

Implementacja tablicy haszującej

Arkadiusz Janus

1. Złożoność obliczeniowa poszczególnych metod.

- `bool insert(const int &x);`
- **$O(N)$** , ponieważ dodajemy element na koniec listy musimy przejść ją całą.
Operacja dominująca: porównanie
- `bool remove(const int &x);`
- **$O(N)$** , ponieważ obliczamy hash w czasie $O(1)$, i w najgorszym przypadku znajdziemy element na końcu listy w $O(N)$.
Operacja dominująca: porównanie
- `bool contains(const int &x);`
- **$O(N)$** , ponieważ obliczamy hash w czasie $O(1)$, i w najgorszym przypadku znajdziemy element na końcu listy w $O(N)$.
Operacja dominująca: porównanie
- `int hash(const int &x);`
- **$O(1)$** , ponieważ jest to prosta operacja arytmetyczna.
Operacja dominująca: modulo
- `void makeEmpty();`
- **$O(M*N)$** , ponieważ musimy przejrzeć wszystkie klucze w czasie $O(N)$, i wszystkie elementy o tych kluczach których też może być dowolna ilość M .
Operacja dominująca: porównanie
- `void print();`
- **$O(M*N)$** , ponieważ musimy przejrzeć wszystkie klucze w czasie $O(N)$, i wszystkie elementy o tych kluczach których też może być dowolna ilość M .
Operacja dominująca: porównanie