

## Prueba - Club deportivo

En esta prueba validaremos nuestros conocimientos de desarrollo de sistemas **CRUD** y persistencia de datos en **archivos JSON**. Para lograrlo, necesitarás aplicar tus habilidades en la creación de rutas y endpoints en un servidor, manejo de solicitudes y respuestas **HTTP**, así como la implementación de operaciones de **Crear, Leer, Actualizar y Eliminar** utilizando el desafío antes mencionado, utilizando de apoyo el archivo *Apoyo prueba - Club Deportivo*

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

### Descripción

El Club Deportivo Discipline Spa está haciendo negocios con una empresa de software para la construcción de su aplicación para control interno que se conecte con la misma base de datos de su sitio web. Su requerimiento principal es **poder registrar, ver, editar y eliminar los deportes que ofrecen en sus sucursales**.

Deberás crear un sistema tipo **CRUD** que persista la información en un archivo **JSON** correspondiente a los deportes que ofrece este club deportivo

En este desafío contarás con un **Apoyo que contiene un documento HTML preparado para hacer las consultas pertinentes al servidor (ya están los nombres de las rutas)**. Usemos la que tenemos en el apoyo.

### Requerimientos

1. Crear una ruta que reciba el nombre y precio de un nuevo deporte, lo persista en un archivo JSON (3 Puntos). **Validar en el backend que se reciben los parámetros necesarios o requeridos y en el tipo adecuado, debe validarse que no se repitan los nombres de los deportes. Manejar esta ruta con queryStrings.**
2. Crear una ruta que al consultarse devuelva en formato JSON todos los deportes registrados (2 Puntos).
3. Crear una ruta que edite el precio de un deporte registrado, utilizando los parámetros de la consulta y persista este cambio (2 Puntos). **Recuerde que para modificar se debe consultar, por tanto, hay que validar 2 cosas primero que se reciba el parámetro y después que exista el deporte coincidente con el parámetro. Manejar esta ruta con queryStrings.**
4. Crear una ruta que elimine un deporte solicitado desde el cliente y persista este cambio (3 Puntos). **En el Backend Validar que se recibe el parámetro requerido, también validar después si existe el deporte solicitado y solo si existe se podrá eliminar. Manejar esta ruta utilizando parámetros no queryStrings, ojo, que esto requiere un pequeño cambio en el Front.**

**Nota:** Agregar control de ruta No Existente, se deben manejar control de errores con bloques try/catch, y usar variedad de errores y respuestas del servidor según sean necesarias.