

Testaus

Ohjelman perustoiminnallisuudet on testattu Junit-testeillä. Algoritmien toimintaa on testattu ja tarkasteltu käsin.

Leveys: 99 Korkeus: 99 Tiheys: 15

Päättymisen syy:

Aarre löytyi	Aarre löytyi	Aarre löytyi	Aarre löytyi	Aarre Löytyi
Aarre löytyi	Aarre Löytyi	Aarre Löytyi	Aarre Löytyi	Aarre Löytyi

Leveys: 500 Korkeus: 500 Tiheys: 20

Päättymisen syy

Aarre	Aarre	Aarre	Aarre	Aarre
Aarre	Aarre	Aarre	Aarre	Aarre

- Koolla ei vaikutusta reitin laskemismopeuteen

Leveys: 1000 Korkeus: 1000 Tiheys: 20

Päättymisen syy

Aarre	Aarre	Aarre	Aarre	Sankari syötiin
Aarre	Aarre	Aarer	Syötiin	Aarre

- Reitinlaskenta on edelleen sujuvaa

Ohjelma pyörii edelleen koolla 2000x2000.

Kokeillaan 3000x3000

- minuutteja kulunut, pyörii edelleen
- meni läpi, sankari syötiin
- en kokeillen isompaa
 - en huomannut pisteitä kartalla, joten en osaa sanoa vaikuttiko koko reitinlaskemismopeuteen kuinka merkittävästi