

### به نام خدا دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر امتحان پایان ترم درس طراحی و تحلیل الگوریتمها وقت ۱۸۰ دقیقه

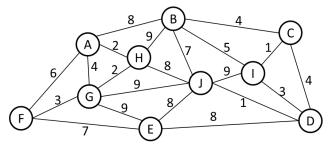


# نکات خیلی مهم زیر را تک به تک و به دقت مطالعه کنید

- (۱) برگه سوالات را با دقت بخوانید و سوالات خود را در نیم ساعت اول بپرسید.
- (۲) در صورت عدم خوانایی، برگه شما تصحیح نخواهد شد. استفاده از مداد بلامانع است.
- (٣) اگر در صورت مساله مشخص نشده، میتوانید فرمت ورودی مساله را به دلخواه خود تعریف کنید.
- (۴) همه الگوریتمها باید با **توضیح و اثبات کامل** نوشته شود. نوشتن pseudocode تنها کافی نیست.
- (۵) در صورتی که مسالهای بیش از یک جواب دارد، بهترین الگوریتم از نظر مرتبه زمانی مدنظر بوده است.
  - (۶) برای تمام الگوریتمهایی که ارائه میکنید باید مرتبه زمانی را نیز محاسبه کنید.
- (۷) از ۱۰ سوال زیر فقط به ۷ سوال به اختیار خودتان پاسخ دهید. در صورتی که به بیش از ۷ سوال پاسخ دهید ۷ پاسخ اول تصحیح خواهد شد.

**سوال ۱** – با استفاده از الگوریتم فلوید-وارشال کوتاه ترین مسیر میان کلیه نودهای یک گراف با ماتریس مجاورت زیر را بدست آورید:

**سوال ۲**- درخت پوشای کمینه (Minimum Spanning Tree) را با الگوریتم Prim برای گراف زیر بدست آورید:



**سوال ۳** – گراف جهت دار G=(V,E) به شما داده شده که در آن نودها رنگ شدهاند. یک مسیر، K – **متغیر** نامیده میشود اگر رنگها در طول این مسیر K بار تغییر کنند. مثلا مسیری که در آن نودها به ترتیب قرمز – آبی – سبز – سبز باشند ۲ – متغیر و مسیر قرمز – آبی – قرمز – سبز – سبز ، ۳ – متغیر است. توجه کنید که این مسیر لزوما مسیر ساده نیست و نودها ممکن است بیش از یک بار در مسیر ظاهر شوند. شما باید الگوریتمی طراحی کنید که بیشترین مقدار K را که به ازای آن مسیر K مسیر وجود دارد برگرداند و اگر

# **FOR**

## به نام خدا دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر امتحان پایان ترم درس طراحی و تحلیل الگوریتمها وقت ۱۸۰ دقیقه

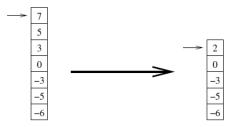


ماکزیمم وجود ندارد مقدار  $\infty$  را برگرداند (این حالت بدین معنی است که عدد k میتواند به اندازه دلخواه بزرگ باشد). الگوریتم شما باید O(|V|+|E|) باشد. فرض کنید گراف به صورت لیست مجاورت نگهداری میشود و رنگ نودها در آرایه C نگهداری میشود ( رنگ نود C به صورت C[v] قابل دسترسی است). (راهنمایی: مولفههای قویا مرتبط!)

**سوال ۴**– فرض کنید یک بزرگراه طولانی در کشور ساخته شده و اکنون به دنبال ساخت استراحتگاههایی در طول مسیر هستیم. این بزرگراه به ترتیب از نقاط  $V_1, V_2, \ldots, V_n$  رد میشود. هزینه ایجاد استراحتگاه در نقطه طول مسیر هستیم. این بزرگراه به ترتیب از نقاط  $I_j = [v_{lj}, v_{rj}]$  است تعدادی بازه در مجموعه  $I_j = [V_{lj}, V_{rj}]$  به شما داده شده که هر بازه  $I_j = [v_{lj}, v_{rj}]$  است که در آن  $I_j \leq r_j$  این بازه میگوید حداقل یک استراحتگاه باید در بازه نقاط  $I_j = v_{rj}$  ساخته شود (این بازه شامل خود نقاط هم میشود). الگوریتمی بنویسید که کمترین هزینه ساخت این استراحتگاهها را مشروط بر این که در هر بازه حداقل یک استراحتگاه ساخته شود محاسبه کند (راهنمایی: راه حل برنامه نویسی پویا دارد).

سوال ۵- یک پشته ترتیبدار (Ordered Stack)، پشتهای است که عناصر آن به صورت صعودی از پایین به بالا مرتب شده باشند. این نوع پشته باید اعمال زیر را پشتیبانی کند:

- a. (Init(S) یک پشته خالی ایجاد کند.
- Destroy(S) .b: تمام عناصر پشته را حذف كند.
- عنصر بالای پشته را حذف و آن را برگرداند. Pop(S) .c
- x بزرگتر X در ابتدا عناصر پشته را از بالای آن حذف کند تا به عنصری برسد که از x بزرگتر Push(x). را به بالای پشته اضافه کند. به عنوان مثال شکل زیر x را به بالای پشته اضافه کند. به عنوان مثال شکل زیر x و x از بالای پشته حذف شده و x به بالای آن اضافه می شود.



فرض کنید پشته ترتیبدار با یک لیست زنجیرهای دو طرفه پیاده سازی شده و اشاره گر به عنصر بالای پشته (top) نیز نگهداری می شود.

الف) مرتبه اجرای چهار عمل فوق در بدترین حالت چقدر است؟

 $\mathbf{O}(1)$  است. کنید هزینه سرشکن اعمال فوق از مرتبه

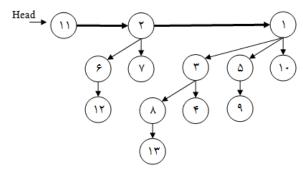


### به نام خدا دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر امتحان پایان ترم درس طراحی و تحلیل الگوریتمها وقت ۱۸۰ دقیقه



**سوال ۶** فرض کنید در یک Fibonacci heap عمل DecreaseKey به گونه ای تغییر کند که هر نود پر اور ایس از برش k فرزندش بریده (cut) شود. هزینه سرشکن اعمال DecreaseKey و ExtractMin محاسبه کنید.

سوال ۷- عمل ExtractMin را روى Binomial Heap زير اجرا كنيد:



**سوال ۸**– یک شبکه مرتب ساز با جزییات کامل مقایسه گرها رسم کنید که آرایهای با طول ۸ را با روش merge sort مرتب نماید.

**سوال ۹** - در دانشگاه قرار است کمیته ویژهای برای انتخاب رییس دانشگاه تشکیل شود. میخواهیم از هر گروه آموزشی (مثلا گروه نرم افزار، گروه سخت افزار و ...) دقیقاً یک استاد به عنوان نماینده حضور داشته باشد. برخی از اساتید ممکن است عضو بیش از یک گروه آموزشی باشند اما هیچ یک نمی توانند نماینده ی بیش از یک گروه آموزشی باشند. همچنین میخواهیم تعداد استاد تمامها ، دانشیاران و استادیاران در این کمیته برابر باشند. الگوریتمی برای انتخاب این کمیته ارائه دهید.

**سوال ۱۰** مساله کاهش مسیر پستی (Postal Route Reduction=PRR) بدین صورت تعریف میشود: فرض کنید یک گراف جهت دار  $S=\{R_1,R_2,\dots,R_L\}$  و مجموعه G=(V,E) از تعداد L سیکل نامه رسانی به شما داده شده است. این سیکلها از نود آغازین S که محل جمع آوری نامههای پستی است شروع شده و به همین نود خاتمه می یابد. میخواهیم بدانیم آیا زیرمجموعه ای S عضوی از S وجود دارد که از تمام نودهای گراف رد شود (این S سیکل ممکن است از یک نود بیش از یک بار رد شوند). ثابت کنید این مساله S د مساله S ستوانید از S د میتوانید از S د کو د د د کو د د د میتوانید از S د میتوانید و نام د میتوانید از S د م