9. Numerik Übungen 2017/18

Es sei $R = [2, 6] \times [1, 3]$ ein Rechteck. Berechnen Sie das Integral $\iint \frac{x}{y} dF$, indem Sie in x- bzw. y- Richtung die Simpsonregel verwenden. Machen Sie auch eine Skizze (Rechteck, Knoten, Gewichte).

Simpsonregel:
$$s = 3$$
, $c = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}$, $b = \begin{bmatrix} \frac{1}{6} & \frac{4}{6} & \frac{1}{6} \end{bmatrix}$

Quadraturformel für Rechtecke (4.103, S. 103):
$$\iint\limits_{R} \frac{x}{y} dF \approx h \hat{h} \sum_{i=1}^{s} \sum_{j=1}^{\hat{s}} b_i \hat{b}_j f(a + c_i h, \hat{a} + \hat{c}_j \hat{h})$$
Mit $h = h$, $a = 6$, $a = 4$ and $\hat{h} = \hat{h}$, $\hat{a} = 3$, $a = 2$, $a = 2$

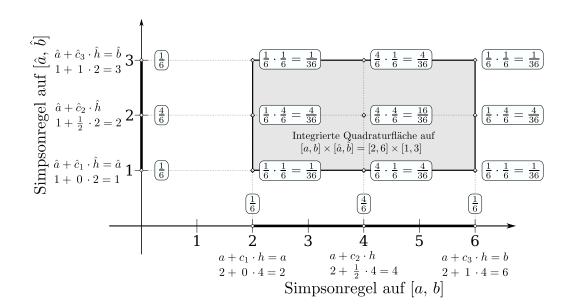
Mit
$$h = b - a = 6 - 2 = 4$$
 und $\hat{h} = \hat{b} - \hat{a} = 3 - 1 = 2$

$$h\hat{h} = 4 \cdot 2 = 8$$

$$b_i\hat{b}_j = \begin{bmatrix} b_1\hat{b}_1 & b_1\hat{b}_2 & b_1\hat{b}_3 \\ b_2\hat{b}_1 & b_2\hat{b}_2 & b_2\hat{b}_3 \\ b_3\hat{b}_1 & b_3\hat{b}_2 & b_3\hat{b}_3 \end{bmatrix} b_i = \hat{b}_j \begin{bmatrix} b_1b_1 & b_1b_2 & b_1b_3 \\ b_2b_1 & b_2b_2 & b_2b_3 \\ b_3b_1 & b_3b_2 & b_3b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \\ \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \end{bmatrix} = \frac{1}{36} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 4 & 16 & 4 \\ 1 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$f\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} a+c_1h,\ \hat{a}+\hat{c}_1\hat{h} & a+c_1h,\ \hat{a}+\hat{c}_2\hat{h} & a+c_1h,\ \hat{a}+\hat{c}_3\hat{h} \\ a+c_2h,\ \hat{a}+\hat{c}_1\hat{h} & a+c_2h,\ \hat{a}+\hat{c}_2\hat{h} & a+c_2h,\ \hat{a}+\hat{c}_3\hat{h} \\ a+c_3h,\ \hat{a}+\hat{c}_1\hat{h} & a+c_3h,\ \hat{a}+\hat{c}_2\hat{h} & a+c_3h,\ \hat{a}+\hat{c}_3\hat{h} \\ a+c_3h,\ \hat{a}+\hat{c}_1\hat{h} & a+c_3h,\ \hat{a}+\hat{c}_2\hat{h} & a+c_3h,\ \hat{a}+\hat{c}_3\hat{h} \\ \end{pmatrix} = f\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 2+0\cdot4,\ 1+0\cdot2 & 2+0\cdot4,\ 1+\frac{1}{2}\cdot2 & 2+0\cdot4,\ 1+1\cdot2 \\ 2+\frac{1}{2}\cdot4,\ 1+0\cdot2 & 2+\frac{1}{2}\cdot4,\ 1+\frac{1}{2}\cdot2 & 2+\frac{1}{2}\cdot4,\ 1+1\cdot2 \\ 2+1\cdot4,\ 1+0\cdot2 & 2+1\cdot4,\ 1+\frac{1}{2}\cdot2 & 2+1\cdot4,\ 1+1\cdot2 \\ \end{pmatrix} = f\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 2,\ 1&2,2&2,3\\ 4,\ 1&4,2&4,3\\ 6,\ 1&6,2&6,3 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2}{1} & \frac{2}{2} & \frac{2}{3}\\ \frac{4}{1} & \frac{4}{2} & \frac{4}{3}\\ \frac{6}{1} & \frac{6}{2} & \frac{6}{2}\\ \frac{6}{1} & \frac{6}{2} & \frac{6}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2&1&\frac{2}{3}\\ 4&2&\frac{4}{3}\\ 6&3&2 \end{bmatrix}$$

$$\iint_{R} \frac{x}{y} dF \approx 8 \sum_{i} \sum_{j} \frac{1}{36} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 4 & 16 & 4 \\ 1 & 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & \frac{2}{3} \\ 4 & 2 & \frac{4}{3} \\ 6 & 3 & 2 \end{bmatrix} = \frac{8}{36} \sum_{i} \sum_{j} \begin{bmatrix} 2 & 4 & \frac{2}{3} \\ 16 & 32 & \frac{16}{3} \\ 6 & 12 & 2 \end{bmatrix} = \frac{2}{9} \sum_{j} \sum_{i} 2 \begin{bmatrix} 1 & 2 & \frac{1}{3} \\ 8 & 16 & \frac{8}{3} \\ 3 & 6 & 1 \end{bmatrix}$$
$$= \frac{4}{9} \sum_{j} \begin{bmatrix} 12 & 24 & 4 \end{bmatrix} = \frac{4}{9} 40 = \frac{160}{9}$$



T16 Die Knoten (0,0),(1,0),(0,1) und die Gewichte $\frac{1}{6},\frac{1}{6},\frac{1}{6}$ definieren eine Quadraturformel auf dem Einheitsdreieck $D=\left\{(\xi,\eta)\in\mathbb{R}^2\;;\;0\leq\xi\leq1,\;0\leq\eta\leq1-\xi\right\}$.

a) Berechnen Sie die LU-Zerlegung der Matrix A mit Spaltenpivotsuche für

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 6 & 10 \\ 3 & 6 & 9 & -3 \\ 15 & 0 & 0 & 1 \\ -15 & -10 & -3 & 1 \end{bmatrix}.$$

Analog zu 5.1.2 Beispiel für eine LU-Zerlegung führen wir einen Vektor IP von Seite 119 ein in dem wir Vertauschungen festhalten. Zu beginn tragen wir IP $(n = 4) = (-1)^0 = 1$ ein.

Wir suchen in der ersten Spalte nach dem Betragsmäßig größten Element von A. Dies trifft auf 15 und -15 zu, wobei hier 15 als Pivotelement gewählt wurde, da die dritten Zeile mehr Nullstellen enthält und wir uns somit Rechnungen sparen. Wir tauschen die 3. mit der 1. Zeile (IP(1) = 3) und haben somit einmal getauscht (IP(4) = $(-1)^1 = -1$).

	A						A			
*	0	2	6	10	\rightarrow	3	15	0	0	1
*	3	6	9	-3	\rightarrow	*	3	6	9	-3
*	15	0	0	1		*	0	2	6	10
1	-15	-10	-3	1		-1	-15	0 6 2 -10	-3	1

Die Faktoren für die Elimination sind

$$l_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}} = \frac{3}{15} = \frac{1}{5}, \qquad l_{31} = \frac{0}{15} = 0, \qquad l_{41} = \frac{-15}{15} = -1.$$

Die Berechnung der Zeilenelemente erfolgt wie gewohnt. Die Nullstellen in der ersten Spalte werden jedoch mit den jeweiligen l_{i1} ersetzt.

Wir suchen im restlichen Bereich (schwarz) nach dem Pivotelement und finden -10. Getauscht wird die 4. mit der 2. Zeile.

$$l_{32} = \frac{a_{32}}{a_{22}} = \frac{2}{-10} = -\frac{1}{5}, \qquad l_{42} = \frac{6}{-10} = -\frac{3}{5}$$

 $IP(2) = 4, IP(4) = (-1)^2 = 1$

$$l_{43} = \frac{a_{43}}{a_{33}} = \frac{\frac{27}{5}}{\frac{36}{5}} = \frac{27}{36} = \frac{3}{4}$$

IP(3) = 4, IP(4) = (-1)³ = -1

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{5} & -\frac{3}{5} & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{5} & \frac{3}{4} & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{U} = \begin{bmatrix} 15 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -10 & -3 & 2 \\ 0 & 0 & \frac{36}{5} & -2 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{119}{10} \end{bmatrix}$$

b) Geben Sie auch die Permutationsmatrix P bzw. den Vektor IP. IP(4) soll das Vorzeichen für die Berechnung der Determinante erhalten.

Die Permutationsmatrix P ergibt sich durch Anwendung der Zeilentäusche auf eine Einheitsmatrix. Hierbei ist IP hilfreich.

$$\mathrm{IP} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \\ (-1) \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \mathrm{P}$$

c) Berechnen Sie mit Hilfe der LU-Zerlegung die Determinante von A.

Die Determinante kann mit U und IP(n) berechnet werden.

$$\det A = u_{11} \cdot u_{22} \cdots u_{nn} \cdot IP(4)$$

$$\det A = 15 \cdot -10 \cdot \frac{36}{5} \cdot \frac{119}{10} \cdot -1 = 3 \cdot 36 \cdot 119$$

$$= 12852$$
(5.38, S. 121)

d) Lösen Sie Ax = b für b =
$$\begin{bmatrix} 4 \\ -6 \\ -14 \\ -8 \end{bmatrix}$$
 mit Hilfe der LU-Zerlegung.

Wiederum folgen wir dem Beispiel aus 5.1.2.

Schritt 1: Vertauschen der Elemente von b mit Hilfe von IP:

Wie in b) wenden wir IP auf b an.

$$b = \begin{bmatrix} 4 \\ -6 \\ -14 \\ -8 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -14 \\ -6 \\ 4 \\ -8 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -14 \\ -8 \\ 4 \\ -6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -14 \\ -8 \\ -6 \\ 4 \end{bmatrix} = \tilde{b}$$

IP(4) = -1 bedeutet eine ungerade Anzahl von Vertauschungen.

Schritt 2: Vorwärtssubstitution mit L und b:

$$Ly = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{5} & -\frac{3}{5} & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{5} & \frac{3}{4} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -14 \\ -8 \\ -6 \\ 4 \end{bmatrix} = \tilde{b} \qquad \begin{cases} y_1 = -14 \\ y_2 = -8 - (-14) \cdot -1 = -22 \\ y_3 = -6 - (-14) \cdot \frac{1}{5} - (-22) \cdot -\frac{3}{5} = -\frac{82}{5} \\ y_4 = 4 - (-14) \cdot 0 - (-22) \cdot -\frac{1}{5} - (-\frac{82}{5}) \cdot \frac{3}{4} = \frac{119}{10} \end{cases}$$

Schritt 3: Rückwärtssubstitution mit U und y:

$$Ux = \begin{bmatrix} 15 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -10 & -3 & 2 \\ 0 & 0 & \frac{36}{5} & -2 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{119}{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -14 \\ -22 \\ -\frac{82}{5} \\ \frac{119}{10} \end{bmatrix} = y$$

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{15}(-14-1) = -1 \\ x_2 = \frac{1}{-10}(-22-(-2)\cdot(-3)-1\cdot 2) = 3 \\ x_3 = \frac{5}{36}\left(\frac{82}{5}-(1)\cdot(-2)\right) = -2 \\ x_4 = \frac{10}{119}\frac{119}{10} = 1 \end{cases}$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} -1\\3\\-2\\1 \end{bmatrix}$$

```
1 clc
2 clear
  A=[0\ 2\ 6\ 10;\ 3\ 6\ 9\ -3;\ 15\ 0\ 0\ 1;\ -15\ -10\ -3\ 1];
  b = [4 -6 -14 -8];
  [L,U,P,IP]=LU_pivot(A)
  b_-til = P*b;
  y=L \setminus b_- t i l
  x=U\setminus y
11
12
   function [L,U,P,IP]=LU_pivot(U)
13
14
15
  [ , n] = size(U);
L=eye(n); P=L;
18 IP (n) = -1;
  swaps=0;
20
   for k=1:n
       [\tilde{abs}(U(k:n, k))];
22
       pivot_index = pivot_index + k - 1;
23
       if pivot_index~=k
24
            IP(k) = pivot_index;
            swaps=swaps + 1;
26
            IP(n)=(-1)^swaps;
27
           % swap rows pivot_index and k in U
29
            U([k pivot_index],:)=U([pivot_index k],:);
30
31
           \% swap rows pivot_index and k in P
32
            P([k pivot_index],:)=P([pivot_index k],:);
33
34
            if k \ge 2
35
                L([k pivot_index], 1:k-1)=L([pivot_index k], 1:k-1);
            end
37
       end
38
       for j=k+1:n
39
           L(j,k)=U(j,k)/U(k,k);
            U(j,:)=U(j,:)-L(j,k)*U(k,:);
41
       end
42
  end
43
  end
45
```