。

先来看看当前 cgroups 中 CPU 的配置:

```
(MoeLove) → ~ sudo cat /sys/fs/cgroup/cpu, cpuacct/customized_container/cpu.cfs_
100000

(MoeLove) → ~ sudo cat /sys/fs/cgroup/cpu, cpuacct/customized_container/cpu.cfs_
-1
```

可以看到现在没有对 CPU 的配额进行限制。我们可以使用 cgset 来完成此配置(直接编辑配置文件也可以,但使用工具会更直观一些):

```
复制
(MoeLove) → ~ sudo cgset -r cpu.cfs_quota_us=50000 customized_container
(MoeLove) → ~ sudo cat /sys/fs/cgroup/cpu, cpuacct/customized_container/cpu.cfs_
50000

◆
```

所以现在可用的 CPU 便是 50000/100000=0.5 了。

至于内存的话,也可以用同样的方式来完成:

```
# 查看此 cgroups 中内存的限制

(MoeLove) → ~ sudo cat /sys/fs/cgroup/memory/customized_container/memory.limit_
9223372036854771712

(MoeLove) → ~ sudo cat /sys/fs/cgroup/memory/customized_container/memory.memsw.
9223372036854771712
```

限制它的可用内存为 10M, 无可用 swap:

```
# 限制可用内存为 10M

(MoeLove) → ~ sudo cgset -r memory.limit_in_bytes=10485760 customized_container

(MoeLove) → ~ sudo cgset -r memory.memsw.limit_in_bytes=10485760 customized_con

(MoeLove) → ~ sudo cat /sys/fs/cgroup/memory/customized_container/memory.limit_

10485760

(MoeLove) → ~ sudo cat /sys/fs/cgroup/memory/customized_container/memory.memsw.

10485760
```

在 cgroups 中运行隔离环境

接下来,我们使用 cgexec 在已经配置好的 cgroups 下运行隔离环境,以便达到对隔离环境的资源控制。

```
(MoeLove) → ~ sudo cgexec -g cpu, cpuacct, memory:customized_container unshare -im [sudo] tao 的密码:
[root@bogon]/home/tao# cd alpine
[root@bogon]/home/tao/alpine# chroot rootfs /bin/sh
(MoeLove) → ~
(MoeLove) → ~ cat /etc/os-release
NAME="Alpine Linux"
ID=alpine
VERSION_ID=3.9.4
PRETTY_NAME="Alpine Linux v3.9"
HOME_URL="https://alpinelinux.org/"
BUG_REPORT_URL="https://bugs.alpinelinux.org/"
```

当前已经在 cgroups 控制的隔离环境中了,现在我们可以执行一个死循环用来测试之前的设置是否生效,比如 CPU:

```
# 写一个死循环
(MoeLove) → ~ i=0; while true; do i=i+i; done
```

在**主机**上,通过 top 命令便可看到当前脚本执行的情况了:

```
# 只保留了当前程序的信息
PID USER PR NI VIRT RES SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND 29626 root 20 0 1596 1072 876 R 49.8 0.0 3:09.00 /bin/sh
```

可以看到,这里的 CPU 占用也就一直在 50% 左右了。

说明我们的配置已经生效,我们创建的隔离环境已经在受 cgroups 的资源限制了。

为容器配置网络

由于我们也为此环境隔离了 Network namespace (即:传递给 unshare 的 -n 参数), 所以当前的隔离环境中默认是无法访问外部网络的。从以下的输出可以看到这里只有 lo 接口,而且是 DOWN 状态。

```
(MoeLove) → ~ ip a

1: lo: <LOOPBACK> mtu 65536 qdisc noop state DOWN qlen 1000
link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
```

当我们想要为此隔离环境配置隔离的网络时,我们可以新建一个 Network namespace,为其配置好网络,然后让隔离环境使用该 Network namespace 便可。

自己动手写容器 (下)

我们使用 ip 工具来进行网络配置,它在 iproute2 包中,如果发现未安装,可按下述方式进行安装:

```
# CentOS/Fedora
(MoeLove) → ~ sudo yum install -y iproute

# Debian/Ubuntu
(MoeLove) → ~ sudo yum install -y iproute2
```

创建 Network namespace

我们可以通过 ip netns 的相关子命令完成对 Network namespace 相关的操作。我们可以使用以下命令创建一个 Network namespace:

```
(MoeLove) → ~ sudo ip netns add new_container
```

这里所传递的名字即是 Network namespace 的名字,执行此命令后,会在 /var/run/netns 目录下创建一个对应的文件:

```
(MoeLove) \rightarrow ^{\sim} 1s -1 --time-style='+' /var/run/netns total 0 -r--r-- 1 root root 0 new_container
```

我们也可以用以下命令来直接查看已创建的 Network namespace:

```
(MoeLove) → ~ sudo ip netns list
new_container
```

配置 veth-pair

由于我们的隔离环境中,除 lo 外没有其他的网络接口,所以我们使用 veth-pair 来做,它实际就是一对虚拟设备接口。(对于网络部分,我们在后续的内容中也会有更加详细的讲述的)

另外,我们在创建完 veth-pair 后,将它与刚才创建好的 Network namespace 相关联:

```
# 创建 veth-pair

(MoeLove) → ~ sudo ip link add veth1 type veth peer name br-veth1
```

创建完成后,使用 ip link ls 可检查刚创建的设备:

```
# 省略了一些输出

(MoeLove) → ~ sudo ip link ls
...

35: br-vethl@vethl: ⟨BROADCAST, MULTICAST, M-DOWN⟩ mtu 1500 qdisc noop state DOWN me link/ether 66:2b:fe:7a:0a:3b brd ff:ff:ff:ff:

36: vethl@br-vethl: ⟨BROADCAST, MULTICAST, M-DOWN⟩ mtu 1500 qdisc noop state DOWN me link/ether 42:ec:b0:db:df:bc brd ff:ff:ff:ff:ff:

■ ■
```

接下来,将设备于 Network namespace 相关联:

```
# 将 veth-pair 与 Network namespace 相关联

(MoeLove) → ~ sudo ip link set veth1 netns new_container
```

我们再来查看下所有的连接:

```
# 省略了部分输出
(MoeLove) → ~ sudo ip link ls
...
35: br-veth1@if36: <BROADCAST, MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop state DOWN mode DEFAl link/ether 66:2b:fe:7a:0a:3b brd ff:ff:ff:ff:ff link-netns new_container
...
```

可以看到,当我们把 veth-pair 与 Network namespace 关联之后,能直接看到的结果就少了一个。这里的原因是因为它被放入了对应的那个 namespace 中了。

再次查看 ip netns list 也会看到此时的状态有所不同。

```
(MoeLove) → ~ ip netns list
new_container (id: 0)
```

查看 namespace 中的状态:

```
(MoeLove) → ~ sudo ip netns exec new_container ip a list

1: lo: <LOOPBACK> mtu 65536 qdisc noop state DOWN group default qlen 1000
link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00

36: veth1@if35: <BROADCAST, MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop state DOWN group defaultink/ether 42:ec:b0:db:df:bc brd ff:ff:ff:ff:ff:ff link-netnsid 0
```

自己动手写容器(下)

可以看到已经有了可用于连接的 veth1 接口了。但我们也会发现,该设备上还没配置过 IP, 我们使用 ip addr add 进行添加:

```
(MoeLove) → ~ sudo ip netns exec new_container ip addr add 192.168.1.11/24 dev v # 检查结果

(MoeLove) → ~ sudo ip netns exec new_container ip a list

1: lo: <LOOPBACK> mtu 65536 qdisc noop state DOWN group default qlen 1000 link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00

36: veth1@if35: <BROADCAST, MULTICAST> mtu 1500 qdisc noop state DOWN group default link/ether 42:ec:b0:db:df:bc brd ff:ff:ff:ff:ff:ff link-netnsid 0 inet 192.168.1.11/24 scope global veth1 valid_lft forever preferred_lft forever
```

到这里为止,虽然我们已经为 veth-pair 配置了 IP 等信息,但我们的目标是让该"隔离环境"可以具备网络访问,很明显现在还不够(可以用 ping 测试下),我们需要再配置一个网桥,用于组网使用。

```
# 创建名为 br1 的网桥

(MoeLove) → ~ sudo ip link add name br1 type bridge

# 设置它为 UP 状态

(MoeLove) → ~ sudo ip link set br1 up
```

接下来, 我们将 namespace 中的网络接口也都启用:

现在对于我们而言, 网桥还没设置地址, 所以还无法正常访问。

```
# 设置网桥地址
(MoeLove) → ~ sudo ip addr add 192.168.1.10/24 brd + dev br1

# 检查路由表是否已经正确写入
(MoeLove) → ~ ip r|grep 192.168.1.10

192.168.1.0/24 dev br1 proto kernel scope link src 192.168.1.10
```

当上述内容都已经配置完成后,我们需要进行个简单的测试:

```
(MoeLove) → ~ sudo ip netns exec new_container ip a

1: lo: <L00PBACK> mtu 65536 qdisc noop state DOWN group default qlen 1000
link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00

36: veth1@if35: <BROADCAST, MULTICAST, UP, LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UP
link/ether 42:ec:b0:db:df:bc brd ff:ff:ff:ff:ff:ff link-netnsid 0
inet 192.168.1.11/24 scope global veth1
valid_lft forever preferred_lft forever
inet6 fe80::40ec:b0ff:fedb:dfbc/64 scope link
valid_lft forever preferred_lft forever
```

可以看到现在的 Network namespace 的 IP 是 192.168.1.11 在本地使用 ping 来做做测试。

```
# 在主机上进行测试

(MoeLove) → ~ ping -c 1 192.168.1.11

PING 192.168.1.11 (192.168.1.11) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.1.11: icmp_seq=1 tt1=64 time=0.063 ms

--- 192.168.1.11 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.063/0.063/0.063/0.000 ms
```

可以看到主机上已经可以成功 ping 通了。

同时,我们也为它把路由表写上:

现在它可以顺利地和主机进行通信了,但是很明显,它由于缺乏默认路由,现在是访问不到其他地方的。我们来为它增加默认路由:

```
复制
(MoeLove) → ~ sudo ip netns exec new_container ip route add default via 192.168.

◆
```

但是,现在就结束了吗?其实还缺少一步。我们现在数据可以出去,但是却无法回到192.168.1.0/24 这个网络,所以我们需要写一条 iptables 的 NAT 规则。

当然,除了增加这条规则外,我们也需要确认下是否开启了数据包转发:

```
(MoeLove) → ~ sudo sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1
```

最终结果:我们使用当前的 new_container Network namespace 时候,与主机完全隔离,并且可以与外部网络互通。

```
(MoeLove) → ~ sudo ip netns exec new_container ping -c 1 1.1.1.1

PING 1.1.1.1 (1.1.1.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 1.1.1.1: icmp_seq=1 ttl=51 time=290 ms

--- 1.1.1.1 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 289.579/289.579/289.579/0.000 ms
```

将 Network namespace 应用于 "隔离环境"

```
(MoeLove) → ~ sudo cgexec -g cpu, cpuacct, memory: customized container ip netns ex
[sudo] tao 的密码:
[root@bogon]/home/tao# cd alpine
[root@bogon]/home/tao/alpine# chroot rootfs /bin/sh
(MoeLove) →
(MoeLove) → ~ cat /etc/os-release
NAME="Alpine Linux"
ID=alpine
VERSION ID=3.9.4
PRETTY_NAME="Alpine Linux v3.9"
HOME URL="https://alpinelinux.org/"
BUG_REPORT_URL="https://bugs.alpinelinux.org/"
(MoeLove) \rightarrow  ip r
default via 192.168.1.10 dev veth1
192.168.1.0/24 dev veth1 proto kernel scope link src 192.168.1.11
[root@bogon]/home/tao# ip a
1: lo: <LOOPBACK> mtu 65536 qdisc noop state DOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
36: veth1@if35: <BROADCAST, MULTICAST, UP, LOWER UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UP
    link/ether 42:ec:b0:db:df:bc brd ff:ff:ff:ff:ff:ff link-netnsid 0
    inet 192.168.1.11/24 scope global veth1
       valid lft forever preferred lft forever
    inet6 fe80::40ec:b0ff:fedb:dfbc/64 scope link
       valid lft forever preferred lft forever
```

所以经过两个小节,我们使用了一些已有的工具,自己来动手实现了个"容器"环境, 基本形态就如上所示。先创建好 Network namespace,接下来通过 cgexec 进入 cgroups 的管理中,之后使用该 namespace 同时在 unshare 时,不需要在添加 Network namespace 的隔离即可。

总结

在本篇中,我为你介绍了如何自己来创建一个容器的第二部分,这里我们主要是利用了 Linux 现有的工具和技术,这样做的目的主要是为了让我们的注意力更多的集中于"容器"是如何创建的,或者说如何利用前面的知识来实现它。

在本篇,我们的重点分两大类: cgroups 和 Network namespace。

- -在 cgroups 的部分,通过实际的动手实践,可以便于掌握如何控制 cgroups;
- 而在 Network namespace 的部分,则涉及了一些网络相关的知识。如果你对这块内容不是很熟悉,也请不用担心,这里的内容实际上算是为之后的内容做铺垫。

在后续的**网络篇**的部分,我会再详细地为你介绍,以及这种模型在 Docker 和 Kubernetes 中是如何工作及应用的。

至此,本课程的第二部分"容器篇"到此就要告一段落了,接下来,我们会进入到"镜像篇"的学习,我会为你介绍容器的生命周期和镜像的本质,镜像的分发及用户认证授权的逻辑等内容。