

Angabe Lab1

In Lab1 soll die Grundstruktur eines Webshops aufgebaut werden. Dazu sind die Grundprogrammiersprachen des Web (HTML, CSS, Javascript) zu verwenden. Die weiteren Laborübungen bauen darauf auf und erweitern den Webshop nach und nach.

Zum Erstellen wird lediglich ein beliebiger Texteditor und Webbrowser benötigt. Empfohlen ist ein Editor mit Syntax-Highlighting (zB Notepad++). Sie haben 6 Wochen Zeit.

Hauptaufgaben

1) Startseite (6 Punkte)

1. Schritt ist eine simple Startseite (index.html), die den Benutzer auf der Seite des Webshops begrüßt. Diese muss enthalten:

- Oben eine Bootstrap-Navigationsleiste mit den Menüpunkten: „Home“, „Shop“, „Impressum“, „Warenkorb“ und der Suchleiste wie in der Abbildung auf <https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/navbar/#color-schemes>
- Darunter der Hauptteil. Dieser soll in ein Bootstrap Gridlayout eingebettet sein. Er soll zentriert sein und nicht die volle Breite nutzen.
- Was der Webshop verkauft kann von jedem frei gewählt werden. Suchen Sie sich eine Branche, die Ihnen gefällt (Sportartikel, Elektronik, Merchandise, ...)
- Machen Sie eine passende Startseite. Folgendes soll zumindestens enthalten sein
 - „Willkommen zu ...“.
 - Info über eine Aktion (zB „Aktionswochen, diese Woche alles -25%“)
 - Aktionswochen mit spezieller Schrift und irgendeiner Werbegrafik
 - Link auf den Webshop „Hier geht’s zum Shop“

2) Webshop (4 Punkte)

Basis ist auch hier wieder ein Gridlayout. Hier sollen später die Produkte aus der Datenbank ausgegeben werden. In Lab1 wird jetzt lediglich das Layout vorbereitet. Es soll eine Produktliste erstellt werden mit 3 Beispieleinträgen. Jedes Produkt soll folgende Info haben:

- ein Bild
- eine Produktbezeichnung (zB „Rammstein T-Shirt schwarz“)

- kurze Beschreibung („T-Shirt schwarz, 100% Baumwolle, etc.“)
- Preis und Button „In den Warenkorb“

Diese Information mit Gridlayout anordnen. Bild links. In der Mitte oben die Kurzbeschreibung (etwas größere Schriftgröße. In der Mitte unten die Kurzbeschreibung. Rechts der Preis und der Button „In den Warenkorb“. Mit CSS Befehlen Margin und/oder Padding einen Abstand zwischen Bild und Text erzeugen.

3) Warenkorb (6 Punkte)

Bei Klick auf den Button „In den Warenkorb“ soll im Session Storage ein Eintrag für dieses Produkt hinterlegt werden. Ist das Produkt bereits vorhanden, dann wird die Anzahl der bestellten Produkte um eines erhöht. Die Gesamtanzahl soll in einem Badge im rechts neben dem Menüpunkt „Warenkorb“ in der Menüleiste angezeigt werden, sobald sich mindestens 1 Produkt im Warenkorb befindet. Implementierungshinweise:

- Daten sollen als Session hinterlegt werden. Daher, sobald der Browser geschlossen wird, ist der Warenkorb wieder leer.
- Der Funktion die das Produkt in den Warenkorb legt soll eine Datenbank-Id übergeben werden. Diese ist vorerst hardkodiert 1,2 oder 3.
- Es soll nur genau **ein** Key im SessionStorage mit allen Produkten hinterlegt werden!

Badge-Doku: <https://getbootstrap.com/docs/4.3/components/badge>

4) Responsive Web für Shop (4 Punkte)

Produkte im Webshop sollen bei kleiner Auflösung untereinander angezeigt werden. Dieses Verhalten ist mit Bootstrap umzusetzen (zB col-md-4 col-sm-6).

Bonusaufgaben

1) Warenkorb füllen mittel HTML5 Drag & Drop (3 Punkte)

Zieht man ein Produktbild auf das Feld Warenkorb in der Navigation wird es hinzugefügt.

<http://www.tommyherrmannndesign.com/nof/NOF2013-HTML5-Beispiel-Anwendungen/HTML5-Beispiele/html5-beispiele.html>