Testattavat

**Audio**

**Audio**

* Play
* PlayFrom
  + Useampaan kertaan
* Stop()
* Pause()
* GetPlayBackPosition()
* SetVolume();
  + Muuttuuko taso oikein
* SetLooping()
* SetMaxPlayerCount()
  + Mikä on maksimi, mitä tapahtuu jos muutetaan pienemmäksi / suuremmaksi

**Core**

**Application**

* funktio

**Input**

* funktio

**Log**

* funktio

**Memory**

* funktio

**Passert**

* funktio

**Profiler**

* funktio

**Time**

* funktio

**WindowHandler**

* funktio

**Graphics**

**Color**

* funktio

**Drawable**

* funktio

**Rectangle**

* funktio

**Shader**

* funktio

**SpriteBatch**

* funktio

**Text**

* funktio

**Resource**

**AudioResource**

* Äänityypit: .ogg??
* Lataus
* Maksimipituus

**FontResource**

* funktio

**TextResource**

* funktio

**ResourceManager**

* funktio

**TextureFactory**

* funktio

**Scene**

**Camera**

* funktio

**CameraSystem**

* funktio

**Component**

* funktio

**GameEntity**

* funktio

**Scene**

* funktio

**Texture**

* funktio

**TextureCoordinates**

* funktio

**Transformable**

* funktio