## بسمالله الرحمن الرحيم



## طراحی الگوریتم \_ بهار ۱۴۰۰ **NP**



تاریخ تحویل: یکشنبه (۱۴۰۰/۰۳/۳۰)

اميرحسين عباسكوهي

نکته: در مسائل NP-complete باید حتما دو بخش را اثبات کنید. اول اینکه مسئله داده شده NP است. سپس ثابت کنید مسئله NP-complete با پیچیدگی زمانی چند جمله ای وجود دارد که می توان به مسئله داده شده کاهش داد.

- ۱. درباره مسائل NP به سوالات زیر پاسخ دهید. (۱۰ نمره)
  - تعریفی از مسائل NP ارائه دهید.
  - تعریفی برای مسائل NP-Hard ارائه دهید.
  - تعریفی برای مسائل NP-Complete ارائه دهید.
- چرا از reduction در حل مسائل NP-Complete استفاده می شود؟

## (پاسخ)

- مسائل NP: مسایلی که خودش شاید در زمان چندجملهای حل نشود، ولی اگر یک راه حلش را داشته باشیم، می توانیم درستی آنرا در زمان چندجملهای وارسی کنیم، NP است.
- مسائل :NP-Complete دسته از مسائل که در صورت داشتن یک مدرک میتوان درستی آن را در زمان چند جمله ای بررسی کرد. در صورت حل شدن این مسائل INP حل خواهند شد. این مسائل حتما در دسته NP قرار دارند.
- مسائل :NP-Hard این مسائل الزاما در کلاس NP قرار ندارند یعنی نمی توان در زمان چند جمله درستی آن ها را با داشتن یک مدرک بررسی نمود. مسائل NP-Hard زیر مجموعه مسائل NP-Hard می باشند.
- یکی از شرایط NP-Comeplete بودن این است که ثابت کنیم تمام مسائل NP قابل حل توسط NP-Complete ها میباشد. پس
  نیاز به کاهش داریم.
  - ۲. درستی یا نادرستی عبارت های زیر مشخص کنید و دلیل خود را در این باره ذکر کنید. (۱۰ نمره)
    - $X <_P Z$  آنگاه  $Y <_P Z$  و آ
    - (ب) اگر  $X \leq_P Y$  و Y یک مسئله NP-hard باشد آنگاه X نیز  $X \leq_P Y$  می باشد.
  - (ج) فرض کنید X یک مسئله در کلاس NP باشد و  $P \neq NP$  آنگاه X نمیتواند در زمان چند جمله ای حل شود.
  - (د) اگر یک مسئله NP-complete در زمان خطی حل شود، تمامی مسائل NP-complete را میتوان در زمان خطی حل کرد.

## (پاسخ)

- (آ) درست است. فرض کنید Z در زمان T(|Z|) حل شود. چون  $Y \leq_P Z$  دو چند جمله ای r و s وجود دارد که می توان Y را در زمان P(|X|) + q(|X|)r(|X|) + q(|X|)r(|X|) + q(|X|)r(|X|) حل کرد. همین منطق برای X هم صادق است پس X را می توان در زمان Y(|X|) + q(|X|)r(|X|) + q(|X|)r(|X|) حل کرد که در آن Y و Y چند جمله ای هستند. پس Y Y حل کرد که در آن Y و Y خاد جمله ای هستند.
- $( \cdot )$  نادرست است. رابطه داده شده نشان دهنده آن است که Y مسئله سخت تری نسبت به X میباشد و نه برعکس، یعنی به طور پیش فرض X قابل کاهش به هر مسئله ای مانند Y است اما X است.
  - (ج) نادرست است زیرا  $P \subseteq P \neq \emptyset$  و مسائل P در زمان چند جمله ای قابل حل شدن هستند پس X میتواند عضو  $P \neq \emptyset$  هم باشد.
- (د) نادرست است. اگر P برابر NP بود می شد چنین ادعایی داشت اما از آنجا که نمی توان چنین ادعایی بدون اثبات کرد پس این گزاره نادرست است.

طراحي الگوريتم

۳. در مسئله پیدا کردن Clique (در این مسئله به دنبال زیر مجموعه ای شامل K راس هستیم که آن رئوس همگی با هم مجاور اند یعنی دو به دو به هم یال دارند) ،طبیعی است که به دنبال راس های با درجه بالا بگردیم. فرض کنید میخواهیم بررسی کنیم که آیا گراف داده شده دارای یک Clique با درجه رئوس پایین هست یا نه (به طور مشخص کوچکتر یا مساوی میانه درجه رئوس کل گراف). در اینجا میخواهیم نشان دهیم این مسئله هم NP-complete می باشد. (۲۵ نمره)

کلیک درجه پایین ( Low-Degree Clique ): گراف G=(V,E) و عدد صحیح k به ما داده شده است. آیا گراف G کلیکی به اندازه k شامل رئوسی که درجه آن ها بزرگتر از میانه درجه رئوس کل گراف نباشد، دارد؟

(پاسخ)

برای اینکه ثابت شود مسئله LDC یک مسئله NP-complete است با دو مرحله زیر را انجام دهیم:

ابتدا ثابت می کنیم که  $DC \in NP$ . برای اینکار k راس از C را به عنوان پاسخ حدس میزنیم. حال درجه تمام رئوس C را محاسبه می کنیم و در نهایت میانه آنها را به دست می آوریم. اینکار میتواند در زمان O(n+m) به وسیله الگوریتم انتخاب سریع انجام شود. حال بررسی می کنیم هر کدام از این رئوس با بقیه می کنیم که آیا همه رئوس حدس زده شده، درجه کوچکتر مساوی با میانه دارند یا خیر. همچنین بررسی می کنیم هر کدام از این رئوس با بقیه رئوس همسایه باشد. اگر هر دو شرط یاد شده برقرار باشند، خروجی "بله" خواهد بود و در غیر این صورت پاسخ "خیر" خواهد بود. اگر گراف C دارای LDC باشد در این صورت باید یکی از حدس های ما پاسخ "بله" دریافت کند.

حال ثابت می کنیم که LDC یک مسئله NP-hard است. به این منظور، نشان می دهیم که مسئله استاندارد کلیک ( Standard Clique ) به صورت مصنوعی درجه میانه گراف G به صورت چند جمله ای قابل کاهش به LDC می باشد (  $LDC \leq_P LDC$  ). ایده این است که به صورت مصنوعی درجه میانه گراف G را افزایش دهیم تا هر کلیک در گراف G یک LDC در گراف جدید باشد.

فرض کنید به ما یک گراف G و یک عدد صحیح k به عنوان ورودی داده شده است که n تعداد رئوس در G است و K و یک عدد صحیح K به عنوان ورودی داده شده است که K تعداد رئوس در K است و K و یک کپی از K میسازیم و به اینصورت مسئله به تشخیص اینکه آیا K حداقل یک یال دارد کاهش مییابد.) ما گراف جدید K با استفاده از یک کپی از K میسازیم و به آن یک گراف کامل دو بخشی K اضافه می کنیم. گراف به دست آمده گرافی با K راس میباشد. راس هایی که از K برابر با K خواهد شد. حداکثر درجه K دارند و راس های اضافه شده هم همگی درجه K دارند بنابراین میانه درجه رئوس در گراف K برابر با K خواهد شد. پس توانستیم گراف مد نظر خود را ایجاد کنیم و این کار در زمان چند جمله ای انجام شد.

یعنی G دارای کلیک به اندازه k است اگر و تنها اگر G' یک LDC به اندازه k داشته باشد.

۴. جدولی با ابعاد  $n \times m$  از مربع های واحد داریم که هر کدام از این مربع ها میتواند خالی، دارای X و یا دارای O باشد. هدف این است تا با حذف برخی از X یا O ها جدول را به شکلی در آوریم که دارای دو شرط زیر باشد:

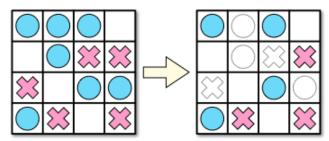
اول\_ هر ردیف حداقل دارای یکی از علامت های X یا O باشد. دوم\_ هیچ ستونی دارای هر دو علامت نباشد.

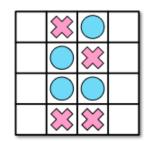
قطعا برای برخی حالات نمی توان شرایط بالا را به دست آورد.

ثابت کنید فهمیدن اینکه برای یک جدول اولیه فهمیدن اینکه میتوان به جدول با شرایط ذکر شده رسید یا خیر یک مسئله NP-hard می باشد.(۲۰ نمره)

 $<sup>^{1}\</sup>mathrm{Q}$ uik selection algorithm

طراحي الگوريتم





A solvable puzzle and one of its many solutions.

An unsolvable puzzle.

(پاسخ)

با كاهش مسئله از ۳SAT به مسئله داده شده ثابت ميكنيم مسئله NP-hard مي باشد.

فرض کنید  $\Phi$  یک  $\pi CNF$  با m متغیر و n عبارت باشد. ما این عبارت را تبدیل به توصیفی از جدولی خوئمان می کنیم: می دانیم که اندازه جدول برابر است  $n \times m$  حال برای هر خانه جدول در سطر i و ستون j داریم:

- اگر متغیر  $x_j$  در عبارت iام از  $\Phi$  وجود داشته باشد علامت X را در خانه (i,j) قرارا می دهیم.
- اگر متغیر  $ar{x_j}$  در عبارت iام از  $\Phi$  وجود داشته باشد علامت O را در خانه (i,j) قرارا می دهیم.
  - در غیر این صورت خانه (i,j) را خالی قرار می دهیم.

نتیجه میگیریم که جدول پاسخ دارد اگر و تنها اگر  $\Phi$  پاسخ داشته باشد(satisfiable باشد).

در اینجا اگر  $\Phi$  پاسخ داشته باشد دو حالت برای متغیر  $x_j$  داریم: اگر  $x_j = True$  باشد آنگاه تمام علامت های O را از جدول حذف می کنیم و اگر  $x_j = False$  باشد تمام علامت های X را از جدول حذف می کنیم. چون هر متغیر در حداقل یک عبارت حضور دارد پس هر سطر حداقل هر ستون حداکثر یک نوع از علامت ها را در خود دارد. از طرف دیگر چون هر عبارت حداق یک بخش درست دارد پس هر سطر حداقل یک علامت را دارد.

از طرف دیگر اگر جدول پاسخ داشته باشد مقدار متغیر  $x_j$  از طریق روش زیر تعیین میشود:

- $x_j = True$  اگر ستون j شامل علامت X باشد آنگاه •
- $x_i = False$  اگر ستون j شامل علامت O باشد آنگاه
  - در غیر این صورت  $x_j$  مقدار دلخواه می باشد.
- ۵. در مسئله دسته بندی، به ما مجموعه  $\{a_1, a_7, ..., a_n\}$  داده شده است که  $\{a_1, a_7, ..., a_n\}$  داده شده است که آیا  $\{a_1, a_2, ..., a_n\}$  ای وجود دارد که در آن  $\{a_1, a_2, ..., a_n\}$  نشان دهید که مسئله دسته بندی  $\{a_1, a_2, ..., a_n\}$  نشان دهید که مسئله دسته بندی  $\{a_1, a_2, ..., a_n\}$  می باشد. (۲۰ نمره)

(پاسخ)

مسئله دسته بندی NP می باشد زیرا با داشتن یک پاسخ B میتوان در زمان خطی مجموعه A/B را به دست آورد و نیز در زمان خطی  $\sum_{a_i \in B} a_i = \sum_{a_i \in A/B} a_i$ 

برای اثبات NP-hard بودن، ما مسئله را از Subset-Sum کاهش می دهیم. در مسئله Subset-Sum به ما مجموعه Y=NP-hard برای اثبات  $X=\{x_1,x_7,...,x_n\}$  از اعداد نا منفی و همچنین یک هدف t داده شده است و از ما خواسته شده تا مجموعه Y=X را پیدا کنیم به طوری که  $X=\{x_1,x_2,...,x_n\}$  . برای کاهش از  $X=\{x_1,x_2,...,x_n\}$  استفاده میکنیم که در آن  $X=\{x_1,x_2,...,x_n\}$ 

در ابتدا فرض کنید Y برای مسئله Subset-Sum بر روی مجموعه X با هدف t می باشد. حال پاسخ B برای مسئله دسته بندی بر روی مجموعه A وجود دارد که برابر است با  $S \cup \{ \mathsf{T}s - t \}$ ، زیرا مجموعه اعضای این مجموعه برای  $\mathsf{T}s$  است و مجموع اعضای  $S \cup \{ \mathsf{T}s - t \}$  برابر است با:  $S \cup \{ \mathsf{T}s - t \}$ .

طراحي الگوريتم

حال فرض کنید B پاسخی برای مسئله دسته بندی بر روی مجموعه A باشد. در این صورت می توانیم پاسخی بر روی مجموعه X با هدف X پیدا کنیم. برای اینکار در نظر بگیرید که مجموع تمام اعضای X برابر است با X پدا کنیم. برای اینکار در نظر بگیرید که مجموع تمام اعضای X برابر است با X باشد. بنابراین دو عضوی که ما به X اضافه کردیم باعث اضافه شدن مقدار X به مجموع اعضای مجموعه X شده است پس باید یکی از آن ها در X و دیگری در X باشد. بدون تغییر در کلیت مسئله فرض کنید X باشد. پس مجموع بقیه اعضای این مجموعه باید برابر X باشد. بنابراین این اعضا همان پاسخ مسئله X می باشد.

NP-complete با توجه به NP بودن آن مسئله NP-hard است و با توجه به NP بودن آن مسئله دسته بندی مسئله میراشد.

 ۶. در مورد الگوریتم های تقریبی (approximation) جستجو کنید و آن را توضیح دهید. سپس یکی از الگوریتم های تقریبی معروف علوم کامپیوتر را بنویسید.(۱۵ نمره)

برای مطالعه می توانید به لینک های زیر رجوع کنید:

Approximation algorithm On Yale University

Approximation algorithm On Wikipedia