

VO Numerische Mathematik  
2017/18  
Theoriefragen

February 5, 2018

# 1 Zahldarstellung, Rundung und Fehler

## 1.1. Wie werden ganze Zahlen binär abgespeichert?

S. 2

$$b_{N-1}b_{N-2}\dots b_1b_0 \cong b = \sum_{j=0}^{N-1} b_j 2^j, \quad b_j \in \{0, 1\}$$

Beispiel:  $23_{10}$

$$\begin{aligned} 10101_2 &= 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 \\ &= 16 + 0 + 0 + 2 + 1 = 19_{10} \end{aligned}$$

$$:2 \quad \begin{array}{r} 19 \quad 9 \quad 4 \quad 2 \quad 1 \\ 1 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \end{array} \rightarrow 10011_2$$

## 1.2. Wie werden Gleitpunktzahlen (doppelte Genauigkeit) binär abgespeichert?

S. 3

$$x = (-1)^s \cdot m \cdot 2^e$$

$$x \cong s \quad e_{11}e_{10}\dots e_0 \quad (m_0).m_1m_2\dots m_{51}$$

s ... Vorzeichenbit  $\in \{0, 1\}$   
m ... Mantisse Normiert,  $m_0 \stackrel{!}{=} 1$  wird weggelassen  
e ... Exponent nach Abzug von b... Bias = 1023 (double)

	s	m	l
single 32 Bit	1	23	8
double 64 Bit	1	52	11

## 1.3. Wie werden Gleitpunktzahlen gerundet?

S. 6

Round to the nearest even.

...	$m_M$	$m_{M+1}$	$m_{M+2}$	$m_{M+3}$	...
	x	0	x	x	abrunden
	x	1	1	0	aufrunden
	x	1	0	1	aufrunden
	1	1	0	0	aufrunden
	0	1	0	0	abrunden

## 1.4. Wie ist der relative Rundungsfehler definiert?

S. 6

$$\frac{|\text{rd}(x) - x|}{|x|} \leq \frac{2^{-M-1} \cdot 2^e}{a \cdot 2^e} \stackrel{a \in [1, 2)}{\leq} 2^{-M-1} =: \text{eps}$$

$\text{rd}(a)$  durch rounding to the nearest even

## 1.5. Wie groß ist die relative Maschinengenauigkeit eps für doppelt genaue Gleitpunktzahlen? Wie kann man eps experimentell bestimmen?

## 1.6. Was ist die relative/absolute Kondition eines Problems?

$$\begin{aligned} \frac{|f(\tilde{x}) - f(x)|}{|f(x)|} &\leq \kappa_{\text{rel.}} \cdot \varepsilon, \quad \kappa_{\text{rel.}} > 0 \\ |f(\tilde{x}) - f(x)| &\leq \kappa_{\text{abs.}} \cdot \delta, \quad \kappa_{\text{abs.}} > 0 \end{aligned}$$

Wenn  $\kappa_{\text{rel.}}$  klein ist werden Inputfehler nicht übermäßig verstärkt und  $f$  gilt als gut konditioniert.

### 1.7. Was bedeuten die Begriffe Konsistenz und Konsistenzordnung?

Def 1.3 Konsistenz, Konsistenzordnung

Ein numerisches Verfahren  $f_h$  mit Diskretisierungsweite  $h$  zur Bestimmung einer Näherung von  $f_h(x)$  an  $f(x)$  ist konsistent, falls gilt

$$\|f_h(x) - f(x)\| \leq C h^p$$

wobei die Konstante  $C > 0$  nicht von  $h$  abhängen darf und  $p \geq 1$ . Der Exponent  $p$  ist dann die Konsistenzordnung und es gilt  $f_h \rightarrow f$  für  $h \rightarrow 0$ , falls  $f_h$  exakt ausgewertet wird.

### 1.8. Wodurch unterscheidet sich Konsistenz von Konvergenz?

$f_h \rightarrow f$  konvergiert für  $h \rightarrow 0$  falls  $f_h$  exakt ausgewertet wird. Computer müssen jedoch runden, wodurch wir nur noch von Konsistenz reden können wenn das Verfahren nicht stabil ist.

### 1.9. Was bedeutet der Begriff Stabilität?

S. 15

Ein numerisches Verfahren  $f$  heißt stabil, falls bei der numerischen Auswertung  $\tilde{f}(x)$  des Verfahrens Fehler wie Rundungsfehler, Abbruchfehler und Verfahrensfehler von Teilschritten nicht übermäßig verstärkt werden im Vergleich zu dem durch die relative Kondition  $\kappa_{rel}$  des Problems verursachten Fehler.

Für die Differenz zwischen numerischer Auswertung  $\tilde{f}(x)$  mit obigen Fehlern und exakter Auswertung  $f(x)$  gilt dann

$$\|\tilde{f}(x) - f(x)\| \leq C \cdot \kappa_{rel} \cdot \|f(x)\| \cdot \text{eps}, \quad C > 0 \text{ klein.}$$

Ein numerisches Verfahren ist insbesondere dann stabil, wenn alle seine Teilschritte gut konditioniert sind.

## 2 Numerische Differentiation

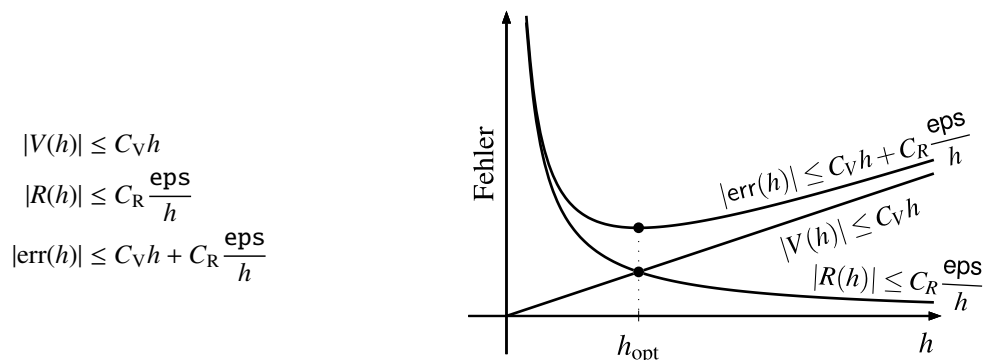
- 2.1. Wie wird mit Hilfe der Vorwärtsdifferenz eine differenzierbare Funktion  $f$  an der Stelle  $x$  differenziert? Wie groß ist  $h_{\text{opt}}$ ?

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h} - \frac{h}{2} f''(\xi), \quad h_{\text{opt}} = \sqrt{\text{eps}}$$

- 2.2. Wie wird mit Hilfe der zentralen Differenz eine differenzierbare Funktion  $f$  an der Stelle  $x$  differenziert? Wie groß ist  $h_{\text{opt}}$ ?

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} - \frac{h^2}{6} f'''(\xi), \quad h_{\text{opt}} = \sqrt[3]{\text{eps}}$$

- 2.3. Wie verhalten sich Verfahrensfehler und Rundungsfehler in Abhängigkeit von der Schrittweite  $h$ ? Machen Sie eine Skizze.



- 2.4. Wie lässt sich mit Hilfe eines logarithmischen Plots das Verhalten von Verfahrensfehler und Rundungsfehler ablesen? Wie kann man die optimale Schrittweite  $h_{\text{opt}}$  ablesen?

$$\log |\text{err}| = \log \left( C_V h + C_R \frac{\text{eps}}{h} \right) \approx \begin{cases} \log(C_R \text{eps} h^{-q}) = -q \log h + \log C_R + \log \text{eps}, & \text{links von } h_{\text{opt}}, \\ \log(C_V \text{eps} h^p) = p \log h + \log C_V, & \text{rechts von } h_{\text{opt}}. \end{cases}$$

Somit erhält man zwei Geraden der Form  $y = kx + d$ , wobei  $k = -q$  und  $k = p$  aus dem Plot abgelesen werden können.

Die optimale Schrittweite kann man im Schnittpunkt der beiden Geraden erkennen.

- 2.5. Wieso gilt bei der zentralen Differenz für den Verfahrensfehler  $V(h) = O(h^2)$  statt  $O(h)$ ?

Für die zentrale Differenz werden die Taylorpolynome für  $f(x+h)$  und  $f(x-h)$  gemittelt. Dabei heben sich die Terme zweiter Ordnung,  $\frac{h^2}{2} f''(x)$ , auf.

- 2.6. Wie wird die zweite Ableitung einer zweimal differenzierbaren Funktion an der Stelle  $x$  berechnet? Wie groß ist  $h_{\text{opt}}$ ?

$$f''(x) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h))}{h^2} - \frac{h^2}{12} f^{(4)}(\xi), \quad h_{\text{opt}} = \sqrt[4]{\text{eps}} = \sqrt[4]{\text{eps}}$$

- 2.7. Wie lässt sich die optimale Schrittweite  $h_{\text{opt}}$  aus dem Verfahrensfehler  $V(h)$  und dem Rundungsfehler  $R(h)$  bestimmen?

$$|\text{err}(h)| \leq C_V h + C_R \frac{\text{eps}}{h}$$

Der Fehler soll minimal sein und somit  $C_V h + C_R \frac{\text{eps}}{h} = \min$ . Dies führt zu  $C_V h^2 + C_R \text{eps} = 0$  und somit

$$h_{\text{opt}} = \sqrt{\text{eps} \frac{C_V}{C_R}}.$$

Bei  $f(x) \approx f'(x) \approx f''(x)$  gilt  $C_V \approx C_R$  und somit

$$h_{\text{opt}} = \sqrt{\text{eps}}$$

- 2.8. Wie berechnet man die Jacobimatrix einer vektorwertigen Funktion  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  durch numerisches Differenzieren?

$$\text{Jacobimatrix: } \mathbf{J}(\mathbf{x}) = \mathbf{f}'(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

Approximation der i-ten Spalte

$$\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial x_i}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_i}(\mathbf{x}) \\ \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_i}(\mathbf{x}) \end{bmatrix} \approx \frac{\mathbf{f}(x_1, \dots, x_{i-1}, x_i + h, x_{i+1}, \dots, x_n) - \mathbf{f}(\mathbf{x})}{h}$$

- 2.9. Wie berechnet man den Gradient einer skalaren Funktion  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  durch numerisches Differenzieren?

### 3 Interpolation

- 3.1. Wie werden die dividierten Differenzen berechnet?
- 3.2. Wie ist das Newtonsche Interpolationspolynom definiert?
- 3.3. Wie wird mit dem Horner Schema ein Polynom  $p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$  ausgewertet?
- 3.4. Wie wird mit dem Horner Schema ein Newtonsches Interpolationspolynom ausgewertet?
- 3.5. Wie sind die Lagrange-Polynome definiert? Welche Eigenschaften haben sie?
- 3.6. Wie wird mit Hilfe der Lagrange-Polynome das Lagrangesche Interpolationspolynom berechnet?
- 3.7. Erklären Sie die Begriffe Datenfehler, Verstärkungsfaktor, Lebesgue-Funktion und Lebesgue-Konstante in Zusammenhang mit der Polynominterpolation. Was ist die Kondition der Polynominterpolation?
- 3.8. Was besagt der Satz über den Fehler des Interpolationspolynoms? Wie ist der Verfahrensfehler definiert?
- 3.9. Wie sind die Tschebyscheff-Polynome definiert? Welche Eigenschaften haben sie?
- 3.10. Wie berechnet man die Knoten für die Tschebyscheff-Interpolationspolynome im Intervall  $[-1, 1]$  bzw.  $[a, b]$ ? Welche Vorteile hat die Verwendung von Tschebyscheff-Knoten im Vergleich zu äquidistanten Stützstellen.
- 3.11. Wie lässt sich das dividierte Differenzschema und das Newtonsche Interpolationspolynom verallgemeinern, falls in den Stützstellen auch noch Ableitungen vorgegeben sind?
- 3.12. Wie wird mit stückweise konstanten Funktionen interpoliert?
- 3.13. Wie wird mit stetigen, stückweise linearen Funktionen interpoliert?
- 3.14. Was sind Hutfunktionen und welche Eigenschaften haben sie?
- 3.15. Was für Eigenschaften besitzen kubische Splines? Was für Typen von kubischen Splines gibt es?
- 3.16. Wieso ist es besser durch viele Punkte einen kubischen Spline zu legen, statt ein Interpolationspolynom zu verwenden?
- 3.17. Wie wird auf einem rechteckigen Gitter zweidimensional interpoliert?
- 3.18. Wie wird die zweidimensionale, stetige, stückweise lineare Interpolierende auf einem rechteckigen Gitter bestimmt?

## 4 Numerische Integration

- 4.1. Was bedeutet *Linearität* und *Positivität* des Integrals?
- 4.2. Erklären Sie den Begriff *Quadraturformel*.
- 4.3. Nennen Sie einige einfache Quadraturformeln inklusive Knoten und Gewichte.
- 4.4. Erklären Sie den Begriff *zusammengesetzte Quadraturformel*.
- 4.5. Wie erhält man Quadraturformeln mit Hilfe von Polynominterpolation?
- 4.6. Erklären Sie den Begriff *Ordnung* einer Quadraturformel. Wie bestimmt man die Ordnung?
- 4.7. Was sind *Bedingungsgleichungen*?
- 4.8. Erklären Sie die Begriffe *Fehler einer Quadraturformel* und *Fehlerkonstante*.
- 4.9. Was für Abschätzungen gelten für den Fehler einer Quadraturformel bzw. einer zusammengesetzten Quadraturformel? Was muss der Integrand  $f$  dabei erfüllen?
- 4.10. Was sind *symmetrische Quadraturformeln* und welche Eigenschaft besitzen sie?
- 4.11. Was ist eine Gaußsche Quadraturformel? Welche Ordnung besitzen sie?
- 4.12. Wie groß kann die Ordnung einer Quadraturformel maximal sein?
- 4.13. Was gilt für die Gewichte einer Gaußschen Quadraturformel?
- 4.14. Wie funktioniert eine Schrittweitensteuerung? Erklären Sie die Begriffe *Fehlerkriterium* und *Fehlerschätzer*.
- 4.15. Erklären Sie den Begriff *Richardson-Extrapolation*. Wie berechnet man  $est$  und  $Q_{extr}$ .
- 4.16. Was passiert bei Integranden mit Singularitäten oder Singularitäten in den Ableitungen?
- 4.17. Wie werden Doppelintegrale auf Rechtecken numerisch berechnet?
- 4.18. Wie werden Doppelintegrale auf Dreiecken numerisch berechnet? Wie überprüft man die Ordnung einer Quadraturformel für Dreiecke?
- 4.19. Was sind *baryzentrische Koordinaten*?