

Escala de apreciación

Desafío - Cachipun contra la máquina

Completamente logrado (CL)	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
Medianamente logrado (ML)	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
Por lograr (PL)	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
No logrado (NL)	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Solicitar al usuario las veces que desea que se repita el juego consecutivamente, es decir, cuántas veces deberá jugar contra la computadora. Por cada juego, se debe mostrar el resultado inmediatamente y luego pedir nuevamente una respuesta dependiendo de las veces que haya indicado el usuario que desea jugar.	0 Puntos	0.5 Puntos	1.5 Puntos	2 Puntos
Solicitar al usuario que indique su jugada.	0 Puntos	0.25 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
Generar una jugada automática para la máquina usando la función Math.random() de Javascript.	0 Puntos	0.5 Puntos	1.5 Puntos	2 Puntos
Definir a un ganador considerando la jugada del usuario y la generada automáticamente para la máquina.	0 Puntos	1 Punto	2 Puntos	3 Puntos
Indicar el resultado de la partida dependiendo del caso	0 Puntos	0.5 Puntos	1.5 Puntos	2 Puntos
TOTAL				